

**Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación**

Lecturas en Ciencias de la Computación
ISSN 1316-6239

**Generadores de números seudo
aleatorios y criptografía**

Prof. R.A. Pastoriza

RT 2008-07

Centro de Investigación de Operaciones y Modelos Matemáticos Aplicados

CIOMMA

Caracas, Noviembre, 2008.

Generadores de números seudo aleatorios y criptografía

R. A. Pastoriza*

rpastoriza@cantv.net

noviembre 2008

Abstract

We present an experimental study of the quantitative properties of some know and new PRNG. Two new PRNG porfiadoUL_CR y FF_CR are presented as cryptography resistant.

Some preliminary experiments shows very good pseudo random properties.

Resumen

Se presenta un estudio experimental de las propiedades cuantitativas de algunos generadores conocidos y otros nuevos introducidos en este estudio. Se introducen dos generadores de números seudo aleatorios considerados criptográficamente resistentes.

Las pruebas empíricas realizadas permiten concluir que porfiadoUL_CR y FF_CR los algoritmos de generación de números seudoaleatorios propuestos poseen buenas propiedades estadísticas.

Palabras clave: pseudorandom generator, cryptography, random

*CIOMMA. Centro de Investigación de Operaciones y Modelos Matemáticos Aplicados, Escuela de Computación, Facultad de Ciencias, Universidad central de Venezuela, Los Chaguaramos, Apartado 47002, Caracas, 1041-A, Venezuela.

Resumen

1.- Introducción

2.- Aleatoriedad

2.1.- Pruebas empíricas de aleatoriedad

2.2.- GNSA no tan buenos

2.3.- GNSA que pasan Tufstest

3.- GNSA en Criptografía

3.1.- porfiadoUL_CR

3.2.- Kiss_me

3.3.- girar_me

3.4.- dinámico_CR

3.5.- isaac_CR

3.6.- reticulado_CR

3.7.- FF_CR

4. Conclusiones

Referencias

apéndice 1

GNSA no tan buenos

apéndice 2

GNSA que pasan las pruebas de Tufstest

apéndice 3

GNSA criptográficamente resistentes

1.- Introducción

En un trabajo previo el autor, [13] Pastoriza, presentó $\oplus P \oplus$ un algoritmo aleatorio de cifrado por bloques. Este requiere disponer, como se debe esperar, de un par de generadores de números seudoaleatorios criptográficamente seguros, dado que se debe poder cifrar un cierto texto y descifrarlo correctamente.

En este trabajo se busca determinar cuales - GNSA - generadores de números seudo aleatorios son adecuados para su empleo en criptografía, dado que hay poca cantidad de ellos reportados para este fin.

Cuando se habla de GNSA para su uso criptográfico, dada su naturaleza algorítmica los valores producidos son predecibles, si se conoce el estado inicial, y el algoritmo de generación también, como suele ser el caso.

En primer lugar los números generados por los GNSA para su uso criptográfico deben ser impredecibles. O sea que tenga buenas propiedades estadísticas, los números deben parecer ser uniformes e independientes.

Si se desconoce la semilla de un GNSA el siguiente número generado debe ser impredecible aun si se conocen los valores generados previamente - forward unpredictability -, incluso conociendo el algoritmo de generación. O sea, conocido una salida/output del GNSA no se debe poder inferir cuales son los siguientes números que se van a generar.

Por supuesto también se requiere que exista impredecibilidad hacia atrás; esto es si se conoce un cierto output del GNSA debe ser imposible inferir que semilla y/o estado del generador lo produjo - backward unpredictability -.

Estas condiciones a su vez indican que la o las semillas de un GNSA en su uso criptográfico se deben mantener secretas. Y la misma semilla debe ser impredecible.

Para el diseño de los algoritmos de generación de números seudo aleatorios se han seguido algunas de las recomendaciones que aparecen tanto en los trabajos de [1] Baker y Kelsey como en [4] Kelsey, Schneier, Wagner y Hall.

En esencia se reducen a:

- 1.- Basar el GNSA en algo fuerte; resistente a ataques.
- 2.- Asegurarse que todo el estado del GNSA cambie en el tiempo.
- 3.- Hacer un resembrado de las semillas del GNSA.
- 4.- Hacerlo resistente al análisis retrospectivo - backtracking -.
- 5.- Hacerlo resistente a los ataques con texto natural elegido.

6.- Recuperarse de compromisos rápidamente.

En adición se sugiere incluir en el código pruebas de “salud del GNSA”. Esto es una comprobación del buen y correcto funcionamiento del generador.

Se han tomado entonces algunos GNSA conocidos y otros no tanto, para reformularlos en términos de Criptografía; a la vez se han diseñado otros nuevos siguiendo las sugerencias anteriores. Cualquiera sea el caso se ha tratado de comprobar sus bondades estadísticas.

2.- Aleatoriedad

2.1.- Pruebas empíricas de aleatoriedad

El enfoque pragmático acerca de la aleatoriedad de una determinada sucesión de números pasa por poder decidir, a los fines prácticos, que no tiene apariencia aleatoria. O dicho de otro modo son aquellas sucesiones de números que se comportan como si fuesen aleatorias.

Términos vagos estos que se traducen, desde el punto de vista computacional en un conjunto de pruebas empíricas que buscan determinar la aparente falta de uniformidad y/o independencia en una cierta sucesión numérica.

La primera referencia acerca de la comprobación de la bondad estadística de números generados artificialmente se da en el trabajo de [5] Kendal y Babington-Smith del año 1938. Ahí los autores se ocupan de estudiar el comportamiento de los dígitos 0...9 en los números publicados por la Lotería Británica. Por cierto se utilizaba un dispositivo electromecánico para generar los dígitos. Introducen el test de frecuencias, serial, separación, y poker.

Años mas tarde [6] Knuth (1969) recolectó y sistematizó en su famoso texto las pruebas disponibles para ese momento. Incluye pruebas generales para estudiar la bondad de ajuste de datos aleatorios, a la distribución uniforme, como son las pruebas de Chi cuadrado y del tipo Kolmogorov-Smirnov. Como pruebas empíricas describe los test de frecuencias serial, separación, poker, coleccionista de cupones, permutación, corridas, máximo, y correlación serial. Las pruebas teóricas mencionadas se refieren a test destinados a disponer de criterios a priori de aceptación de buenos coeficientes e involucran sólo a los generadores congruenciales lineales. Hay una versión en FORTRAN en el trabajo de [16] Sabbagh (1985).

El siguiente esfuerzo en computación fue el realizado por [9] Marsaglia quien publica en 1996 como resultado de 30 años de trabajo en el tema una batería de pruebas llamada DIEHARD, *Diehard Battery of Tests of Randomness*, que fue ampliamente aceptada, difundida, y usada.. Incluye las siguientes 15 pruebas:

- 1 Birthday Spacings
- 2 Overlapping Permutations
- 3 Ranks of 31x31 and 32x32 matrices
- 4 Ranks of 6x8 Matrices
- 5 Monkey Tests on 20-bit Words
- 6 Monkey Tests OPSO,OQSO,DNA
- 7 Count the 1`s in a Stream of Bytes
- 8 Count the 1`s in Specific Bytes
- 9 Parking Lot Test
- 10 Minimum Distance Test

- 11 Random Spheres Test
- 12 The Squeeze Test
- 13 Overlapping Sums Test
- 14 Runs Test
- 15 The Craps Test

Con esta batería se prueban cada vez una secuencia con alrededor de 11Mb de enteros sin signo de 32bits, bien sea con todas las pruebas o con las que se seleccionan.

En el 2001 [15] Rukhin y otros autores del NIST - National Institute of Standards and Technology -, publican un extenso reporte acerca de pruebas estadísticas destinadas a ser usadas en criptografía; con énfasis en test de bits. Esto en razón a que los GNSA usados para este fin tienen requerimientos más fuertes que los empleados en simulación. En particular existe la exigencia que los números generados deben ser impredecibles aun si se desconocen las entradas.

Incluyen en su batería las siguientes pruebas:

- 1 Frequency (Monobit) Test
- 2 Frequency Test within a Block
- 3 Runs Test
- 4 Test for the Longest Run of Ones in a Block
- 5 Binary Matrix Rank Test
- 6 Discrete Fourier Transform (Spectral) Test
- 7 Non-overlapping Template Matching Test
- 8 Overlapping Template Matching Test
- 9 Maurer's "Universal Statistical" Test
- 10 Lempel-Ziv Compression Test
- 11 Linear Complexity Test
- 12 Serial Test
- 13 Approximate Entropy Test
- 14 Cumulative Sums (Cusum) Test
- 15 Random Excursions Test
- 16 Random Excursions Variant Test

El trabajo continuo de Marsaglia en el tema conduce en el 2006 a un artículo [12] con Wai Wan Tsang llamado *Some difficult-to-pass tests of randomness*. En este se presentan tres pruebas *Tuftest* que según sus propias palabras son más exigentes que toda la batería Diehard.

Las pruebas que se incluyen son la *prueba del MCD*, del *gorila*, y la del *cumpleaños*.

La *prueba del MCD* - máximo común divisor - se puede conceptualizar así en los términos de Marsaglia. En el algoritmo de Euclides para encontrar el máximo común divisor de dos

números enteros aparecen tres cantidades significativas. (1) el número de iteraciones k que se requieren para calcular el MCD, (2) una secuencia de longitud variable de enteros con los cocientes parciales, y (3) el MCD.

La prueba consiste en elegir pares de enteros al azar y construir tres listas (1) la del número de iteraciones k que son variables aleatorias independientes igualmente distribuidas – iid –, (2) la lista de los cocientes parciales cuyos valores no son iid, y (3) los mcd que si son iid.

Marsaglia usa distribuciones empíricas de los valores k y de los mcd para comprobar la aleatoriedad de los números pseudo aleatorios producidos por generadores. La disparidad más frecuente sucede en la distribución de los k , el número de pasos para terminar el algoritmo de Euclides.

El *test del gorila* se apoya en la idea de producir una secuencia de letras de un cierto alfabeto, para entonces estudiar la frecuencia de esas k -letras en la secuencia. Produce una de las pruebas más difíciles de pasar por los GNSA. Usar secuencias muy largas sirve para descubrir debilidades como las presentes en los GNSA con períodos cortos que son incapaces de producir todas las posibles k -uplas. Una manera posible eficiente de implantar estas ideas es tratar de contar el número de letras que no aparecen en las k -uplas producidas por el gorila. Mediante simulación se determinó que dicho valor es aproximadamente normal con media teórica (24687971) y varianza empírica 4170. Esto cuando se toma 1 bit, en una posición fija, de los enteros de 32bits generados y se usan $2^{26} + 25$ bits; el número x de palabras de 26bits es aproximadamente normal con esos parámetros.

La *prueba del cumpleaños* se basa que si se toman m cumpleaños aleatoriamente de un año de n días, y se los ordena, el número de valores duplicados entre los espacios entre esos cumpleaños ordenados debe ser una distribución Poisson con parámetro $\lambda = m^2/(4n)$.

No hay mucho soporte teórico pero la experimentación con varios GNSA, vía simulación permitió que los autores encontraron valores de m y n para los cuales la distribución Poisson parece satisfactoria. Los usados en la prueba son $m = 4096$ para un año de $n = 2^{32}$ días con $\lambda = 4$.

El criterio usado para calificar si un determinado GNSA pasa una prueba es que el valor estadístico resultante v que sea superior a 0.01 y menor a 0.99.

Esta batería, *Tuftest* implantada en C, es la que se emplea en este trabajo para comprobar las bondades aleatorias o no de los generadores de números pseudo aleatorios – GNSA - que se exploran en este trabajo.

Más recientemente en el 2007 [8] L'ecuyer y Simard publican una librería en C para probar empíricamente generadores de números pseudo aleatorios.

2.2.- GNSA no tan buenos

En esta sección se reportan algunos GNSA conocidos como con mala aleatoriedad y otros, muy usados, que sin embargo no pasan las prueba de *Tuftest*.

Todos los GNSA implantados o bien proporcionan ya enteros sin signo de 32 bits, o se transforma su salida a esa magnitud. Esto obedece a que el código C de *Tuftest* requiere como entrada un GNSA que proporcione números enteros sin signo de 32 bits.

2.2.1.- Randu

Randu es un generador conocido por su mala calidad, y para los estándares actuales es inaceptable su uso en cualquier aplicación, por simple que sea ésta. Se remonta a los años 60, cuando como parte de la librería científica de IBM la SSP - Scientific Subroutine Package - y su codificación en FORTRAN, era de amplio uso. Fue por casualidad que se descubrió su pobre desempeño, y una vez que se encontró el problema fue fácil ver porque falla.

Aquí sirve para comprobar, una vez más la calidad de *Tuftest* como examinador empírico de las bondades aleatorias de una sucesión generada por un determinado GNSA.

Randu:

$$x_{n+1} \equiv 65539 x_n \pmod{2^{31}}$$

si se hace un poco de aritmética modular se encuentra que

$$x_{n+2} \equiv 6x_{n+1} - 7x_n \pmod{2^{31}}$$

relación que señala una alta correlación entre los términos consecutivos x_{n+2} , x_{n+1} y x_n .

Los valores de *Tuftest* para *Randu* inicializado en $x_0 = 45813$ son:

Prueba del cumpleaños = 1.0
Prueba del algoritmo de Euclides
Pasos al gcd = 1.0
distribución de los gcd = 1.0
Prueba del gorila = 1.0

Valores estos que indican la falta de aleatoriedad de las sucesiones producidas por *Randu*. Otras inicializaciones también producen resultados similares.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.2.- ran1

ran1 es un generador aleatorio, congruencial multiplicativo, muy usado en simulación ya que $7^5 = 16807$ es un elemento primitivo módulo $2^{31}-1$, que es el mayor primo menor a 2^{31} . Y esta propiedad establece un período máximo del GCL. Aparece citado en [14] Press y otros.

La recurrencia aquí es:

$$x_{n+1} \equiv 16807x_n \pmod{2^{31}-1}$$

Los resultados con *Tuftest* muestran que no tiene buenas propiedades de aleatoriedad.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.3.- cong1

cong1 es un GNSA módulo 2^{32} similar al recomendado por [6] Knuth, pero con un término independiente adicional, ya que sin éste pasa la prueba espectral. Aparece también como un componente de Kiss99 en [10] Marsaglia. Sin embargo el examen con *Tuftest*, de la secuencia producida arroja malos estadísticos .

El congruencial lineal *cong1* es:

$$x_{n+1} \equiv 69069x_n + 1234567 \pmod{2^{32}}$$

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.4.- cong2

cong2 es un GNSA módulo 2^{32} similar al recomendado por [6] Knuth, pero con un término independiente adicional, ya que sin este último pasa la prueba espectral. Sin embargo el examen con *Tuftest*, de la secuencia producida arroja malos estadísticos .

El congruencial lineal *cong2* es:

$$x_{n+1} \equiv 1099087573x_n + 71828182845 \pmod{2^{32}}$$

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.5.- **cong3**

cong3 es un GNSA módulo 2^{32} similar al recomendado por [6] Knuth, pero con un término independiente adicional, ya que sin este último pasa la prueba espectral. Sin embargo el examen con *Tuftest*, de la secuencia producida arroja malos estadísticos .

El congruencial lineal *cong3* es:

$$x_{n+1} \equiv 1664525x_n + 132721788 \pmod{2^{32}}$$

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.6.- **cong4**

cong4 es un GNSA módulo 2^{32} similar al recomendado por [6] Knuth, pero con un término independiente adicional, ya que sin este último pasa la prueba espectral. Sin embargo el examen con *Tuftest*, de la secuencia producida arroja malos estadísticos .

El congruencial lineal *cong4* es:

$$x_{n+1} \equiv 1566083941x_n + 1234567 \pmod{2^{32}}$$

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.6.-.

Los cuatro generadores congruenciales lineales – GCL - anteriores son generalmente recomendados ya que, módulo 2^{32} , sus sucesiones pasan todas la prueba espectral, quizás una de las más exigentes dedicada a los GCL.

2.2.7.- **SHR3**

SHR3 es un GNSA módulo 2^{32} que es un componente del generador *Kiss99* en [10] Marsaglia; se realizan 3 corrimientos de registro fijos y el xor con el valor anterior. Sin embargo un examen con *Tuftest*, de la secuencia producida arroja malos estadísticos .

El generador de corrimientos *SHR3* implanta consecutivamente la sucesión de operaciones:

$$jsr = jsr \oplus (jsr \ll 17) \pmod{2^{32}}$$

$$jsr = jsr \oplus (jsr \gg 13) \pmod{2^{32}}$$

$$jsr = jsr \oplus (jsr \ll 5) \pmod{2^{32}}$$

donde, en C, el operador binario ($x \ll k$) es el corrimiento de bits hacia la izquierda del entero x en la magnitud indicada por el entero k . El \oplus es el operador lógico o exclusivo *xor*.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.8.- reticulado19

Este es un generador que proviene de la teoría del caos y sistemas dinámicos no lineales mencionado en [2] González y otros. Y es ejemplo de un reticulado acoplado con propiedades tales que un sistema dinámico no periódico sea el argumento de una función no invertible.

La ecuación 19 que lo caracteriza es:

$$X_{n+i}(i) = [(a + bX_n(i-1) + cX_n(i) + dX_n(i-1)) X_n(i) + fX_n(i-1) + gX_n(i+1) + 0.1] \pmod{1}$$

con $i = -2, -1, 0, 1, 2$.

Donde los valores reales de $a, b, c, d, f, y g$ son parámetros fijos. El valor devuelto como generado es el término del medio $X_{n+i}(0)$.

Los resultados de *Tuftest* con la inicialización usada indican que se debe rechazar; sin embargo todos los estadísticos son aceptables, o muy buenos, salvo el correspondiente a la prueba del cumpleaños que tiene el valor 0.991. Otras pruebas independientes con otras inicializaciones dan resultados correctos. Esto sugiere que, independientemente de la inicialización, si por ejemplo se devuelve la suma de los tres términos centrales o una magnitud equivalente que mezcle los tres resultados es casi seguro que pase las pruebas.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.2.9.- Kiss99_o

Se analiza la versión original de *KISS* (Keep It Simple Stupid) o sea con la estructura y los valores originales de sus parámetros según [10] Marsaglia. Se trata de un generador compuesto que sucesivamente usa un congruencial lineal, otro de corrimiento de registros y la concatenación de dos multiplicativos, de 16 bits, con acarreo, para finalmente componer el resultado como $(CONG \oplus MWC) + SHR3$.

KISS como tal es la siguiente relación:

$$Kiss = (CONG \oplus MWC) + SHR3$$

donde:

$$CONG: x \equiv 69069 * x + 1234567 \pmod{2^{32}}$$

$$\begin{aligned}MWC: zw &= ((z \ll 16) + w) \\ z &= 36969 * (z \& 65535) + (z \gg 16) \\ w &= 18000 * (w \& 65535) + (w \gg 16)\end{aligned}$$

$$SHR3: (jsr^{\wedge} = (jsr \ll 17), jsr^{\wedge} = (jsr \gg 13), jsr^{\wedge} = (jsr \ll 5))$$

Este último *SHR3* es el generador analizado en el punto 2.2.6.- y *CONG* es *cong1* del punto 2.2.3.-.

Sorprende que por muy poco no logre estadísticos aceptables, ver apéndice 1.; sin embargo otras inicializaciones si resultan con estadísticos aceptables.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 1.

2.3.- GNSA que pasan las pruebas de *Tuftest*

2.3.1.- porfiado

Este es un generador representante de una clase de generadores basados en transformaciones en números reales introducida y estudiada por [7] Lavieri en 1984.

Hemos tomado para revisar la versión 4 de un algoritmo porfiado en dos dimensiones, los valores empleados son todos reales, su descripción es:

Dados $x_0 = A$ con $A \in [100, 200]$; $y_0 = B$ con $B \in [100, 200]$; $0 < F_0 < 1$; $0 < G_0 < 1$;

Generar recursivamente:

$$\begin{aligned}x_{n+1} &= A/(x_n + F_n) \\ y_{n+1} &= B/(y_n + G_n)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}F_{n+1} &= DEC(z * y_n) \\ G_{n+1} &= DEC(z * x_n)\end{aligned}$$

donde $DEC(u)$ indica la parte decimal del argumento u .

$$\begin{aligned}z &= 32 \text{ si el computador es binario} \\ z &= 100 \text{ si el computador es decimal}\end{aligned}$$

La salida es F_{n+1} , G_{n+1} .

En la primera prueba *Tuftest* devolviendo el valor F_{n+1} resultaron estadísticos aceptables.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 2.

2.3.2.- Kiss99_b

Es otra versión de *Kiss99*; difiere de la original de aquí en mas llamada *Kiss99_o* porque se han cambiado el GCL, tomándose en su lugar el *Cong4* anteriormente citado.

$$x = 1566083941 * x + 1234567 (\text{mod } 2^{32})$$

Se cambió también el *SHR3* original por el *SHR3 (16,-7,11)* con uno de los desplazamientos sugeridos en [14] Press y otros, más términos independientes:

$$\begin{aligned}jsr_b \wedge &= (jsr_b \ll 16) + 123; \\jsr_b \wedge &= (jsr_b \gg 7) + 456; \\jsr_b \wedge &= (jsr_b \ll 11) + 789;\end{aligned}$$

El *MWC* se conserva igual.

De manera similar *Kiss99_b* es el valor $((MWC \wedge CONG) + SHR3)$.

En la primera prueba con *Tuftest* devolviendo el valor anterior resultaron estadísticos aceptables.

El código en C y los resultados aparecen en el apéndice 2.

2.3.3.- girar_dec

girar_dec es un GNSA que se apoya en girar, el entrecruzamiento de un corrimiento de registros con la suma de otro, mezclando las operaciones *xor* y negación, más un término independiente. La composición de 4 enteros UL produce el resultado final de girar. Cuando se incluye la decimación se lo renombra *girar_dec*. Todos ellos trabajan con enteros grandes sin signo, UL en la notación de C.

girar es el generador primario siguiente:

```
entrada:
  a1,a2,a3,a4
calcular
  a1 = ~(a1^(a1<<5) + a2 + 1234567);
  a2 = a2^(a2>>13) + a1 + 76543;

  a3 = a3^(a3<<6) + a4 + 314151;
  a4 = ~(a4^(a4>>7) + a3 + 349765);

  z = (a1^a3) + (a2^a4);
salida:
  z
```

En la primera prueba con *Tuftest* resultaron estadísticos aceptables.

El código en C de *girar_dec* y los resultados aparecen en el apéndice 2.

2.3.4- dinámico

dinámico es un GNSA que mezcla 2 instancias distintas de las ecuaciones 16, 17 y 18 de [2] Gonzalez y otros para generar un entero sin signo de 32bits.

La ecuaciones básicas de *dinámico* son:

Entradas:

$$x_n, y_n, z_n$$

Recurrencias:

$$x_{n+1} = [(a_1 + b_1 y_n + c_1 z_n)x_n + d_1 y_n + e_1 z_n] \pmod{1} \quad (16)$$

$$y_{n+1} = [(a_2 + b_2 z_n + c_2 x_n)y_n + d_2 z_n + e_2 x_n] \pmod{1} \quad (17)$$

$$z_{n+1} = [(a_3 + b_3 x_n + c_3 y_n)z_n + d_3 x_n + e_3 y_n] \pmod{1} \quad (18)$$

$$w = (x_{n+1} + y_{n+1} + z_{n+1}) \pmod{1}$$

Salidas:

$$w$$

dinámico1 y *dinámico2* tienen distintos valores en las constantes $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, c_1, c_2, c_3, d_1, d_2, d_3, e_1, e_2, e_3$ respectivamente. El valor resultante en *dinámico* es la suma de los 2 enteros sin signo, escalados a 32bits de los números doble precisión $w1$ y $w2$ calculados por *dinámico1* y *dinámico2*.

Una prueba de *dinámico* con *Tuftest* arroja estadísticos aceptables.

El código en C de *dinámico* y los resultados aparecen en el apéndice 2.

3.- GNSA en Criptografía

Como un manera de tratar de seguir las recomendaciones de diseño de los GNSA para ser usados en criptografía se ha escogido:

- 1.- Emplear, en lo posible, funciones difíciles de invertir o no invertibles
- 2.- Inicializar el GNSA por separado y al azar
- 3.- Incluir un calentamiento, si es posible aleatorio, inicial
- 4.- Reinicializar el estado interno al azar
- 5.- Decimar al azar los números generados; o sea descartar algunos números
- 6.- Usar tablas de mezcla para almacenar valores calculados previamente

Dado que los GNSA no han sido sometidos a ataques, y que aquí sólo se está probando su naturaleza pseudo aleatoria se ha preferido denominarlos como generadores criptográficamente resistentes – CR -. Aguardando, a una vez verificada su resistencia a ataques, para calificarlos como Criptográficamente Seguros.

3.1.- *porfiadoUL_CR*

Este es el primer GNSA_CR propuesto en este documento. Se apoya en *porfiado4* como elemento generador del azar; y para hacerlo criptográficamente resistente se han incorporado al diseño los siguientes elementos.

Se almacenan de manera simétrica dos valores arrojados por *porfiado4*, previa decimación con una cierta probabilidad, en una tabla mezcla de $8*8$ en un esfuerzo por evitar la consecutividad en la sucesión generada; reponiendo los valores extraídos de manera asimétrica. Además se toma como valor generado $z = (x+y) - (int)(x+y)$ o sea la parte decimal de la suma indicada.

Cada cierto tiempo, al azar de acuerdo a los valores generados, se reinicia *porfiado4*.

La inicialización se hace por separado con un calentamiento inicial, en función de dos parámetros y de los valores iniciales de x_0 , y_0 , F_0 y G_0 .

La subrutina *porfiadoUL_CR()* implanta el algoritmo *porfiadoUL_CR* que es la versión en entero sin signo de 32bits, criptográficamente resistente de *porfiado4*.

La organización es:

```
porfiadoUL_CR
|
| // inicialización
|---| iniciar_porfiado_CR
|   | // calentar porfiado_CR y llenar Tabla de mezcla
|   |---| porfiado4
|
| // generación
|---| decimar_porfiado
|   | | // descartar aleatoriamente los números generados, prob= 0.125
|   | |---| porfiado4
|
|---| generar_porfiadoUL_CR
|   | // extraer al azar Tabla(i,j) y Tabla(j,i), reemplazar valores,
|   | // devolver (x+y) - (int)(x+y)
|   |---| porfiado4
|
| // reinicialización aleatoria de porfiado4
|---| reiniciar_porfiado_CR
```

Se hicieron 100 pruebas aleatorias e independientes de *porfiadoUL_CR* con *Tuftest* usando inicializaciones al azar e independientes del generador, con valores iniciales en los rangos indicados:

$$x_0 \in [0.1, 0.9], y_0 \in [0.1, 0.9], Fx_0 \in [100, 200], Gy_0 \in [100, 200].$$

Los valores decimales se llevaron a enteros UL.

Para hacer mas manejables los resultados estos valores estadísticos se categorizaron:

-1 cuando se van del rango permitido; 1 a 5 con valores permitidos.

El rango entero total es $\{-1, [4, 20]\}$ privilegiando los valores centrales según la siguiente función *rango*:

$valor = rango(p)$ es:

Si p es un estadístico de *Tuftest* entonces

Si $p \leq 0.01$ o $p \geq 0.99$ entonces $valor = -1$
en caso contrario

$$\text{Si } p \leq \text{valor} = [10 * p] + 1 \\ \text{caso contrario } \text{valor} = 10 - [10 * p]$$

$[x]$ es la parte entera de x .

Los resultados obtenidos y la distribución de frecuencias se pueden apreciar en la tabla siguiente.

clases	frecuencias
-1	3
4	0
5	0
6	0
7	1
8	3
9	4
10	8
11	6
12	13
13	16
14	15
15	12
16	9
17	7
18	3
19	0
20	0

Como se puede observar sólo en 3 casos se obtuvo un resultado cuestionable. Su moda es 13; el valor medio es 12.81.

La tabla con el detalle de los resultados figura en el apéndice 3.

Su resistencia criptográfica se apoya en la descripción siguiente:

Si se intercepta z , un cierto valor generado por *porfiadoUL_CR*, éste es el resultante de la expresión $(x+y) - [(x+y)]$, o sea la fracción decimal de esa suma con dos términos desconocidos x y y . Estos últimos valores residían en la tabla de mezcla, y en ella estaban ubicados de manera simétrica, *Tabla(i,j)* y *Tabla(j,i)*. Sin embargo el reemplazo se hace de manera asimétrica con lo que uno de ellos es sustituido mientras que el otro no. Por lo tanto al extraer dos elementos de la Tabla estos pertenecen a generaciones distintas de *porfiado4*. Mas aun se desconocen los valores de sus respectivas generaciones, en relación a la

sucesión arrojada por *porfiado4*, ya que estos permanecen en la tabla de acuerdo a un valor probabilístico.

Si además sabemos que antes de su generación son descartados o no de acuerdo al proceso de decimación, también probabilístico, todo esto hace que uno de los posibles sistemas de ecuaciones sea:

$$\begin{aligned}z &= (x+y) - [(x+y)] \\x &= (100a) - [100a] \\a &= A/(x_{n+p+d} + G_y y_{n+p+d}) \\y &= (100b) - [100b] \\b &= B/(y_{m+q+c} + Fx_{m+q+c})\end{aligned}$$

donde se conoce z y se desconocen las demás cantidades.

Incluso A y B pueden ser distintos ya que se desconoce si se realizó en el ínterin alguna reinicialización, en ese caso estarán intercambiados. Los valores de los índices n , p , d y m , q , c son valores aleatorios dados por la distribución geométrica con $p = 1/64$ en el caso de la permanencia, y $p = 0.125$ cuando se trata de decimación. Incluso se debe contemplar que en la diagonal de la tabla, con probabilidad $1/8$, se realiza otra decimación al insertar un segundo valor ya que desaparece el valor colocado primero, Fx . Los valores de probabilidad de permanencia se pueden usar para plantear las ecuaciones más probables; mas esto es sólo una manera racional de plantear un ataque al generador, y por supuesto no garantiza el éxito.

En síntesis que el sistema anterior contiene 8 incógnitas, impidiendo su resolución sin mas datos.

3.2.- Kiss_me

Kiss_me es un GNSA_CR que se compone de dos instancias distintas de *Kiss99()*, con un calentamiento variable en ambos *Kiss99_o* y *Kiss99_b*, se usa una tabla de mezcla para almacenar los valores enteros generados internamente. Los dos números extraídos de la tabla son sumados módulo 2^{32} . Adicionalmente se incluye una reinicialización variable.

La organización funcional es:

```
Kiss_me
| // inicialización
|---| init_Kiss99_dual
| // inicializar, calentar Kiss_me y llenar Tabla de mezcla
|---| init_Kiss99_o
|---| init_Kiss99_b
|---| Kiss99_o
|---| Kiss99_b
|
| // generar valores
|---| Kiss99_dual
| // extraer al azar Tabla(i,j) y Tabla(j,i), reemplazar valores,
| // y devolver la suma módulo  $2^{32}$  como valor
|---| Kiss99_o
|---| Kiss99_b
|
| // reinicilizacion aleatoria de Kiss_me
|---| reiniciar_Kiss99_me
```

Kiss99 es la nueva versión C en doble precisión del algoritmo *Kiss* de [11] Marsaglia, en Random Numbers for C: End, at last?

Kiss99_o y *Kiss99_b* son dos instancias distintas de *Kiss99* con algunos coeficientes cambiados en *SHR3* y otro congruencial lineal respecto a *Kiss99_o*.

En particular se tomaron las versiones siguientes de *Kiss99*. Estas en versión macro de C.

Kiss99_o es:

Kiss99_o = (CONG xor MWC) + SHR3 donde: // versión original

CONG: $x == 69069*x + 1234567 \pmod{2^{**32}}$

MWC: $zw = ((z \ll 16) + w)$
 $z = 36969*(z \& 65535) + (z \gg 16)$

$$w = 18000*(w\&65535)+(w>>16)$$

$$SHR3:(jsr^=(jsr<<17) + 123, jsr^=(jsr>>13) + 456, jsr^=(jsr<<5) + 789)$$

y

Kiss_b es:

$$Kiss99_b = (CONG \text{ xor } MWC) + SHR3 \text{ donde: // versión nueva}$$

$$CONG: x == 1566083941*x + 1234567 \pmod{2^{**}32} // otro GCL$$

$$\begin{aligned} MWC: zw &= ((z<<16) + w) \\ z &= 36969*(z\&65535)+(z>>16) \\ w &= 18000*(w\&65535)+(w>>16) \end{aligned}$$

$$SHR3:(jsr^=(jsr<<16) + 123, jsr^=(jsr>>7) + 456, jsr^=(jsr<<11) + 789)$$

Se realizaron 98 pruebas independientes, con inicializaciones al azar, con *Tuftest*. Los resultados estadísticos aparecen el apéndice 3.

Los resultados son desalentadores, la moda es -1 con frecuencia 39 lo que indica que casi el 38% de los casos ensayados tienen estadísticos que no aprueban la prueba *Tuftest*.

La media es 7.97.

Sin lugar a dudas este generador *Kiss_me* no cumple con las condiciones de azar, uniformidad e independencia que se requieren para su uso criptográfico.

La distribución de frecuencias es

clases	frecuencias
-1	39
4	0
5	0
6	0
7	0
8	1
9	1
10	2
11	8
12	5
13	10
14	9
15	5
16	8
17	5
18	3
19	2
20	0

3.3. girar_me

girar_me es un GNSA_CR que se compone de 2 instancias distintas de *girar_dec()*, con un calentamiento variable y decimación en ambos *girar_dec1* y *girar_dec2*. Se usa una tabla de mezcla para almacenar el valor doble precisión generado mezclando bits de uno y otro. Dos números enteros son usados para indexar la posición de tabla de la cual se extrae el valor devuelto. La conversión a entero sin signo se hace después de extraer el valor doble de la tabla. Adicionalmente se incluye una reinicialización variable.

La organización es:

```
girar_me
| // inicialización
|---| init_girar_me
| | // calentar girar_me y llenar Tabla de mezcla
| |---| init_girar_dec1
| |---| init_girar_dec2
| |---| girar_dec1
| |---| girar_dec2
| |---| calcular_doble
|
| // generar valores
|---| girar_me
| | // extraer al azar Tabla(i,j) y Tabla(j,i), reemplazar valores,
| |   y devolver valor doble
| |---| girar_dec1
| |---| girar_dec2
| |---| calcular_doble
|
| // reinicialización aleatoria de Kiss_me
|---| reiniciar_girar_me
```

girar_dec1 y *girar_dec2* contienen el generador primario *girar*, y su decimación *girar_dec*:

girar:

entradas:

a1,a2,a3,a4

calcular

$a1 = \sim(a1^{(a1 << 5)} + a2 + 1234567);$

$a2 = a2^{(a2 >> 13)} + a1 + 76543;$

$$a3 = a3^{(a3 << 6)} + a4 + 314151;$$
$$a4 = \sim(a4^{(a4 >> 7)} + a3 + 349765);$$

$$z = (a1^{a3}) + (a2^{a4});$$

salida:

^z

donde \wedge es el operador *xor* de C.

Se realizaron 100 pruebas independientes al azar con *Tuftest*. Los resultados aparecen el apéndice 3.

Los resultados son desalentadores, la moda es -1 con frecuencia 32 lo que indica que casi el 32% de los casos ensayados tienen estadísticos que no aprueban la prueba *Tuftest*. La media es 8.39.

Sin lugar a dudas este generador *girar_me* no cumple con las condiciones de azar, uniformidad e independencia que se requieren.

La distribución de frecuencias es:

clases	frecuencias
-1	32
4	0
5	0
6	0
7	1
8	3
9	3
10	7
11	8
12	11
13	6
14	7
15	9
16	6
17	3
18	0
19	2
20	0

3.4.- dinámico_CR

dinámico_CR es un GNSA_CR que se compone de 2 instancias distintas de *dinámico()*, cada uno con un calentamiento variable.

dinámico es la versión en entero sin signo de 32 bits de las ecuaciones 16, 17 y 18, en doble precisión que transforman un sistema dinámico en uno simétrico.

Las ecuaciones básicas de *dinámico* son:

$$x_{n+1} = [(a_1 + b_1 y_n + c_1 z_n)x_n + d_1 y_n + e_1 z_n] \pmod{1} \quad (16)$$

$$y_{n+1} = [(a_2 + b_2 z_n + c_2 x_n)y_n + d_2 z_n + e_2 x_n] \pmod{1} \quad (17)$$

$$z_{n+1} = [(a_3 + b_3 x_n + c_3 y_n)z_n + d_3 x_n + e_3 y_n] \pmod{1} \quad (18)$$

tomadas de [2] González y otros.

Los valores $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, c_1, c_2, c_3, d_1, d_2, d_3, e_1, e_2, y e_3$ son constantes reales mayores que 1.

$x_0, y_0, y z_0$ en *dinámico_g1*, y $xx_0, yy_0, y zz_0$ en *dinámico_g2* son los valores iniciales del algoritmo *dinámico_CR*.

En base a estos dos valores generados por *dinámico_g1* y *dinámico_g2* se construye como la suma el valor generado.

Se usa una tabla de mezcla para almacenar el valor entero generado. Adicionalmente se incluye una reinicialización variable.

La organización de *dinámico_CR* es:

```
dinámico_CR
|
| // inicialización
|---| iniciar_dinámico_CR
|   | // calentar dinámico_g1 y dinámico_g2 y llenar Tabla de mezcla
|   |---| dinámico_g1
|   |---| dinámico_g2
|   |---| dinámico
|
| // generar valores
|---| generar_dinámico_CR
|   | // extraer al azar Tabla(i), reemplazar valor
|   |---| dinámico_g1
|   |---| dinámico_g2
|   |---| dinámico
|       |
|       |---| dinámico1
|       |---| dinámico_g1
|       |---| dinámico2
|       |---| dinámico_g2
|
| // reinicialización aleatoria de dinámico_CR
|---| reiniciar_dinámico_CR
```

El programa en C y los valores numéricos obtenidos aparecen en el apéndice 3.

Los resultados obtenidos luego de efectuar 100 pruebas al azar, independientes con *Tuftest* resultan insuficientes. Casi el 29% de los casos muestreados presentan estadísticos inaceptables, lo cual también lo inhabilita como un GNSA_CR.

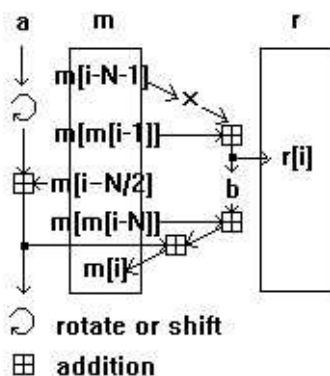
La distribución de frecuencias aparece a continuación.

clases	frecuencias
-1	19
4	0
5	0
6	0
7	0
8	1
9	2
10	3
11	2
12	9
13	5
14	6
15	6
16	5
17	5
18	2
19	0
20	0

3.5.- isaac_CR

ISAAC es la abreviatura de Indirection, Shift, Accumulate, Add, and Count y genera un número aleatorio de 32-bit. Y está referido como un generador criptográficamente seguro por el autor en [3] R. Jenkins.

La figura siguiente tomada de [3] muestra un esquema de los cálculos en *isaac*.



La versión legible de *isaac* (*readable.c*), de las varias existentes, calcula un vector `randrsl[0..255]` de números enteros UL generados en cada invocación. Inicialmente se llama a *randinit*, rutina de inicialización, con una semilla fija en ella.

Dado que *Tuftest* requiere una rutina de generación de números aleatorios que en cada invocación devuelva un número de 32bits, se incorporaron dos rutinas adicionales *saca_uno* y *isaac_CR* para poder comprobar las propiedades aleatorias de *isaac* con *Tuftest*.

En *isaac_CR* se incorporaron las rutinas *saca_uno*, que como su nombre lo indica sirve para extraer un número del vector `randrsl[0..255]`, en orden secuencial 1, 2, ..., 255, 0 hasta agotar el vector y luego invoca a *isaac* para rellenar con nuevos valores el vector `randrsl`.

Adicionalmente tiene una reinicialización por medio de los valores iniciales de las variables a, b, c, d, e, f, g, h de *mix(a,b,c,d,e,f,g,h)*, rutina usada en *randinit*.

randinit es la rutina de Jenkins para inicializar *isaac*, la cual es fija en su versión original.

La misma *isaac_CR* se inicializa cada vez que es invocada, y utiliza *saca_uno* para devolver un entero de 32 bits. La inicialización se hace vía *randinit* colocando valores externos para *mix*, y luego llamando a *isaac* para rellenar el vector `randrsl[0..255]`.

Finalmente la organización de `isaac_CR` queda:

```
isaac_CR
|// inicializar
|--- randinit
|
|   |--- mix
|   |--- isaac
|
| // generar
|--- saca_uno
|
|   |--- isaac
```

El programa en C y los valores numéricos obtenidos aparecen en el apéndice 3.

Los resultados obtenidos luego de efectuar 65 pruebas al azar, independientes con *Tuftest* resultan insuficientes. Casi el 35% de los casos muestreados presentan estadísticos inaceptables. Es claro que *isaac_CR* no es una elección adecuada como *GNSA_CR*.

La distribución de frecuencias es:

clases	frecuencias
-1	28
4	0
5	0
6	0
7	1
8	0
9	1
10	4
11	4
12	10
13	11
14	6
15	8
16	4
17	2
18	1
19	0
20	0

3.6.- reticulado_CR

Este GNSA implanta reticulado_CR como una versión de *reticulado* que usa dos instancias de *reticulado19* para construir el valor generado. *reticulado19* es la versión en entero sin signo de 32 bits de la ecuación 19, en doble precisión de un reticulado acoplado..

La ecuación 19 es:

$$x_{n+1}(i) = [(a+bx_n(i-1)+cx_n(i+1))x_n(i) + dx_n(i-1) + fx_n(i+1) + 0.1] \pmod{1}$$

tomadas de [2] Gonzalez, Moreno y Guerrero.

Los valores a, b, c, d, f son constantes reales mayores que 1.

$x_0(-2), x_0(-1), x_0(0), x_0(1), x_0(2)$ son los valores iniciales del método.

izq (o sea inicialmente $x_0(-2)$) y der (la primera vez $x_0(2)$) son dos GNSA congruenciales lineales módulo 1, que se necesitan para calcular los valores en los bordes y que no están especificados en el método original.

$$izq = 2.364632331999018e-1 * izq + 0.287445029243826e-4$$

$$izq = izq - (int)izq$$

$$der = 1.6081379726529121e-1 * der + 0.445029243987863e-4$$

$$der = der - (int)der$$

El valor decimal z devuelto como generado es la suma de los términos centrales

$$z = (x_n(-1) + x_n(0) + x_n(1)) \pmod{1}$$

ya que como se vió antes el término original $x_n(0)$ no pasa *Tuftest*.

Se toman 2 instancias distintas *reticulado1* y *reticulado2*, que difieren en los valores de las constantes y en las condiciones de borde izquierda y derecha En base a estos dos valores generados por cada instancia, se construyen 2 enteros sin signo, luego la suma de estos, módulo $2^{**}32$ proporciona el valor entero UL generado por reticulado_CR.

Se emplea una tabla de mezcla para almacenar los valores enteros, desde donde se extrae al azar uno de ellos. Se reemplaza el valor extraído con un nuevo valor calculado.

También contiene una rutina de reinicialización que, al azar, intercambia los valores de los estados de las instancias reticulado1 y reticulado2.

Los resultados de las pruebas con *Tuftest* resultan una vez mas decepcionantes.

Casi el 40%(39.37) de los casos ensayados dan resultados inadecuados con el valor del estadístico -1. Esta condición experimental sugiere no utilizar este generador en Criptografía.

La distribución de frecuencias aparece a continuación.

Los respectivos valores numéricos se pueden consultar en el apéndice 3.

clases	frecuencias
-1	50
4	0
5	0
6	0
7	1
8	3
9	3
10	6
11	12
12	7
13	9
14	12
15	11
16	3
17	4
18	4
19	2
20	0

3.7.- FF_CR

Este GNSA implanta *FF_CR* como una versión criptográficamente resistente de *FF*.

FF es un generador derivado de *porfiado4*, al igual que en éste se realizan las operaciones en doble precisión. Su núcleo de cálculo se apoya en una transformación no lineal. Primero se rotan los enteros derivados de los valores reales de entrada; y a estos se los lleva a números doble precisión. Tiene incluida una tabla de mezcla desde la que se extraen al azar los números doble precisión generados; y además una reinicialización al azar de acuerdo a la secuencia generada.

La transformación no lineal base es la recurrencia:

$$x_{n+1} = AA/(x_n + (1.0/(Fy_n + 1.0) + 1.75432198))$$
$$y_{n+1} = AA/(y_n + (1.0/(Fx_n + 1.0) + 3.14159265))$$

donde $AA = 151.4751$ y $BB = 173.4789$ son constantes reales en el intervalo $[100, 200]$.

Los valores iniciales son valores reales $x_0 = 1.54321$, $y_0 = 2.56789$, $Fx_0 = 5.0$ y $Fy_0 = 5.5$ en el intervalo $[1, 20]$.

Su esquema de la recurrencia en *FF* es el siguiente:

Entradas:

$$x, y, Fx, Fy$$

- 1.- Tomar las mantisas de x y y en doble precisión
- 2.- Llevar esas mantisas a enteros grandes sin signo $n1$ y $n2$ (32bits)
- 3.- Hacer una rotación circular fija (11 y 15) de los enteros $n1$ y $n2$
- 4.- Llevar esos enteros rotados a números reales doble precisión
- 5.- Calcular los nuevos x y y con la transformación no lineal
- 6.- Calcular Fx y Fy descartando las 3 primeras posiciones decimales de x y y
- 7.- Devolver Fx

Salidas:

$$x, y, Fx, Fy$$

Output

$$Fx$$

FF_CR es la versión en enteros grandes criptográficamente segura de *FF*.

El esquema de cálculo de *FF_CR* es;

```
FF_CR
| // inicializar
|---init_FF_CR // inicializa FF_CR
|
|--- FF // calcula nuevo valor en doble precisión
|
|---FF_UL_CR // calcula valor en entero grande
|
|--- FF // calcula nuevo valor en doble precisión
|
| // generar
|---FF_UL_CR // calcula valor en entero grande
|
|--- FF // calcula nuevo valor en doble precisión
|
|--- reiniciar_FF_CR // reinicializa estado del generador
```

Los resultados de las pruebas con *Tuftest* aparecen a continuación. Este *GNSA_CR* pasa las pruebas y en consecuencia es aceptable su uso en Criptografía.

La distribución de frecuencias aparece a continuación. Los respectivos valores numéricos se pueden consultar en el apéndice 3.

clases	frecuencias
-1	4
4	0
5	0
6	0
7	3
8	3
9	0
10	12
11	8
12	15
13	9
14	20
15	16
16	4
17	8
18	3
19	1
20	1

La fortaleza criptográfica de FF_CR se apoya en un razonamiento similar al realizado en $porfiadoUL_CR$. Todo estriba en la dificultad en calcular la inversa del cálculo asociado a un cierto número generado.

Es decir si un número o una secuencia de números consecutivos, son capturados eventualmente estos no revelan gran información acerca del estado o estados previos de FF_CR que los produjo.

En primer lugar la consecutividad en la observación/captura no es indicativa de consecutividad en la generación. El tiempo de permanencia en la tabla de mezcla es una variable aleatoria, y si bien se puede utilizar su conocimiento para intentar revisar los estados de acuerdo a los valores de probabilidad, pero esto se hará sin ninguna certeza.

El sistema al cual se arriba será del tipo, conociendo el entero z :

$$\begin{aligned}
 n1 &\leftarrow (2^{32}-1)\text{mantisa}(x_{n+p}) \\
 n2 &\leftarrow (2^{32}-1)\text{mantisa}(y_{n+p}) \\
 n1 &\leftarrow (n1 \gg 11) \oplus (n1 \ll 21) \\
 n2 &\leftarrow (n2 \gg 15) \oplus (n2 \ll 17) \\
 x &\leftarrow n1/2^{32}
 \end{aligned}$$

$$y \leftarrow n2/2^{32}$$

$$x \leftarrow A/(x + 1.0/(Fy + 1.0) + 1.75432198)$$

$$y \leftarrow B/(y + 1.0/(Fx + 1.0) + 3.14159265)$$

$$Fx \leftarrow \text{mantis}(1000x)$$

$$Fy \leftarrow \text{mantis}(1000y)$$

$$z \leftarrow (2^{32}-1)Fx$$

donde $n + p$ indica alguna generación desconocida en la que se realizó el cálculo. Como existe reinicialización se desconoce si x_{n+p} y y_{n+p} provienen de sus mismas secuencias. Incertidumbre que se agrega a la indeterminación de la mantisa de $1000x$. Los *xor* empleados para calcular los enteros tampoco tienen inversa.

En síntesis que la reversión parece muy difícil de realizar.

4. Conclusiones

Se revisaron algunos generadores de números pseudo aleatorios, y se construyeron otros. Cualquiera sea el caso se exploraron las propiedades aleatorias buscando que sean criptográficamente seguros.

Se ratifica que los GNSA congruenciales lineales son inadecuados para su empleo en Criptografía y digamos que también en Simulación cuando se requieren excelentes propiedades pseudo aleatorias. Ciertos generadores, por caso *Kiss*, *reticulado*, *dinámico* e *ISAAC* que lucían promisorios para su empleo en Criptografía han resultado decepcionantes, al menos en las implantaciones realizadas.

Se comprobaron las propiedades estadísticas de siete (7) GNSA_CR construidos. Las pruebas empíricas realizadas permiten concluir que sólo dos (2) GNSA de todos los ensayados aparecen como criptográficamente resistentes. Vale destacar que una (1) prueba con *Tuftest*, de las aproximadamente 100 independientes realizadas a cada generador, involucra alrededor de 2^{31} invocaciones al generador que se está comprobando.

Los GNSA_CR encontrados son *porfiadoUL_CR* y *FF_CR*. Sus versiones simples, sin tomar las previsiones para uso criptográfico, *porfiado4* y *FF*, son adecuadas para su uso en Simulación y/o Montecarlo.

Ambos generadores emplean una clase de transformaciones reales no lineales y no aritmética entera como es lo usual.

Mención especial y cuidado se debe hacer de incluir un test/prueba del buen y correcto funcionamiento de las rutinas en C, bajo diferentes sistemas operativos y compiladores. La experiencia ha señalado que no todos los compiladores proporcionan resultados iguales y consistentes. Esto es importante cuando se piensa en su utilización cifrando en un ambiente operativo y descifrando en otro distinto.

Referencias

- [1] E. Barker, y J. Kelsey (2005), "Recommendation for Random Number Generation Using Deterministic Random Bit Generators" NIST 800-90.
- [2] J.A. Gonzalez , A.J. Moreno , y L.E. Guerrero (2005), "Non-invertible Transformations and Spatiotemporal Randomness".
- [3] R. J. Jr. Jenkins (1993-1996), <http://burtleburtle.net/bob/rand/isaac.html#> "IBAA ISAAC and RC4".
- [4] J. Kelsey, B. Schneier, D. Wagner, y C. Hall, (1999), " Cryptanalytic Attacks on Pseudorandom Number Generators".
- [5] M. G. Kendall, y B. Babington-Smith (1938), "Randomness and Random Sampling Numbers," Journal of the Royal statistical Society, Series A, 101.
- [6] D. Knuth, *The Art of Computer Programming*, (1998), ed. Addison Wesley, vol. 2: *Seminumerical Algorithms*, third edition,
- [7] R. A. Lavieri (1984), "Exploración de nuevas ideas para generación de números pseudo-aleatorios" Trabajo de ascenso. Universidad Central de Venezuela, Facultad de Ciencias, Escuela de Computación. .
- [8] L'ecuyer, P. and Simard, R. (2007). "TestU01: A C library for empirical testing of random number generators." ACMTrans. Math. Softw. 33, 4, Article 22 (August 2007),
- [9] G. Marsaglia (1985), "The Marsaglia Random Number CDROM, with The Diehard Battery of Tests of Randomness, " . Access www.stat.fsu.edu/pub/diehard.
- [10] G. Marsaglia " KISS_f90.htm"
- [11] G. Marsaglia (1999), "Random numbers for C: End, at last?"
- [12] G . Marsaglia, and Wai Wan Tsang (2006), "Some difficult-to-pass tests of randomness".
- [13] R.A. Pastoriza (2007), "⊕P⊕ Un algoritmo aleatorio de cifrado simétrico por bloques". RT-2007-11. Universidad Central de Venezuela. Facultad de Ciencias. Escuela de Computación. CIOMMA.
- [14] Press, W. H., Teukolsky, S. A., Vetterling, W. T., y Flannery, B. P. (1996), *Numerical Recipes in Fortran 90*. Cambridge University Press. Vol.2..

- [15] Rukhin, A., Soto, J., Nechvatal, J., Smid, M., Barker, E., Leigh, S., Levenson, M., Vangel, M., Banks, D., Heckert, A., Dray, J., San Vo. (2001), NIST 800-22 “A Statistical Test Suite For random and Pseudorandom Number Generators For Cryptographic Applications”.
- [16] Y. Sabbagh (1985), “Pruebas estadísticas para generadores de números aleatorios”. Trabajo especial de Grado. Universidad Central de Venezuela, Facultad de Ciencias, Escuela de Computación.

Apéndice 1 GNSA no tan buenos

En esta sección se incluyen los códigos y los resultados de las pruebas con Tufstest a aquellos GNSA que no han obtenido resultados aceptables con las sucesiones de números pseudo aleatorios generados.

1.1.- Randu

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 45813$.

```
/*
Este archivo contiene un simple main() para llamar Randu_solo que es
la versión en entero sin signo de Randu(). Randu() es una implantación
del generador de  $x_{n+1} == 65539x_n \pmod{2^{*31}}$ , que devuelve un valor
aleatorio doble entre (0,1).

programador R.A. Pastoriza    feb/2008
*/

#include<stdio.h>
//GNSA Randu
// valor inicial x
long x=45813;
////////////////////////////////////
double Randu(void)
{
    double u;
    // printf(" en Randu entrando x== %u \n",x);
    //          2**31 = 2147483648
    x=((int)65539*(int)x)%(2147483648);    // el peor GNSA de todos los conocidos

    u = x*0.465661287307739e-9;
    return u;
}
////////////////////////////////////
unsigned long Randu_solo()
{
    double Randu();
    unsigned long w;
    // 2**32 = 4294967296
    w = 4294967295*Randu();
    return(w);
}
```



```
/////////////////////////////////////////////////////////////////
int main(void)
{
    unsigned long Randu_solo();
    unsigned long w;
    int i;
    printf("    prueba Randu \n");

    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        w = Randu_solo();
        printf("iter = %d numero en principal ==>  %u \n",i,w);
    }
    printf("\n    en 10 iteraciones x10 es 2741535609 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==>  %u \n",i,w);
    return w;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
Resultados Tuftest:
+++++
```

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year
Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5000
(O-E) ² /E	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2604877.3	

Birthday Spacings: Sum(O-E)²/E=609836.597, p= 1.000

Euclid's algorithm:
p-value, steps to gcd: 1.000000
p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2²⁶ bits, positions 0 to 31:
Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 8 to 15---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 16 to 23---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
KS test for the above 32 p values: 1.000
Press any key to continue

+++++

1.2.- ran1

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 1234567$.

```
/*
Este archivo contiene un simple main() para llamar ran que es
la versión en entero sin signo de ran1(). ran1() es una implantación
del generador de Lewis, Goodman, y Miller, con una tabla de mezcla,
que devuelve un valor aleatorio real entre (0,1).

programador R.A. Pastoriza    feb/2008
*/
#include <stdio.h>
// ran1 de [14] Press y otros, versión C de Numerical Recipes
/////////////////////////////////////////////////////////////////
#define IA 16807
#define IM 2147483647 // 231-1
#define AM (1.0/IM)
#define IQ 127773
#define IR 2836
#define NTAB 32
#define NDIV (1+(IM-1)/NTAB)
#define EPS 1.2e-7
#define RNMX (1.0-EPS)

float ran1(long *idum)
{
    int j;
    long k;
    static long iy=0;
    static long iv[NTAB];
    float temp;

//          printf(" numero *idum entrando en ran1 ==> %u \n",*idum);
    if (*idum <= 0 || !iy) {
        if (-(*idum) < 1) *idum=1;
        else *idum = -(*idum);
        for (j=NTAB+7;j>=0;j--) {
            k=(*idum)/IQ;
            *idum=IA*( *idum-k*IQ)-IR*k;
            if (*idum < 0) *idum += IM;
            if (j < NTAB) iv[j] = *idum;
        }
    }
}
```

```
        iy=iv[0];
    }
    k>(*idum)/IQ;
    *idum=IA>(*idum-k*IQ)-IR*k;
//      printf(" numero *idum saliendo en ran1 ==>  %u \n",*idum);

if (*idum < 0) *idum += IM;
    j=iy/NDIV;
    iy=iv[j];
    iv[j] = *idum;
    if ((temp=AM*iy) > RNMX) return RNMX;
    else return temp;
}
#undef IA
#undef IM
#undef AM
#undef IQ
#undef IR
#undef NTAB
#undef NDIV
#undef EPS
#undef RNMX
////////////////////////////////////////////////////////////////

    long z = 1234567;
unsigned long ran()
{
//      float ran1();
    double yy;
    unsigned long u;

    yy = ran1(&z);
//      printf(" numero real en ran ==>  %10lf \n",yy);
    u = 4294967295*yy;
//      printf(" numero en ran ==>  %10u \n",u);
    return u;
}
////////////////////////////////////////////////////////////////

////////////////////////////////////////////////////////////////

    int main(void)
{
    unsigned long ran();
```

```
unsigned long w;  
int i;  
  
printf("      prueba ran1 \n");  
for(i=1;i<=10;i++)  
{  
    w = ran();  
    printf("iter = %d numero en principal ==> %u \n",i,w);  
}  
  
printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 2882564608 \n");  
printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,w);  
return w;  
}
```

//

Resultados Tuftest:

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5000
(O-E) ² /E	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	604877.3
Birthday Spacings: Sum(O-E) ² /E=609836.597, p= 1.000											

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 1.000000

p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2²⁶ bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 0.947 0.480 0.492 0.908 0.669 0.493 0.725 0.442

Bits 8 to 15---> 0.191 0.096 0.958 0.594 0.334 0.329 0.418 0.401

Bits 16 to 23---> 0.114 0.824 0.520 0.928 0.481 0.193 0.311 0.725

Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

KS test for the above 32 p values: 1.000

Press any key to continue

+++++

1.3.- cong1

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 38011$.

```
/* Este archivo contiene un simple main() para llamar cong1 que es
   la versión en entero sin signo de congruencial lineal
```

```
x == (69069*x + 1234567) mod2**32.
```

```
programador R.A. Pastoriza    sep/2007
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef unsigned long    i32; /* entero sin signo de 32 bits */
typedef unsigned __int64 i64; /* entero sin signo de de 64 bits */
```

```
#define MOD 4294967296i64
// valor inicial de la semilla x
unsigned long x = 38011;
```

```
// congruencial
unsigned long cong1(unsigned long b)
{
    /* congruencial lineal x == (69069*x + 1234567) mod2**32 */
//    printf(" x entrando cong1 ===== %u\n",b);
    b = (i32)((((i32)(69069i64*(i64)x)%MOD) + 1234567i32)%MOD);
//    printf(" b saliendo cong1 ===== %u\n",b);
    return (b);
}
```

```
////////////////////////////////////
```

```
// programa de prueba
unsigned long main(void)
{
    int i;

    printf("    prueba cong1 \n");
    for(i=1;i<11;i++)
    {
        x = cong1(x);
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, x);
    }
}
```

```
printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 4152914525 \n");
printf("iter = %d el numero en main es ==>  %u \n",i-1,x);
return (x);
}
```

//

Resultados Tufstest:

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5000
(O-E)^2/E	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	604877.3
Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E=609836.597, p= 1.000											

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 1.000000
p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 8 to 15---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 16 to 23---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

KS test for the above 32 p values: 1.000

Press any key to continue

+++++

1.4.- cong2

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 314151611$.

```
/* Este archivo contiene un simple main() para llamar cong2 que es
   la versión en entero sin signo del congruencial lineal
    $x == (1099087573*x + 71828182845) \bmod 2^{32}$ .
```

```
   programador R.A. Pastoriza    sep/2007
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef unsigned long    i32; /* entero sin signo de 32 bits */
typedef unsigned __int64 i64; /* entero sin signo de de 64 bits */
```

```
#define MOD 4294967296i64
// valor inicial de la semilla x
   unsigned long x = 314151611;
```

```
// congruencial
   unsigned long cong2(unsigned long b)
   { /* congruencial lineal  $x == (1099087573*x + 71828182845) \bmod 2^{32}$  */
     printf(" x entrando cong2 ===== %u\n",b);
     b = (i32)(((i32)(1099087573i64*(i64)x)%MOD) + 71828182845i32)%MOD;
     printf(" b saliendo cong2 ===== %u\n",b);
     return (b);
   }
```

```
// programa de prueba
////////////////////////////////////
```

```
   unsigned long main(void)
{
   int i;

   printf("      prueba cong2 \n");
   for(i=1;i<=10;i++)
   {
       x = cong2(x);
       printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, x);
   }
}
```

```
printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 4279496537 \n");
printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,x);
return (x);
}
```

//

Resultados Tufstest:

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5000
(O-E)^2/E	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	604877.3

Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E=609836.597, p= 1.000

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 1.000000
p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 8 to 15---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 16 to 23---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
KS test for the above 32 p values: 1.000

Press any key to continue

+++++

1.5.- cong3

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 314151611$.

```
/* Este archivo contiene un simple main() para llamar cong3 que es
   la versión en entero sin signo del congruencial lineal
   x == (1664525*x + 132721788) mod2**32

   programador R.A. Pastoriza    sep/2007
*/

#include <stdio.h>

typedef unsigned long    i32; /* entero sin signo de 32 bits */
typedef unsigned __int64 i64; /* entero sin signo de de 64 bits */

#define MOD 4294967296i64
// valor inicial de la semilla x
    unsigned long x = 314151611;

// congruencial
    unsigned long cong3(unsigned long b)
    { /* congruencial lineal x == (1664525*x + 132721788) mod2**32 */
        printf(" x entrando cong3 ===== %u\n",b);
        b = (i32)(((i32)(1664525i64*(i64)x)%MOD) + 132721788i32)%MOD;
        printf(" b saliendo cong3 ===== %u\n",b);
        return (b);
    }

////////////////////////////////////

// programa de prueba
    unsigned long main(void)
    {
        int i;

        printf("      prueba cong3 \n");
        for(i=1;i<=10;i++)
        {
            x = cong3(x);
            printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, x);
        }
    }
}
```

```
printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 1029707323 \n");  
printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,x);  
return (x);  
}
```

//

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5000
(O-E) ² /E	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	604877.3
Birthday Spacings: Sum(O-E) ² /E=609836.597, p= 1.000											

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 1.000000

p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2²⁶ bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

Bits 8 to 15---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

Bits 16 to 23---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

KS test for the above 32 p values: 1.000

Press any key to continue

+++++

1.6.- cong4

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 2122560859$.

```
/* Este archivo contiene un simple main() para llamar cong4 que es
   la versión en entero sin signo del congruencial lineal
   x == (1566083941*x + 1234567) mod2**32

   programador R.A. Pastoriza    sep/2007
*/

#include <stdio.h>

typedef unsigned long    i32; /* entero sin signo de 32 bits */
typedef unsigned __int64 i64; /* entero sin signo de de 64 bits */

#define MOD 4294967296i64
// valor inicial de la semilla x
    unsigned long x = 2122560859;

// congruencial
    unsigned long cong4(unsigned long b)
    { /* congruencial lineal x == (1566083941*x + 1234567) mod2**32 */
        printf(" x entrando cong4 ===== %u\n",b);
        b = (i32)(((i32)(1566083941i64*(i64)x)%MOD) + 1234567i32)%MOD;
        printf(" b saliendo cong4 ===== %u\n",b);
        return (b);
    }

////////////////////////////////////

// programa de prueba
    unsigned long main(void)
    {
        int i;

        printf("      prueba cong4 \n");
        for(i=1;i<=10;i++)
        {
            x = cong4(x);
            printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, x);
        }
    }
}
```

```
printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 2261063445 \n");
printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,x);
return (x);
}
```

//

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5000
(O-E)^2/E	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	604877.3
Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E=609836.597, p= 1.000											

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 1.000000
p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 8 to 15---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 16 to 23---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000

KS test for the above 32 p values: 1.000

Press any key to continue

+++++

1.7.- SHR3

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización $x_0 = 123456789$.

```
/* Este archivo contiene un simple main() para llamar SHR3 que es
   la versión en entero sin signo de 32 bits del corrimiento de
   registros de [5] Marsaglia, incluido en Kiss99.
   SHR3: (jsr^=(jsr<<17), jsr^=(jsr>>13), jsr^=(jsr<<5))
```

```
        programador R.A. Pastoriza    sep/2007
*/

#include <stdio.h>
// valor inicial de la semilla x
    unsigned long x =123456789;
////////////////////////////////////
    unsigned long SHR3(unsigned long y)
        {
            unsigned long z;

//            printf("\n y entrando SHR3 ==> %u \n", y);
            z= y<<17;
//            printf(" z== %u \n", z);
            y = y^z;
//            printf(" y1== %u \n", y);

            y = y^(y>>13);
//            printf(" y2== %u \n", y);

            y = y^(y<<5);
//            printf(" y3== %u \n", y);
            return y;
        }
////////////////////////////////////
// programa de prueba

int main(void)

{
    int i;

    for(i=1;i<=10;i++)
```

```

    {
        x=SHR3(x) ;
        printf( " \n i== %u x==> %u\n",i,x);
    }
    printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 669254918 \n");
    printf("      i==> %d x ==> %u\n",i-1,x);

return(x);

}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

```

Resultados Tufstest

```

+++++
Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year
Table of Expected vs. Observed counts:
Duplicates 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 >=10
Expected 91.6 366.3 732.6 976.8 976.8 781.5 521.0 297.7 148.9 66.2 40.7
Observed 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 5000
(O-E)^2/E 91.6 366.3 732.6 976.8 976.8 781.5 521.0 297.7 148.9 66.2604877.3
Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E=609836.597, p= 1.000

```

Euclid's algorithm:
p-value, steps to gcd: 1.000000
p-value, dist. of gcd's: 1.000000

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:
Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 8 to 15---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 16 to 23---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
Bits 24 to 31---> 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
KS test for the above 32 p values: 1.000

Press any key to continue
+++++

1.8.- reticulado 19

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tuftest a la sucesión generada con la inicialización:

```
aa =2.0, bb=1.0, cc=1.0 , dd= 1.0,ff= 1.0  
alfa=0.1, beta= 0.1, gama= 0.1, izq= 0.1, der= 0.1
```

/* Este archivo contiene un simple main() para implantar reticulado1 que es la versión en entero sin signo de 32 bits de la ecuación 19 de un reticulado acoplado.

La ecuación 19 es:

$$x_{n+1}(i) = [(a+bx_n(i-1)+cx(i+1))x_n(i) + dx_n(i-1) + fx_n(i+1) + 0.1] \pmod{1}$$

```
programador R.A. Pastoriza    sep/2007  
*/  
#include <stdio.h>  
// [2] Gonzalez, Moreno y Guerrero, Non-invertible Transformations and Spaciotemporal  
Randomness  
// ecuacion 19  
//  $x_{n+1}(i) = [(a+bx_n(i-1)+cx(i+1))x_n(i) + dx_n(i-1) + fx_n(i+1) + 0.1] \pmod{1}$   
// se incluyen dos ecuaciones de borde no reportadas en el articulo.  
//  $izq = (3.123*izq + 0.77) \pmod{1}$   
//  $der = (1.2731*der + 1.1317) \pmod{1}$   
  
// valores iniciales  
double aa =2.0, bb=1.0, cc=1.0 , dd= 1.0,ff= 1.0;  
double alfa=0.1, beta= 0.1, gama= 0.1, izq= 0.1, der= 0.1;  
  
////////////////////////////////////  
double reticulado_g1(void)  
{  
    izq = 3.123*izq + 0.77;    // X(-2)  
    izq = izq - (int)izq; // la condicion de borde izquierda  
  
    der = 1.2731*der + 1.1317; // X(2)  
    der = der - (int)der; // la condicion de borde derecha  
  
    alfa = ((aa +bb*izq + cc*beta)*alfa + dd*izq + ff*beta + 0.1);  
    alfa = alfa -(int)alfa;    // X(-1)  
  
    beta = ((aa + bb*alfa + cc*gama)*beta + dd*alfa + ff*gama + 0.1);
```

```
beta = beta -(int)beta;    // X(0)

gama = ((aa + bb*beta + cc*der)*gama + dd*beta + ff*der + 0.1);
gama = gama - (int)gama;  // X(1)

    return beta;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////
unsigned long reticulado1(void)
{
    unsigned long ww;

    double reticulado_g1();

    ww = 4294967295*reticulado_g1();

    return ww;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

// programa de prueba

int main(void)
{
    int i;
    unsigned long x;

    for(i=1;i<=10;i++)
    {

        x= reticulado1() ;
        printf( " \n i== %u x==> %u\n",i,x);
    }
    printf("\n en 10 iteraciones x10 es 3892991097 \n");

    printf("      i==> %d x ==> %u\n",i-1,x);

    return(x);
}

/////////////////////////////////////////////////////////////////
```


Resultados Tuftest

```

+++++
Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year
  Table of Expected vs. Observed counts:
Duplicates 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  >=10
Expected  91.6 366.3 732.6 976.8 976.8 781.5 521.0 297.7 148.9 66.2 40.7
Observed  116 321 719 1005 938 791 502 342 158 71 37
(O-E)^2/E 6.5 5.6 0.3 0.8 1.5 0.1 0.7 6.6 0.6 0.4 0.3
  Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E= 23.373, p= 0.991

```

```

Euclid's algorithm:
p-value, steps to gcd: 0.749884
p-value, dist. of gcd's: 0.576543

```

```

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:
Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 0.600 0.309 0.297 0.992 0.592 0.249 0.961 0.627
Bits 8 to 15---> 0.529 0.794 0.071 0.470 0.505 0.615 0.434 0.113
Bits 16 to 23---> 0.775 0.874 0.011 0.704 0.529 0.505 0.115 0.475
Bits 24 to 31---> 0.666 0.809 0.842 0.255 0.601 0.761 0.594 0.948
KS test for the above 32 p values: 0.587

```

Press any key to continue

+++++

1.9.- Kiss99_o

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización:

$x = 380116160, y = 123456789, z = 362436069, w = 521288629$

/* Este archivo contiene un simple main() para llamar Kiss99 que es la versión en entero sin signo del generador compuesto según [6] Marsaglia, Random numbers for C: End, at last? 1999

Kiss = (CONG xor MWC) + SHR3 donde:

CONG: $x == 69069*x + 1234567 \pmod{2^{**32}}$

MWC: $zw = ((z \ll 16) + w)$
 $z = 36969*(z \& 65535) + (z \gg 16)$
 $w = 18000*(w \& 65535) + (w \gg 16)$

SHR3: $(jsr \wedge (jsr \ll 17), jsr \wedge (jsr \gg 13), jsr \wedge (jsr \ll 5))$

programación:

R.A. Pastoriza septiembre 2007

*/

/*

The KISS generator, (Keep It Simple Stupid), is designed to combine the two multiply-with-carry generators in MWC with the 3-shift register SHR3 and the congruential generator CONG, using addition and exclusive-or. Period about 2^{123} .

It is one of my favorite generators.

The MWC generator concatenates two 16-bit multiply-with-carry generators, $x(n) = 36969x(n-1) + \text{carry}$, $y(n) = 18000y(n-1) + \text{carry} \pmod{2^{16}}$, has period about 2^{60} and seems to pass all tests of randomness. A favorite stand-alone generator---faster than KISS, which contains it.

SHR3 is a 3-shift-register generator with period $2^{32}-1$. It uses $y(n) = y(n-1)(I + L^{17})(I + R^{13})(I + L^5)$, with the y's viewed as binary vectors, L the 32×32

binary matrix that shifts a vector left 1, and R its transpose. SHR3 seems to pass all except those related to the binary rank test, since 32 successive values, as binary vectors, must be linearly independent, while 32 successive truly random 32-bit integers, viewed as binary vectors, will be linearly independent only about 29% of the time.

CONG is a congruential generator with the widely used 69069 multiplier: $x(n)=69069x(n-1)+1234567$. It has period 2^{32} . The leading half of its 32 bits seem to pass tests, but bits in the last half are too regular.

```
*/  
  
#include <stdio.h>  
#define MOD 4294967296  
//      valores iniciales  
      unsigned long x= 380116160, y=123456789, z=362436069, w=521288629 ;  
  
      unsigned long kiss99_o(unsigned long a, unsigned long b, unsigned long c,  
unsigned long d)  
  
      { // el nombre Kiss99_o responde a que se toman los valores originales de  
los parametros en Cong, SHR3 y MWC  
      unsigned long zw;  
      unsigned long kiss;  
  
//      printf("\n *** x y z w entrando kiss99_O ==> %u %u %u %u\n ",a,b,c,d);  
  
/* GCL: x == 69069*x+ 1234567 (mod 2**32) */  
  
      a = (69069*a+1234567)%MOD;  
  
//      printf(" *** a dentro==> %u\n",a);  
      x = a;  
  
/*SHR3: (jsr^=(jsr<<17), jsr^=(jsr>>13), jsr^=(jsr<<5)) */  
  
      b = b^(b<<17);  
      b = b^(b>>13);  
      b = b^(b<<5);  
//      printf(" *** y dentro==> %u\n",b);  
      y = b;
```

```
/* MWC: multiply with carry */
   c=36969*(c&65535)+(c>>16);
//           printf(" *** c dentro==> %u\n",c);
           z= c;
   d=18000*(d&65535)+(d>>16);
//           printf(" *** d dentro==> %u\n",d);
           w = d;
   zw = ((z<<16)+ w);
//           printf(" *** zw dentro==> %u\n",zw);

/* kiss = (CONG xor MWC) + SHR3      */
   kiss = (zw^x) + y;
//           printf(" *** kiss dentro==> %u\n",kiss);
   return (kiss);
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
// programa de prueba

   void main(void)
   {
   int i;
           unsigned long hh;
   unsigned long Kiss99_o();

   for(i=1;i<=10;i++)
   {
           hh = kiss99_o(x,y,z,w);
           printf(" i==> %u x==> %u\n", i,hh);
   }
   printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 874366052 \n");
   printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,hh);

}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
Resultados Tufest
+++++
Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year
Table of Expected vs. Observed counts:
Duplicates 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 >=10
Expected 91.6 366.3 732.6 976.8 976.8 781.5 521.0 297.7 148.9 66.2 40.7
Observed 88 382 730 963 968 835 523 279 123 78 31
(O-E)^2/E 0.1 0.7 0.0 0.2 0.1 3.7 0.0 1.2 4.5 2.1 2.3
Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E= 14.852, p= 0.862
```

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 0.409427

p-value, dist. of gcd's: 0.788435

Gorilla test for 2^{26} bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 0.414 0.845 0.300 0.292 0.452 0.970 0.861 0.877

Bits 8 to 15---> 0.090 0.565 0.988 0.214 0.901 0.514 0.512 0.352

Bits 16 to 23---> 0.843 0.161 0.699 0.996 0.127 0.744 0.597 0.272

Bits 24 to 31---> 0.702 0.827 0.784 0.852 0.440 0.478 0.659 1.000

KS test for the above 32 p values: 0.994

Press any key to continue

+++++

Apéndice 2 GNSA que pasan Tuftest

En esta sección se incluyen los códigos y los resultados de las pruebas con Tuftest a aquellos GNSA que han obtenido resultados aceptables con las sucesiones de números pseudo aleatorios generados.

2.1.- porfiado

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tuftest a la sucesión generada con la inicialización:

x = 151.4751, y = 173.4789

```
#include<stdio.h>
```

```
double x=151.4751, y=173.4789;  
double Fx, Gy;  
////////////////////////////////////
```

```
double porfiado4(void)  
{  
    double A= 151.4751;  
    double B= 173.4789;  
  
    Fx = (100*x) - (int)(100*x);  
    Gy = (100*y) - (int)(100*y);  
  
    x = A/(x+Gy);  
    y = B/(y+Fx);  
  
    return Fx;  
}  
////////////////////////////////////
```

```
////////////////////////////////////
```

```
unsigned long porfiado(void)  
{  
    double porfiado4();  
    double yy;  
    unsigned long u;  
  
    yy = porfiado4();  
//    printf(" numero real en porfiado ==> %10lf\n",yy);
```

```
        u = 4294967295*yy;
//      printf(" numero en porfiado ==> %10u \n",u);
    return u;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

// programa de prueba
    unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf("      prueba porfiado4 \n");

    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        z = porfiado();
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
    }

    printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 1811384038 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);

    return (z);
}

/////////////////////////////////////////////////////////////////
Resultados Tufstest
+++++
Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year
    Table of Expected vs. Observed counts:
Duplicates 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  >=10
Expected  91.6 366.3 732.6 976.8 976.8 781.5 521.0 297.7 148.9 66.2 40.7
Observed  104 365 751 958 958 805 497 314 148 63 37
(O-E)^2/E 1.7 0.0 0.5 0.4 0.4 0.7 1.1 0.9 0.0 0.2 0.3
    Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E= 6.066, p= 0.190

Euclid's algorithm:
p-value, steps to gcd: 0.722859
p-value, dist. of gcd's: 0.047552

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:
Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 0.732 0.711 0.668 0.611 0.881 0.301 0.205 0.941
```

Bits 8 to 15---> 0.152 0.234 0.814 0.796 0.626 0.792 0.464 0.628
Bits 16 to 23---> 0.355 0.635 0.379 0.183 0.930 0.095 0.682 0.250
Bits 24 to 31---> 0.629 0.988 0.504 0.091 0.215 0.621 0.757 0.412
KS test for the above 32 p values: 0.440

Press any key to continue

+++++

2.2.- Kiss99_b

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufstest a la sucesión generada con la inicialización:

```
x1=3811617,x2=1234567,x3=314151617,x4=5278639;
```

```
#include <stdio.h>  
/*
```

Este archivo contiene una subrutina Kiss99_b() para implantar un generador que es la version en entero sin signo de 32bits; Kiss99_b tiene los coeficientes cambiados respecto a KIss99_o.

Kiss99 es la version C en doble precision del algoritmo Kiss de [6] Marsaglia, en Random Numbers for C: End, at last? From: George Marsaglia <geo@stat.fsu.edu>
Date: Thu, 21 Jan 1999 03:08:52 GMT
Organization: Florida State University

El algoritmo Kiss99 sigue la descripción siguiente:

The KISS generator, (Keep It Simple Stupid), is designed to combine the two multiply-with-carry generators in MWC with the 3-shift register SHR3 and the congruential generator CONG, using addition and exclusive-or. Period about 2^{123} .
It is one of my favorite generators.

The MWC generator concatenates two 16-bit multiply-with-carry generators, $x(n)=36969x(n-1)+carry$, $y(n)=18000y(n-1)+carry \bmod 2^{16}$, has period about 2^{60} and seems to pass all tests of randomness. A favorite stand-alone generator---faster than KISS, which contains it.

SHR3 is a 3-shift-register generator with period $2^{32}-1$. It uses $y(n)=y(n-1)(I+L^{17})(I+R^{13})(I+L^5)$, with the y's viewed as binary vectors, L the 32×32 binary matrix that shifts a vector left 1, and R its transpose. SHR3 seems to pass all except those related to the binary rank test, since 32 successive values, as binary vectors, must be linearly independent, while 32 successive truly random 32-bit

integers, viewed as binary vectors, will be linearly independent only about 29% of the time.

CONG is a congruential generator with the widely used 69069 multiplier: $x(n)=69069x(n-1)+1234567$. It has period 2^{32} . The leading half of its 32 bits seem to pass tests, but bits in the last half are too regular.

```
programador R.A. Pastoriza    oct/2007
*/

// valores iniciales
    unsigned long x_b,jsr_b,z_b,w_b;
    unsigned long x1=3811617,x2=1234567,x3=314151617,x4=5278639;
    int vez =1;
////////////////////////////////////

    int maximo(int a,int b)
    { // maximo de los 2 valores enteros de entrada
      int z;

      if(a<=b) z=b;
      else z=a;

      return z;
    }

////////////////////////////////////

    unsigned long Kiss99_b(void)    // otros coeficientes en Kiss; en Random Numbers for
C: End, at last?
{
    unsigned long y_b;

    x_b = 1566083941*x_b + 1234567;          // otro GCL

    jsr_b ^= (jsr_b<<16) + 123;    // el SHR3 (16,-7,11) de Pres y otros
    jsr_b ^= (jsr_b>>7) + 456;    // mas términos independientes
    jsr_b ^= (jsr_b<<11) + 789;

    z_b=36969*(z_b&65535)+(z_b>>16) + 34567; // los MWC originales mas
    w_b=18000*(w_b&65535)+(w_b>>16) + 76543; // términos independientes
    y_b= (z_b<<16)+w_b;
```

```
        return ((x_b^y_b)+jsr_b);           // valor final
    }

/////////////////////////////////////////////////////////////////

void init_Kiss99_b(unsigned long a1,unsigned long a2,unsigned long a3,unsigned long
a4)
    { // inicializacion Kiss99_b con calentamiento
        unsigned long Kiss99_b();
        //      int maximo();

        int k=27;
        int kk;
        int i;

        (x_b= a1, jsr_b= a2, z_b= a3, w_b= a4);

        kk = (x_b+jsr_b+z_b+w_b)&63;

        kk = maximo(k,kk);

        for(i=1;i<kk;i++)
            { // calentamiento
                Kiss99_b();
            }
    }

/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////
unsigned long Kiss99_bb(void)
    {
        unsigned long h;

        if(vez==1)
            {
                init_Kiss99_b(x1,x2,x3,x4);
                vez =2;
                //      printf(" vez es ==== %i \n",vez);
                h= Kiss99_b();
            }

        else
            {
                //      printf(" entro en vez=2 \n");
            }
    }
}
```

```

        h= Kiss99_b();
    }

    return h;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////

// programa de prueba
unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf("    prueba Kiss99_bb \n");
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        z = Kiss99_bb();

        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
    }

    printf("\n    en 10 iteraciones x10 es 872929142 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);

    return (z);
}

```

///

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year
 Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	95	345	712	1013	991	771	531	283	161	52	46
(O-E) ² /E	0.1	1.2	0.6	1.3	0.2	0.1	0.2	0.7	1.0	3.0	0.7

Birthday Spacings: Sum(O-E)²/E= 9.274, p= 0.494

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 0.847521
p-value, dist. of gcd's: 0.101839

Gorilla test for 2^{26} bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 0.790 0.536 0.490 0.402 0.550 0.598 0.039 0.898

Bits 8 to 15---> 0.980 0.370 0.240 0.251 0.605 0.855 0.172 0.189

Bits 16 to 23---> 0.444 0.920 0.366 0.668 0.245 0.185 0.431 0.838

Bits 24 to 31---> 0.748 0.492 0.727 0.325 0.454 0.507 0.992 0.811

KS test for the above 32 p values: 0.412

Press any key to continue

+++++

2.3.- girar_dec

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tufest a la sucesión generada con la inicialización:

```
a=123459; b=3801161; c=91234577; d=61123458;

/*
girar_dec contiene girar, el generador primario, y su decimación:

entrada:
  a1,a2,a3,a4
calcular
  a1 = ~(a1^(a1<<5) + a2 + 1234567);
  a2 = a2^(a2>>13) + a1 + 76543;

  a3 = a3^(a3<<6)+ a4 + 314151;
  a4 = ~(a4^(a4>>7)+ a3 + 349765);

  z = (a1^a3) + (a2^a4);

salida:
  z

programador R.A. Pastoriza   nov/2007
*/
#include <stdio.h>

unsigned long a=123459;
unsigned long b=3801161;
unsigned long c=91234577;
unsigned long d=61123458;

unsigned long girar_dec(void)
  { // otra relacion de decimacion mas alta

    int k=7;

    unsigned long z;
    unsigned long x[4];

    int i,j,kk,veces;

    (x[1]=a,x[2]=b,x[3]=c,x[4]=d);
```

```
        kk = 0; // inicio decimacion
        for(i=1;i<=4;i++)
        {
            j = x[i]&15;
            kk = kk + j;
        }

        k = (k+kk)%16;
veces =1;
        if(k>=12) veces = 2; //decimacion 12/16=0.75   4/16=0.25

//        printf(" veces = %i \n",veces);
        for(i=1; i<=veces;i++)
        {
            a = ~(a^(a<<5) + b + 1234567);
            b = b^(b>>13) + a + 76543;

            c = c^(c<<6)+ d + 314151;
            d = ~(d^(d>>17)+ c + 349765);

            z = (a^c) + (b^d);
        }

        return (z);
    }
}
```

//

```
// programa de prueba
    unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf("    prueba girar_dec \n");
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        z = girar_dec();
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
    }

    printf("\n    en 10 iteraciones x10 es 4032129441 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);
}
```

```
    return (z);  
}
```

////////////////////////////////////

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2^32 days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	87	353	759	969	954	792	526	311	160	46	43
(O-E)^2/E	0.2	0.5	0.9	0.1	0.5	0.1	0.0	0.6	0.8	6.1	0.1

Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E= 10.154, p= 0.573

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 0.468684
p-value, dist. of gcd's: 0.119148

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 0.480 0.021 0.695 0.580 0.476 0.253 0.089 0.945
 Bits 8 to 15---> 0.416 0.849 0.305 0.111 0.332 0.189 0.605 0.051
 Bits 16 to 23---> 0.125 0.304 0.761 0.844 0.479 0.958 0.415 0.940
 Bits 24 to 31---> 0.069 0.594 0.455 0.514 0.624 0.654 0.849 0.026

KS test for the above 32 p values: 0.172

Press any key to continue

+++++

2.4.- dinámico

A continuación aparece el código en C y los resultados de correr la prueba Tuftest a la sucesión generada con la inicialización:

```
// valores iniciales de dinámico1, las constantes originales de [1] Gonzaleza y otros.
double a1 =1.3, b1=3.14159265358979323, c1=2.6 , d1= 1.5, e1= 1.1;
double a2 =4.6, b2=2.1, c2=1.1 , d2= 2.2, e2= 7.1;
double a3 =2.9, b3=5.4, c3=8.7 , d3= 4.5, e3= 1.9;

// valores iniciales de las variables de estado dinámico1
static double xn= 0.1, yyn= 0.1, zn= 0.1;

// valores iniciales de dinámico2.
double aa1 =2.11345, bb1=1.141592653, cc1=1.776666 , dd1= 2.5789123, ee1=
4.98712345;
double aa2 =3.6987065, bb2=0.312435, cc2=2.19998765 , dd2= 2.2468, ee2=
5.1234567;
double aa3 =5.909876503, bb3=3.455667788, cc3=1.789789789 , dd3= 3.5654321, ee3=
3.901234567;
// valores iniciales de las variables de estado dinámico2
static double xxn= 0.1, yyyn= 0.1, zzn= 0.1;

#include <stdio.h>
// dinámico de [2] Gonzalez y otros GNSA33

/* Este archivo contiene un simple main() para implantar dinámico
que es la version en entero sin signo de 32 bits de las ecuaciones
16, 17 y 18 que transforman un sistema dinámico en uno simetrico.
```

La ecuaciones de dinámico son:

$$x_{n+1} = [(a_1 + b_1 y_n + c_1 z_n) x_n + d_1 y_n + e_1 z_n] \pmod{1} \quad (16)$$

$$y_{n+1} = [(a_2 + b_2 z_n + c_2 x_n) y_n + d_2 z_n + e_2 x_n] \pmod{1} \quad (17)$$

$$z_{n+1} = [(a_3 + b_3 x_n + c_3 y_n) z_n + d_3 x_n + e_3 y_n] \pmod{1} \quad (18)$$

tomadas de [2] Gonzalez, Moreno y Guerrero, Non-invertible Transformations and Spaciotemporal Randomness. 2005

Se toman 2 instancias distintas dinámico1 y dinámico2. En base a estos valores se construye como la suma el valor generado.

```
programador R.A. Pastoriza    sep/2007
*/
/////////////////////////////////////////////////////////////////

// valores iniciales de dinámico1, las constantes originales de Gonzaleza y otros.
double a1 =1.3, b1=3.14159265358979323, c1=2.6 , d1= 1.5, e1= 1.1;
double a2 =4.6, b2=2.1, c2=1.1 , d2= 2.2, e2= 7.1;
double a3 =2.9, b3=5.4, c3=8.7 , d3= 4.5, e3= 1.9;

// valores iniciales de las variables de estado dinámico1
static double xn= 0.1, yyn= 0.1, zn= 0.1;

/////////////////////////////////////////////////////////////////
double dinámico_g1(void)
{
double hh;

xn = ((a1 + b1*yyn + c1*zn)*xn + d1*yyn + e1*zn);
xn = xn - (int)xn;    // eq 16

yyn = ((a2 + b2*zn + c2*xn)*yyn + d2*zn + e2*xn);
yyn = yyn - (int)yyn;    // eq 17

zn = ((a3 + b3*xn + c3*yyn)*zn + d3*xn + e3*yyn);
zn = zn -(int)zn;    // eq 18

hh = (xn + yyn + zn); // con la suma pasa bien
hh = hh - (int)hh;

return hh;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

unsigned long dinámico1(void)
{ // llevar a UL el doble de dinámico1
unsigned long ww;

double dinámico_g1();

ww = 4294967295*dinámico_g1();
```

```
        return ww;
    }
    ///////////////////////////////////////////////////////////////////

    // valores iniciales de dinámico2.
    double aa1 =2.11345, bb1=1.141592653, cc1=1.776666 , dd1= 2.5789123, ee1=
4.98712345;
    double aa2 =3.6987065, bb2=0.312435, cc2=2.19998765 , dd2= 2.2468, ee2=
5.1234567;
    double aa3 =5.909876503, bb3=3.455667788, cc3=1.789789789 , dd3= 3.5654321, ee3=
3.901234567;
    // valores iniciales de las variables de estado dinámico2
    static double xxn= 0.1, yyyn= 0.1, zzn= 0.1;
    ///////////////////////////////////////////////////////////////////
    double dinámico_g2(void)
    {
    double hh;

    xxn = ((aa1 + bb1*yyyn + cc1*zzn)*xxn + dd1*yyyn + ee1*zzn);
    xxn = xxn - (int)xxn;    // eq 16

    yyyn = ((aa2 + bb2*zzn + cc2*xxn)*yyyn + dd2*zzn + ee2*xxn);
    yyyn = yyyn - (int)yyyn;    // eq 17

    zzn = ((aa3 + bb3*xxn + cc3*yyyn)*zzn + dd3*xxn + ee3*yyyn);
    zzn = zzn - (int)zzn;    // eq 18

    hh = (xxn + yyyn + zzn); // con la suma pasa bien
    hh = hh - (int)hh;

    return hh;
    }
    ///////////////////////////////////////////////////////////////////

    unsigned long dinámico2(void)
    {
        unsigned long ww;

        double dinámico_g2();

        ww = 4294967295*dinámico_g2();

        return ww;
    }
}
```

```
////////////////////////////////////////////////////////////////
```

```
unsigned long dinámico(void)
{
    unsigned long w;

    unsigned long dinámico1();
    unsigned long dinámico2();

    w = (dinámico1() + dinámico2());

    return w;
}
```

```
////////////////////////////////////////////////////////////////
```

```
// programa de prueba
    unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf("    prueba dinámico \n");
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        z = dinámico();
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
    }

    printf("\n    en 10 iteraciones x10 es 2859688950 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);

    return (z);
}
```

```
////////////////////////////////////////////////////////////////
```

Resultados Tufstest
+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year
Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7

Observed 94 336 715 954 1009 775 541 319 169 57 31
(O-E)^2/E 0.1 2.5 0.4 0.5 1.1 0.1 0.8 1.5 2.7 1.3 2.3
Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E= 13.226, p= 0.789

Euclid's algorithm:
p-value, steps to gcd: 0.309842
p-value, dist. of gcd's: 0.163351

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:
Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 0.242 0.045 0.976 0.345 0.998 0.355 0.262 0.817
Bits 8 to 15---> 0.437 0.152 0.780 0.169 0.735 0.846 0.006 0.030
Bits 16 to 23---> 0.727 0.626 0.234 0.793 0.274 0.052 0.941 0.301
Bits 24 to 31---> 0.755 0.616 0.726 0.007 0.606 0.431 0.899 0.107
KS test for the above 32 p values: 0.534

Press any key to continue
+++++

Apéndice 3 GNSA criptográficamente resistentes

En esta sección se incluyen los códigos y los resultados de las pruebas con Tuftest a aquellos GNSA_CR, o sea según nuestra calificación criptográficamente resistentes, que han obtenido resultados aceptables con las sucesiones de números pseudo aleatorios generados.

3.1.- porfiadoUL_CR

3.1.1.- código porfiadoUL_CR

El código en C aparece a continuación.

/*

Este archivo contiene una subrutina porfiadoUL_CR() para implantar porfiadoUL_CR que es la version en entero sin signo de 32bits, criptograficamente resistente de porfiado4.

La organizacion es:

```
porfiadoUL_CR
| // inicializacion
|---| iniciar_porfiado_CR
| | // calentar porfiado_CR y llenar Tabla de mezcla
| |---| porfiado4
|
| // generacion
|---| decimar_porfiado
| | // descartar aleatoriamente los numeros generados, prob= 0.125
| |---| porfiado4
|
|---| generar_porfiado_CR
| | // extraer al azar Tabla(i,j) y Tabla(j,i), reemplazar valores,
| | // devolver (x+y) - (int)(x+y)
| |---| porfiado4
| | // reinicilizacion aleatoria de porfiado4
|---| reiniciar_porfiado_CR
```

porfiado4 es la version C en doble precisión del algoritmo porfiado bidimensional de [4] Lavieri,R. Exploración de nuevas ideas para generación de números pseudo-aleatorios.

Trabajo de ascenso. Universidad Central de Venezuela, Facultad de Ciencias,
Escuela de Computación. 1984..

El algoritmo porfiado4 sigue la descripción siguiente:

Dados $x_0 = a$ con a en $[100,200]$; $y_0 = b$ con b en $[100,200]$; $0 < F_0 < 1$; $0 < G_0 < 1$;

$A = 151.4751$; // constantes de porfiado4
 $B = 173.4789$;

Generar recursivamente:

$$\begin{aligned}x_{n+1} &= A/(x_n + F_n) \\ y_{n+1} &= B/(y_n + G_n)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}F_{n+1} &= \text{DEC}(z * y_n) \\ G_{n+1} &= \text{DEC}(z * x_n)\end{aligned}$$

donde $\text{DEC}(u)$ indica la parte decimal del argumento u .

$$\begin{aligned}z &= 32 \text{ si el computador es binario} \\ z &= 100 \text{ si el computador es decimal}\end{aligned}$$

La salida es F_{n+1} , G_{n+1} .

```
programador R.A. Pastoriza    oct/2007-abril/08
*/

#include<stdio.h>

//    valores iniciales de porfiadoUL_CR
double x=15.89, y=17.47;
double Fx= 121.55678, Gy= 1234.34123;

double A= 151.4751; // constantes de porfiado4
double B= 173.4789;
////////////////////////////////////
double porfiado4(void)
{
/*    printf(" entrando porfiado4 \n");
    printf(" Fx = %f \n",Fx);
    printf(" x = %f \n", x);
    printf(" Gy = %f \n",Gy);
```

```
        printf(" y = %f \n", y);
        printf(" \n");
*/
Fx = (100*x) - (int)(100*x);
Gy = (100*y) - (int)(100*y);

x = A/(x+Gy);
y = B/(y+Fx);

/*        printf(" saliendo porfiado4 \n");
        printf(" Fx = %f \n",Fx);
        printf(" x = %f \n", x);
        printf(" Gy = %f \n",Gy);
        printf(" y = %f \n", y);
        printf(" \n");
*/
        return Fx;
    }
/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////
void decimar_porfiado(void)
{
    double porfiado4();
    double aa, bb;

    int i,ii,j,k,kk,veces;

//        printf(" decimar_porfiado \n");

    (k = 0, kk = 0);
    (aa = Fx, bb= Gy);

    i = (int)(100*aa);
    j = (int)(100*bb);
    kk = i + j;
    k = (kk)%16;

//        printf(" k = %i \n", k);
    veces =1;

    if(k>=14) veces = 2; //decimacion 14/16=0.875    2/16=0.125
                        //decimacion 13/16=0.8125    3/16=0.1875
//        printf(" veces = %i \n",veces);
```



```
for(ii=1; ii<veces;ii++)
    {
        porfiado4();
    }
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

double Tabla[8][8];
/////////////////////////////////////////////////////////////////
double generar_porfiado_CR(void)
{ // generar un valor
    int i1,i2;

    double porfiado4();
    double u,v;
    double z;

// generar un valor z con 2 valores extraidos de la tabla de mezcla
    i1 = (int) 10*Fx; // indices de extraccion
    i1 = i1%8;
    i2 = (int) 10*Gy;
    i2 = i2%8;

    u = Tabla[i1][i2]; // valores simetricos extraidos de la Tabla de mezcla
    v = Tabla[i2][i1];

    z = (u+v) - (int)(u+v); // valor [0,1] generado

    porfiado4();

// cambiar seleccion indices

    Tabla[i1][i2] = Fx;
    i2 = (i2 + 2)%8; // indices de colocacion asimetricos
    Tabla[i2][i1] = Gy;

//    printf(" generar_porfiado_CR z== %f\n",z);

    return z;
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
```

```
////////////////////////////////////  
    int s=1;  
    int kswitch = 1;  
  
void reiniciar_porfiado_CR(double z)  
{  
    double AA= 151.4751;  
    double BB= 173.4789;  
  
//    int limite=4;  
    int limite= 200000;  
  
    s = s + (int)(10*z)%10;  
//    printf(" z== %lf (10*z)== %d \n", z, int (10*z)%10);  
//    printf(" s== %d \n",s);  
  
    if(s>limite)  
        {  
// inicializa  
//        printf(" *** entrando reiniciar_porfiado_CR *** \n");  
//        printf(" se paso s= %d \n",s);  
s= (int)(10*z)%10;  
//        printf(" nuevo inicial s= %d \n",s);  
  
        kswitch = (kswitch+1)%2;  
// cambia estado  
        switch(kswitch)  
            {  
            case 0:  
                {  
                    A = BB;  
                    B = AA;  
                    break;  
                }  
            case 1:  
                {  
                    A = AA;  
                    B = BB;  
                    break;  
                }  
            default:  
                {  
                    break;  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
        }// endswitch  
  
//        printf("A ==> %f\n",A);  
//        printf("B ==> %f\n",B);  
        }  
    }
```

```
////////////////////////////////////  
int maximo(int a,int b)  
    { // maximo de los 2 valores enteros de entrada  
        int z;  
  
        if(a<=b) z=b;  
        else z=a;  
  
        return z;  
    }  
////////////////////////////////////
```

```
////////////////////////////////////  
// valores iniciales del calentamiento  
        double x0 = 15.32;  
        double xy0 = 23.78;
```

```
void iniciar_porfiado_CR(void)
```

```
    { // iniciar porfiado  
        double x_a;  
        double x_b;  
        double porfiado4();
```

```
        int maximo(int a, int b);  
        int k= 51;  
        int kk;  
        int i,j;
```

```
// llenar tabla con 0.0
```

```
        for(i=0;i<=7;i++)  
        {  
            for(j=0;j<=7;j++)
```

```
        {
            Tabla[i][j] = 0.0;
        }
    }

// calentamiento de porfiado4
//      printf(" iniciar calentamiento \n");

    (x_a= x0, x_b= xy0);

    kk = (int)(x_a+x_b)&63;
    kk = maximo(k,kk);      // tamaño variable del calentamiento

//      printf(" kk == %d \n",kk);

    for(i=1;i<kk;i++)
        {
            // calentamiento
            double hh;
            hh= porfiado4();
        }

// llenar la tabla inicial

    for(i=0;i<=7;i++)
    {
        for(j=0;j<=7;j++)
        {
            porfiado4();
            Tabla[i][j] = Fx;
            Tabla[j][i] = Gy;
        }
    }

}

/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////

    int vez_porfiado=1;

    unsigned long porfiadoUL_CR(void)
    {
        // el generador porfiadoUL_CR en si
        unsigned long yy;
```

```
double z;

void iniciar_porfiado_CR();
double generar_porfiado_CR();
void decimar_porfiado();

{
    if(vez_porfiado==1)
    { // inicializacion
//          printf(" entrando iniciar_porfiado \n");

        iniciar_porfiado_CR();

        z = generar_porfiado_CR();
//          printf(" doble en porfiadoUL ==>  %f \n",z);

        yy = 4294967295*z; // transformacion a entero largo sin signo
//          printf(" numero en porfiadoUL ==>  %1u \n",yy);

        vez_porfiado =2;

        return yy;
    }
else
    { // generacion
        decimar_porfiado();

        z = generar_porfiado_CR();
//          printf(" doble en porfiadoUL ==>  %f \n",z);

        yy = 4294967295* z;// transformacion a entero largo sin signo
//          printf(" numero en porfiado ==>  %u \n",yy);

        reiniciar_porfiado_CR(z);

//          printf(" estado s en porfiadoUL ==>  %1u \n",s);

        return yy;
    }
}

////////////////////////////////////////////////////////////////
```

```

//*****
////////////////////////////////////

// programa de prueba
unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf("    prueba porfiadoUL_CR \n");
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        z = porfiadoUL_CR();
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
    }

    printf("\n    en 10 iteraciones x10 es 2698279694 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);

    return (z);
}

////////////////////////////////////

```

3.1.2.- resultados pruebas Tufstest a porfiadoUL_CR

Los valores resultantes de las pruebas con Tufstest con 100 muestras independientes aparecen en la tabla siguiente.

#	tufstest		porfiado CR			valor_b	valor_e1	valor_e2	valor_g	total valor
	cumpleaños	gcd Euclides	gorila	valor_b	valor_e1					
1	0.102	0.8545	0.5754	0.51	2	2	5	5	14	
2	0.45	0.3536	0.3716	0.37	5	4	4	4	17	
3	0.74	0.387	0.7179	0.935	3	4	3	1	11	
4	0.276	0.2038	0.16	0.042	3	3	2	1	9	
5	0.586	0.2632	0.2931	0.831	5	3	3	2	13	
6	0.472	0.5051	0.1288	0.684	5	5	2	4	16	
7	0.983	0.7557	0.5254	0.684	1	3	5	4	13	
8	0.38	0.4953	0.8718	0.067	4	5	2	1	12	
9	0.79	0.7444	0.3126	0.587	3	3	4	5	15	
10	0.091	0.3554	0.207	0.227	1	4	3	3	11	

11	0.462	0.9249	0.2931	0.721	5	1	3	3	12
12	0.875	0.519	0.2518	0.993	2	5	3	-1	-1
13	0.058	0.7248	0.192	0.267	1	3	2	3	9
14	0.435	0.7572	0.6216	0.784	5	3	4	3	15
15	0.14	0.3836	0.2312	0.038	2	4	3	1	10
16	0.662	0.4558	0.2719	0.43	4	5	3	5	17
17	0.946	0.2452	0.7095	0.721	1	3	3	3	10
18	0.861	0.7442	0.4033	0.288	2	3	5	3	13
19	0.199	0.9353	0.5188	0.17	2	1	5	2	10
20	0.573	0.6362	0.9023	0.034	5	4	1	1	11
21	0.203	0.8321	0.2515	0.308	3	2	3	4	12
22	0.97	0.2512	0.7349	0.268	1	3	3	3	10
23	0.407	0.4954	0.6188	0.125	5	5	4	2	16
24	0.799	0.4978	0.2824	0.123	3	5	3	2	13
25	0.607	0.7995	0.506	0.573	4	3	5	5	17
26	0.214	0.5492	0.3637	0.595	3	5	4	5	17
27	0.491	0.4336	0.0364	0.731	5	5	1	3	14
28	0.7	0.8153	0.6377	0.757	3	2	4	3	12
29	0.448	0.1427	0.6721	0.85	5	2	4	2	13
30	0.379	0.3347	0.5083	0.04	4	4	5	1	14
31	0.41	0.2775	0.894	0.413	5	3	2	5	15
32	0.23	0.332	0.2946	0.294	3	4	3	3	13
33	0.228	0.2895	0.2119	0.513	3	3	3	5	14
34	0.915	0.5693	0.2756	0.24	1	5	3	3	12
35	0.8	0.2672	0.1247	0.5	2	3	2	6	13
36	0.934	0.1617	0.0329	0.792	1	2	1	3	7
37	0.969	0.5608	0.4726	0.11	1	5	5	2	13
38	0.811	0.1672	0.5889	0.347	2	2	5	4	13
39	0.927	0.337	0.6008	0.392	1	4	4	4	13
40	0.142	0.6146	0.5029	0.76	2	4	5	3	14
41	0.516	0.3983	0.1218	0.869	5	4	2	2	13
42	0.761	0.2333	0.5834	0.39	3	3	5	4	15
43	0.661	0.5088	0.7095	0.016	4	5	3	1	13
44	0.057	0.7017	0.3227	0.093	1	3	4	1	9
45	0.488	0.6346	0.267	0.385	5	4	3	4	16
46	0.109	0.3308	0.419	0.337	2	4	5	4	15
47	0.854	0.553	0.6303	0.056	2	5	4	1	12
48	0.15	0.4333	0.3894	0.728	2	5	4	3	14
49	0.291	0.6514	0.5023	0.122	3	4	5	2	14
50	0.421	0.2682	0.7095	0.227	5	3	3	3	14
51	0.976	0.159	0.6843	0.258	1	2	4	3	10
52	0.182	0.587	0.4542	0.725	2	5	5	3	15
53	0.172	0.4461	0.3319	0.689	2	5	4	4	15
54	0.645	0.6228	0.1014	0.793	4	4	2	3	13

55	0.35	0.5122	0.422	0.867	4	5	5	2	16
56	0.408	0.9484	0.5799	0.037	5	1	5	1	12
57	0.216	0.5196	0.6845	0.843	3	5	4	2	14
58	0.55	0.7359	0.351	0.203	5	3	4	3	15
59	0.591	0.2386	0.5009	0.694	5	3	5	4	17
60	0.523	0.2007	0.4573	0.411	5	3	5	5	18
61	0.843	0.4998	0.1553	0.78	2	5	2	3	12
62	0.421	0.8682	0.7089	0.975	5	2	3	1	11
63	0.916	0.1014	0.8162	0.711	1	2	2	3	8
64	0.558	0.2906	0.8244	0.456	5	3	2	5	15
65	0.989	0.1367	0.8276	0.423	1	2	2	5	10
66	0.596	0.5826	0.4274	0.151	5	5	5	2	17
67	0.196	0.5033	0.7448	0.833	2	5	3	2	12
68	0.508	0.2945	0.284	0.374	5	3	3	4	15
69	0.555	0.4465	0.4113	0.84	5	5	5	2	17
70	0.721	0.8202	0.3502	0.46	3	2	4	5	14
71	0.031	0.2472	0.5556	0.47	1	3	5	5	14
72	0.896	0.2407	0.9006	0.83	2	3	1	2	8
73	0.779	0.1365	0.3377	0.948	3	2	4	1	10
74	0.981	0.9256	0.3735	0.234	1	1	4	3	9
75	0.879	0.4838	0.686	0.543	2	5	4	5	16
76	0.284	0.4287	0.5872	0.033	3	5	5	1	14
77	0.108	0.9012	0.3657	0.999	2	1	4	-1	-1
78	0.105	0.1988	0.6062	0.505	2	2	4	5	13
79	0.308	0.5879	0.546	0.35	4	5	5	4	18
80	0.714	0.6867	0.4487	0.385	3	4	5	4	16
81	0.623	0.5402	0.2742	0.107	4	5	3	2	14
82	0.457	0.4701	0.7549	0.745	5	5	3	3	16
83	0.828	0.5554	0.7815	0.803	2	5	3	2	12
84	0.982	0.2582	0.8865	0.991	1	3	2	-1	-1
85	0.857	0.5679	0.4398	0.176	2	5	5	2	14
86	0.114	0.275	0.262	0.187	2	3	3	2	10
87	0.47	0.6331	0.3912	0.594	5	4	4	5	18
88	0.498	0.536	0.1212	0.364	5	5	2	4	16
89	0.482	0.4252	0.2164	0.233	5	5	3	3	16
90	0.768	0.8201	0.5993	0.461	3	2	5	5	15
91	0.382	0.8803	0.3964	0.796	4	2	4	3	13
92	0.201	0.2168	0.6316	0.06	3	3	4	1	11
93	0.463	0.9645	0.1254	0.791	5	1	2	3	11
94	0.832	0.1497	0.7378	0.423	2	2	3	5	12
95	0.322	0.8781	0.7794	0.271	4	2	3	3	12
96	0.228	0.9332	0.3053	0.67	3	1	4	4	12
97	0.647	0.7312	0.724	0.728	4	3	3	3	13
98	0.724	0.6023	0.2052	0.395	3	4	3	4	14

99	0.346	0.0565	0.4508	0.484	4	1	5	5	15
100	0.888	0.7267	0.174	0.095	2	3	2	1	8
==> final tuftest <==									

3.2.- Kiss_me

3.2.1.- código Kiss_me

El código en C aparece a continuación.

```
#include <stdio.h>
/*
```

Este archivo contiene una subrutina Kiss99_me() para implantar un generador que es la version en entero sin signo de 32bits, criptográficamente resistente de Kiss99.

Kiss_me es un GNSA_CR que se compone de 2 instancias distintas de Kiss99, con un calentamiento variable en Kiss99_o y Kiss99_b, una tabla de mezcla y la mezcla de los 2 números extraídos de la tabla. Adicionalmente tiene una reinicialización variable.

Kiss99_o = (CONG xor MWC) + SHR3 donde:

CONG: $x == 69069 * x + 1234567 \pmod{2^{**}32}$

MWC: $zw = ((z \ll 16) + w)$
 $z = 36969 * (z \& 65535) + (z \gg 16)$
 $w = 18000 * (w \& 65535) + (w \gg 16)$

SHR3: $(jsr \wedge (jsr \ll 17) + 123, jsr \wedge (jsr \gg 13) + 456, jsr \wedge (jsr \ll 5) + 789)$

y

Kiss99_b = (CONG xor MWC) + SHR3 donde:

CONG: $x == 1566083941 * x + 1234567 \pmod{2^{**}32}$

MWC: $zw = ((z \ll 16) + w)$
 $z = 36969 * (z \& 65535) + (z \gg 16)$
 $w = 18000 * (w \& 65535) + (w \gg 16)$

SHR3: $(jsr \wedge (jsr \ll 16) + 123, jsr \wedge (jsr \gg 7) + 456, jsr \wedge (jsr \ll 11) + 789)$

La organización de Kiss_me es:

```
Kiss99_me
| // inicializacion
|---| init_Kiss99_dual
| // calentar Kiss_me y llenar Tabla de mezcla
|--- init_Kiss99_o
|--- init_Kiss99_b
|--- Kiss99_o
|--- Kiss99_b
|
| // generar valores
|---| Kiss99_dual
| // extraer al azar Tabla(i,j) y Tabla(j,i), reemplazar valores,
| // y devolver valor
|--- Kiss99_o
|--- Kiss99_b
|
| // reinicilizacion aleatoria de Kiss_me
|--- reiniciar_Kiss99_me
```

Kiss99 es la version C en doble precision del algoritmo Kiss de [6] Marsaglia, en Random Numbers for C: End, at last? From: George Marsaglia <geo@stat.fsu.edu>
Date: Thu, 21 Jan 1999 03:08:52 GMT
Organization: Florida State University

El algoritmo Kiss99 sigue la descripcion siguiente:

The KISS generator, (Keep It Simple Stupid), is designed to combine the two multiply-with-carry generators in MWC with the 3-shift register SHR3 and the congruential generator CONG, using addition and exclusive-or. Period about 2^{123} .
It is one of my favorite generators.

The MWC generator concatenates two 16-bit multiply-with-carry generators, $x(n)=36969x(n-1)+carry$, $y(n)=18000y(n-1)+carry \bmod 2^{16}$, has period about 2^{60} and seems to pass all tests of randomness. A favorite stand-alone generator---faster than KISS, which contains it.

SHR3 is a 3-shift-register generator with period $2^{32}-1$. It uses $y(n)=y(n-1)(I+L^{17})(I+R^{13})(I+L^5)$,

with the y's viewed as binary vectors, L the 32x32 binary matrix that shifts a vector left 1, and R its transpose. SHR3 seems to pass all except those related to the binary rank test, since 32 successive values, as binary vectors, must be linearly independent, while 32 successive truly random 32-bit integers, viewed as binary vectors, will be linearly independent only about 29% of the time.

CONG is a congruential generator with the widely used 69069 multiplier: $x(n)=69069x(n-1)+1234567$. It has period 2^{32} . The leading half of its 32 bits seem to pass tests, but bits in the last half are too regular.

```
programador R.A. Pastoriza    oct/2007-abril/08
*/
// inicializacion de Kiss99_o y Kiss99_b
//      unsigned long h1=6171437,h2=314151721,h3=415981617,h4=7863119;
//                                     unsigned                                long
r1=1234567,r2=141516321,r3=3435362121,r4=9988774545;
////////////////////////////////////

      unsigned long x_o,jsr_o,z_o,w_o;
////////////////////////////////////
void init_Kiss99_o(x1,x2,x3,x4)
      unsigned long x1,x2,x3,x4;
      { // inicializacion de Kiss99_o con calentamiento
      unsigned long Kiss99_o();
int maximo();

      int k= 31;
      int kk;
      int i;

      (x_o= x1, jsr_o= x2, z_o= x3, w_o= x4);

      kk = (x_o+jsr_o+z_o+w_o)&63;
      kk = maximo(k,kk);      // tamaño variable del calentamiento

//      printf(" kk es --> %i \n", kk);

      for(i=1;i<kk;i++)
          { // calentamiento
          unsigned long zz;
```

```
        zz = Kiss99_o();
//        printf(" calentando  %u \n",zz);
    }
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
int maximo(a,b)
    int a,b;
    { // maximo de los 2 valores enteros de entrada
    int z;

        if(a<=b) z=b;
        else z=a;

        return z;
    }
/////////////////////////////////////////////////////////////////
    unsigned long Kiss99_o(void) // coeficientes en Kiss; en Random
Numbers for C: End, at last?
    { // Kiss99 original
    unsigned long y_o;

        x_o = 69069*x_o+1234567; // el congruencial

        jsr_o ^= (jsr_o<<13) + 123; // el SHR3 original mas terminos
independientes
        jsr_o ^= (jsr_o>>17) + 456;
        jsr_o ^= (jsr_o<<5) + 789;

        z_o=36969*(z_o&65535)+(z_o>>16) + 34567; // los MWC originales mas terminos
independientes
        w_o=18000*(w_o&65535)+(w_o>>16) + 76543;
        y_o= (z_o<<16)+w_o;

        return ((x_o^y_o)+jsr_o); // valor final
    }
/////////////////////////////////////////////////////////////////

// Kiss99_b con inicializacion separada y GCL y terminos independientes distintos
    unsigned long x_b,jsr_b,z_b,w_b;

    void init_Kiss99_b(x1,x2,x3,x4)
        unsigned long x1,x2,x3,x4;
    { // inicializacion Kiss99_b con calentamiento
```

```
    unsigned long Kiss99_b();
int maximo();

    int k= 27;
    int kk;
    int i;

    (x_b= x1, jsr_b= x2, z_b= x3, w_b= x4);

    kk = (x_b+jsr_b+z_b+w_b)&63;
    kk = maximo(k,kk);    // tamaño variable del calentamiento

    for(i=1;i<kk;i++)
    { // calentamiento
        unsigned long hh;
        hh= Kiss99_b();
    }
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
    unsigned long Kiss99_b(void)    // otros coeficientes en Kiss; en Random Numbers
for C: End, at last?
    { // otra version de Kiss99
    unsigned long y_b;

        x_b = 1566083941*x_b + 1234567;    // otro GCL

        jsr_b ^= (jsr_b<<16) + 123;    // el SHR3 (16,-7,11) de Pres y otros pag
1143 mas terminos independientes
        jsr_b ^= (jsr_b>>7) + 456;
        jsr_b ^= (jsr_b<<11) + 789;

        z_b=36969*(z_b&65535)+(z_b>>16) + 34567;    // los MWC originales mas
terminos independientes
        w_b=18000*(w_b&65535)+(w_b>>16) + 76543;
        y_b= (z_b<<16)+w_b;

        return ((x_b^y_b)+jsr_b);    // valor final
    }

/////////////////////////////////////////////////////////////////
    unsigned long Tabla[64];

    void init_Kiss_dual(h1,h2,h3,h4,r1,r2,r3,r4)
    { //inicializacion de Kiss99_dual
```

```
        int i;
        void init_Kiss99_o();
        void init_KIss99_b();

init_Kiss99_o(h1,h2,h3,h4);
init_Kiss99_b(r1,r2,r3,r4);

for(i=0;i<=62;i= i +2)
    { // inicializar la Tabla alternando la inclusion de Kiss_o y Kiss99_b
en la tabla de mezcla
        Tabla[i] = Kiss99_o();
        Tabla[i+1] = Kiss99_b();
    }
}
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
unsigned long Tabla[64];

unsigned long Kiss_dual()
{ // generacion de los numeros en Kiss99_dual
unsigned long Kiss99_o();
unsigned long Kiss99_b();

unsigned long vv1,vv2;
unsigned long w1,w2;
unsigned long salir;

int i,j,k;
int indice1,indice2;

vv1 = Kiss99_o();
indice1= vv1%64;
vv2 = Kiss99_b();
indice2= vv2%64;

w1 = Tabla[indice2];
Tabla[indice2]= vv1;
w2 = Tabla[indice1];
Tabla[indice1] =vv2;
salir= (w1+w2);

return(salir);
}
```

```
////////////////////////////////////  
  
int s=0;  
  
unsigned long reiniciar_Kiss_me(unsigned long w)  
{// reinicar Kiss99_me  
  unsigned long a_o_v,b_o_v,c_o_v,d_o_v;  
  
  unsigned long a_b_v,b_b_v,c_b_v,d_b_v;  
  
  // int limite=200;  
  int limite= 400000;  
  
  s = s + (w>>12)%10;  
  // printf(" w== %u (w>12)== %u \n", w, (w>12)%10);  
  // printf(" s== %d \n",s);  
  
  if(s>limite)  
  {  
  // inicializa  
  // printf(" *** entrando reiniciar_Kiss99_me *** \n");  
  // printf(" se paso s= %d \n",s);  
  s= (w>>12)%10;  
  // printf(" nuevo inicial s= %d \n",s);  
  // guarda actuales  
  a_o_v= x_o;  
  b_o_v= jsr_o;  
  c_o_v= z_o;  
  d_o_v= w_o;  
  
  a_b_v= x_b;  
  b_b_v= jsr_b;  
  c_b_v= z_b;  
  d_b_v= w_b;  
  // cambia estado a,b por c,d y viceversa  
  
  x_o = a_b_v;  
  jsr_o= b_b_v;  
  z_o = c_b_v;  
  w_o = d_b_v;  
  
  x_b = a_o_v;  
  jsr_b= b_o_v;  
  z_b = c_o_v;
```



```
        w_b = d_o_v;

//          printf("a_o_v==> %u \n",a_o_v);
//          printf("x_b==> %u \n",a_o_v);
//          }
        return s;
    }

/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////
        int vez_dual=1;
        unsigned long Kiss_me(void)
    {
        unsigned long yy;

        void init_Kiss_dual();
        unsigned long Kiss_dual();
        {
            if(vez_dual==1)
                {// inicializacion
                    init_Kiss_dual(h1,h2,h3,h4,r1,r2,r3,r4);
                    vez_dual =2;
                    yy = Kiss_dual(); // extraer valor

                        return yy;
                    }
            else
                {// generacion
                    yy = Kiss_dual(); // extraer valor
                    reiniciar_Kiss_me(yy);

                        return yy;
                    }
        }
    }
/////////////////////////////////////////////////////////////////

// programa de prueba
        unsigned long main(void)
    {
        int i;
        unsigned long z;
```

```

printf("      prueba Kiss99_me \n");
for(i=1;i<=10;i++)
{
    z = Kiss99_me();

    printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
}

printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 3422932408 \n");
printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);

return (z);
}
    
```

////////////////////////////////////

3.2.2.- resultados pruebas Tuftest a Kiss_me

Los valores resultantes de las pruebas con Tuftest con 100 muestras independientes aparecen en la tabla siguiente.

	tuftest		Kiss_me							
	cumpleaños	gcd	Euclides	gorila	valor_b	valor_e1	valor_e2	valor_g	total	valor
1	0.166	0.7953	0.2223	-4.639	2	3	3	-45	-1	
2	0.834	0.3902	0.7264	0.174	2	4	3	2	11	
3	0.169	0.6632	0.905	0.536	2	4	1	5	12	
4	0.907	0.1867	0.4804	-6.094	1	2	5	-59	-1	
5	0.965	0.4882	0.2041	0.041	1	5	3	1	10	
6	0.265	0.2217	0.5644	0.006	3	3	5	-1	-1	
7	0.744	0.3243	0.7221	-4.393	3	4	3	-42	-1	
8	0.848	0.2252	0.6694	0.225	2	3	4	3	12	
9	0.600	0.8703	0.6846	0.629	4	2	4	4	14	
10	0.370	0.4726	0.7193	-7.771	4	5	3	-76	-1	
11	0.672	0.3662	0.1723	0.11	4	4	2	2	12	
12	0.387	0.4141	0.87	0.43	4	5	2	5	16	
13	0.703	0.2516	0.8754	0.265	3	3	2	3	11	
14	0.267	0.6267	0.0914	-6.27	3	4	1	-61	-1	
15	0.044	0.3564	0.4759	0.578	1	4	5	5	15	
16	0.267	0.5108	0.4598	0.242	3	5	5	3	16	
17	0.574	0.5331	0.5027	-7.159	5	5	5	-70	-1	
18	0.160	0.7787	0.8397	0.035	2	3	2	1	8	
19	0.203	0.8177	0.6858	0.295	3	2	4	3	12	
20	0.131	0.3861	0.2171	0.585	2	4	3	5	14	

21	0.943	0.5926	0.6867	0.32	1	5	4	4	14
22	0.963	0.4124	0.0263	0.346	1	5	1	4	11
23	0.023	0.1832	0.3375	0.641	1	2	4	4	11
24	0.792	0.4577	0.6773	-4.854	3	5	4	-47	-1
25	0.517	0.8583	0.4717	0.488	5	2	5	5	17
26	0.438	0.7504	0.6971	0.557	5	3	4	5	17
27	0.896	0.6416	0.8385	0.46	2	4	2	5	13
28	0.915	0.701	0.647	0.13	1	3	4	2	10
29	0.163	0.3347	0.5495	-8.518	2	4	5	-84	-1
30	0.905	0.2786	0.8978	-4.398	1	3	2	-42	-1
31	0.268	0.4593	0.3446	0.04	3	5	4	1	13
32	0.899	0.4757	0.8456	-5.484	2	5	2	-53	-1
33	0.487	0.3163	0.8457	-6.535	5	4	2	-64	-1
34	0.702	0.3923	0.8089	-4.773	3	4	2	-46	-1
35	0.533	0.6286	0.4004	0.594	5	4	5	5	19
36	0.912	0.5865	0.5356	0.531	1	5	5	5	16
37	0.285	0.7016	0.772	0.589	3	3	3	5	14
38	0.061	0.2916	0.1847	-5.837	1	3	2	-57	-1
39	0.476	0.6448	0.438	0.621	5	4	5	4	18
40	0.228	0.8513	0.1651	-9.13	3	2	2	-90	-1
41	0.897	0.4444	0.2838	-7.871	2	5	3	-77	-1
42	0.255	0.5113	0.9432	-4.778	3	5	1	-46	-1
43	0.958	0.2201	0.9463	-5.241	1	3	1	-51	-1
44	0.990	0.736	0.5839	0.616	1	3	5	4	13
45	0.220	0.3149	0.67	0.42	3	4	4	5	16
46	0.786	0.3207	0.3199	0.102	3	4	4	2	13
47	0.092	0.4615	0.5967	0.247	1	5	5	3	14
48	0.744	0.3312	0.5698	-6.024	3	4	5	-59	-1
49	0.939	0.9938	0.7678	-4.313	1	-1	3	-42	-1
50	0.356	0.6173	0.1935	0.446	4	4	2	5	15
51	0.151	0.7394	0.5789	-4.137	2	3	5	-40	-1
52	0.803	0.8449	0.5218	0.599	2	2	5	5	14
53	0.650	0.6603	0.8784	-5.954	4	4	2	-58	-1
54	0.654	0.4963	0.7531	-6.19	4	5	3	-60	-1
55	0.826	0.5721	0.343	0.486	2	5	4	5	16
56	0.089	0.6206	0.595	-4.104	1	4	5	-40	-1
57	0.311	0.3882	0.8146	-7.309	4	4	2	-72	-1
58	0.808	0.502	0.6413	-4.611	2	5	4	-45	-1
59	0.933	0.7691	0.2499	-5.025	1	3	3	-49	-1
60	0.752	0.9193	0.6689	-4.346	3	1	4	-42	-1
61	0.874	0.6559	0.7146	0.575	2	4	3	5	14
62	0.150	0.3015	0.6186	-5.819	2	4	4	-57	-1
63	0.798	0.7473	0.3011	-4.441	3	3	4	-43	-1
64	0.781	0.4114	0.5257	-7.655	3	5	5	-75	-1

65	0.037	0.3099	0.7407	0.284	1	4	3	3	11
66	0.566	0.667	0.3197	0.156	5	4	4	2	15
67	0.576	0.5383	0.7126	-4.251	5	5	3	-41	-1
68	0.209	0.6269	0.9349	-5.04	3	4	1	-49	-1
69	0.192	0.5322	0.215	0.088	2	5	3	1	11
70	0.016	0.081	0.5259	-6.128	1	1	5	-60	-1
71	0.074	0.5521	0.5134	0.157	1	5	5	2	13
72	0.677	0.5765	0.5574	0.225	4	5	5	3	17
73	0.241	0.7791	0.5565	0.63	3	3	5	4	15
74	0.765	0.0367	0.524	0.373	3	1	5	4	13
75	0.688	0.7368	0.6392	0.468	4	3	4	5	16
76	0.178	0.5941	0.7733	0.545	2	5	3	5	15
77	0.650	0.3603	0.2031	0.243	4	4	3	3	14
78	0.963	0.7831	0.4648	0.358	1	3	5	4	13
79	0.644	0.5382	0.1302	0.154	4	5	2	2	13
80	0.465	0.5919	0.4835	0.21	5	5	5	3	18
81	0.623	0.4888	0.8032	0.049	4	5	2	1	12
82	0.404	0.3489	0.8667	0.588	5	4	2	5	16
83	0.617	0.4285	0.5053	0.404	4	5	5	5	19
84	0.631	0.4137	0.6326	0.356	4	5	4	4	17
85	0.634	0.1583	0.2366	-4.272	4	2	3	-41	-1
86	0.289	0.3591	0.4857	0.432	3	4	5	5	17
87	0.764	0.7102	0.2656	0.372	3	3	3	4	13
88	0.880	0.4695	0.7574	0.214	2	5	3	3	13
89	0.228	0.1978	0.0932	0.211	3	2	1	3	9
90	0.530	0.2858	0.1696	0.089	5	3	2	1	11
91	0.707	0.3666	0.1778	-4.925	3	4	2	-48	-1
92	0.253	0.1589	0.7482	-5.52	3	2	3	-54	-1
93	0.163	0.264	0.2765	0.007	2	3	3	-1	-1
94	0.929	0.1811	0.5394	-5.893	1	2	5	-57	-1
95	0.111	0.7426	0.9467	0.49	2	3	1	5	11
96	0.710	0.4418	0.8974	0.319	3	5	2	4	14
97	0.431	0.4683	0.2944	0.458	5	5	3	5	18
98	0.652	0.6343	0.4363	0.261	4	4	5	3	16

3.3.- girar_me

3.3.1.- código girar_me

El código en C aparece a continuación.

```
# include <stdio.h>  
/*
```

girar_me es un GNSA_CR construido sobre la base de girar_dec para implantar un generador que es la version en entero sin signo de 32bits, criptograficamente resistente. Incluye dos instancias distintas girar_dec1 y girar_dec2.

Cada instancia de girar_dec incluye su propia inicializacion y decimacion.

Estas instancias se emplean para llenar una tabla de mezcla en valores doble precision alternando los 2 valores generados por girar_dec1 y girar_dec2. La conversion a entero sin signo se hace despues de extraer el valor de la tabla.

La organización es:

```
girar_me_me  
| // inicializacion  
|---| init_girar_me  
| | // calentar girar_me y llenar Tabla de mezcla  
| |---| init_girar_dec1  
| |---| init_girar_dec2  
| |---| girar_dec1  
| |---| girar_dec2  
| |---| calcular_doble  
|  
| // generar valores  
|---| girar_me  
| | // extraer al azar Tabla(i,j) y Tabla(j,i), reemplazar valores,  
| | y devolver valor doble  
| |---| girar_dec1  
| |---| girar_dec2  
| |---| calcular_doble  
|  
| // reinicializacion aleatoria de Kiss_me  
|---| reiniciar_girar_me
```

girar_dec1 contiene el generador primario, y su decimación:

entrada:

a1,a2,a3,a4

calcular

```
a1 = ~(a1^(a1<<5) + a2 + 1234567);  
a2 = a2^(a2>>13) + a1 + 76543;  
  
a3 = a3^(a3<<6)+ a4 + 314151;  
a4 = ~(a4^(a4>>7)+ a3 + 349765);  
  
z = (a1^a3) + (a2^a4);
```

salida:

z

girar_dec2 contiene el generador primario girar, con otros términos independientes, y su decimación:

entrada:

b1, b2, b3, b4

calcular

```
b1 = ~(b1^(b1<<5) + b2 + 7654321);  
b2 = b2^(b2>>13) + b1 + 1234567;  
  
b3 = b3^(b3<<6)+ b4 + 151413;  
b4 = ~(b4^(b4>>7)+ b3 + 567943);  
  
z = (b1+b2+b3+b4);
```

salida:

z

*/

```
// valores iniciales UI de girar_dec1 y girar_dec2  
unsigned long ii1=6171437, ii2=314151721, ii3=415981617, ii4=7863119;  
unsigned long jj1=1234567, jj2=141516321, jj3=3435362121, jj4=1988774545;
```

```
////////////////////////////////////
```

```
int maximo(int a,int b)  
{// maximo de los 2 valores enteros de entrada  
int z;
```

```
        if(a<=b) z=b;
        else z=a;

        return z;
    }

/////////////////////////////////////////////////////////////////
    unsigned long a1,a2,a3,a4;
    unsigned long b1,b2,b3,b4;

    void init_girar_dec1(unsigned long x1,unsigned long x2,unsigned long x3,unsigned long
x4)

    {
        int k=15;
        int kk;
        int i;

        unsigned long girar_dec1();

        (a1=x1,a2=x2,a3=x3,a4=x4);

        kk = (a1+a2+a3+a4)&63;
        kk = maximo(k,kk);

        for(i=1;i<=kk;i++)
            { // calentamiento
                unsigned long zz;
                zz = girar_dec1();
            }
    }

/////////////////////////////////////////////////////////////////
    unsigned long girar_dec1(void)
        { // otra relacion de decimacion mas alta 0.25
            static int k=7;

            unsigned long z;
            unsigned long x[4];

            int i,j,kk,veces;

            (x[1]=a1,x[2]=a2,x[3]=a3,x[4]=a4);
```

```
        kk = 0;
        for(i=1;i<=4;i++)
        {
            j = x[i]&15;
            kk = kk + j;
        }

        k = (k+kk)%16;
veces =1;
        if(k>=12) veces = 2; //decimacion 12/16=0.75   4/16=0.25

//        printf(" veces = %i \n",veces);
        for(i=1; i<=veces;i++)
        {
            a1 = ~(a1^(a1<<5) + a2 + 1234567);
            a2 = a2^(a2>>13) + a1 + 76543;

            a3 = a3^(a3<<6)+ a4 + 314151;
            a4 = ~(a4^(a4>>7)+ a3 + 349765);

            z = (a1^a3) + (a2^a4);
        }

        return (z);
    }
}
```

//

```
void init_girar_dec2(unsigned long x1,unsigned long x2,unsigned long x3,unsigned long
x4)
{
    int k=15;
    int kk;
    int i;
//    int maximo();
    unsigned long girar_dec2();

    (b1=x1,b2=x2,b3=x3,b4=x4);

    kk = (b1+b2+b3+b4)&63;
```



```
    kk = maximo(k,kk);

for(i=1;i<=kk;i++)
    { // calentamiento
      unsigned long zz;
      zz = girar_dec2();
    }
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

unsigned long girar_dec2(void)
    { // otra relacion de decimacion mas alta 0.25
      static int k=13;

      unsigned long z;
      unsigned long x[4];

      int i,j,kk,veces;

      (x[1]=b1,x[2]=b2,x[3]=b3,x[4]=b4);

      kk = 0;
      for(i=1;i<=4;i++)
      {
          j = x[i]&15;
          kk = kk + j;
      }

      k = (k+kk)%16;
      veces =1;
      if(k>=12) veces = 2; //decimacion 12/16=0.75   4/16=0.25

//      printf(" veces = %i \n",veces);
      for(i=1; i<=veces;i++)
      {
          b1 = ~(b1^(b1<<5) + b2 + 7654321);
          b2 = b2^(b2>>13) + b1 + 1234567;

          b3 = b3^(b3<<6)+ b4 + 151413;
          b4 = ~(b4^(b4>>7)+ b3 + 567943);

          z = (b1^b3) + (b2^b4);
      }
    }
```

```
    return (z);
    }

////////////////////////////////////
int short logico=1;

double calcular_doble(unsigned long n1,unsigned long n2)
//      unsigned long n1,n2;

    {
    unsigned long girar_dec1();
    unsigned long girar_dec2();

        unsigned long n_up,n_low;

        double inv_2ala32 = 0.00000000023283064365386962890625;
        double u;
//printf("entrando a calcular_doble>>>> n1 , n2 = %u %u \n",n1,n2);
    if(logico)
        {
            n_up = n1>>5;
            n_low = n2>>6;
        }
        else
        {
            n_up = n2>>5;
            n_low = n1>>6;
        }

        u = (n_up*67108864 + n_low)*inv_2ala32;
// colocar cambio aleatorio
        logico = !logico;
//printf(" calcular_doble = %f\n",u);
        return u;
    }
////////////////////////////////////
double Tabla[8][8];

void init_girar_me(unsigned long i1,unsigned long i2,unsigned long i3,unsigned
long i4,unsigned long j1,unsigned long j2,unsigned long j3,unsigned long j4)

    {
```

```
unsigned long girar_dec1();
unsigned long girar_dec2();

unsigned long n1,n2;

int i,j;

init_girar_dec1(i1,i2,i3,i4);
init_girar_dec2(j1,j2,j3,j4);

    for(i=0;i<=7;i++)
    {

        for(j=0;j<=7; j=j+2)
        {
            n1 = girar_dec1();
//            printf(" n1== >> %u \n", n1);

            n2 = girar_dec2();
//            printf(" n2== >> %u \n", n2);

            Tabla[i][j] = calcular_doble(n1,n2);
            Tabla[i][j+1] = calcular_doble(n1,n2);
//            printf(" ij= %f ij+1= %f\n", Tabla[i][j],Tabla[i][j+1]);
        }
    }

}

////////////////////////////////////

double girar_me(void)

{
    unsigned long girar_dec1();
    unsigned long girar_dec2();

    unsigned long n1,n2;

    int i1,i2;
    int i,j;

    double u,w;
```

```
//      printf(" entrando a girar_me la tabla es \n");
//          for(i=0;i<=7;i++)
//              {
//                  for(j=0;j<=7; j=j+2)
//                      {
//                          printf(" i= %i j= %i ij= %f ij+1= %f \n",i,j,
//                          Tabla[i][j],Tabla[i][j+1]);
//                      }
//              }

//          n1 = girar_dec1();
//          n2 = girar_dec2();

//          i1 = n1%8;
//          i2 = n2%8;
//          printf(" girar_me i1== %i i2== %i \n", i1,i2);
//          u = calcular_doble(n1,n2);
//          printf(" girar_me u== %f\n", u);

//          w = Tabla[i1][i2];
//          printf(" girar_me w== %f\n", w);

//          Tabla[i1][i2] = u;
//          printf(" girar_me Tabla== %f\n",Tabla[i1][i2] );

//          return w;

//      }

////////////////////////////////////

////////////////////////////////////

int s=0;

unsigned long reiniciar_girar_me(unsigned long w)
{
    // reinicar girar_me_me
    unsigned long a_o_v,b_o_v,c_o_v,d_o_v;

    unsigned long a_b_v,b_b_v,c_b_v,d_b_v;

//      int limite=200;
```

```
int limite= 400000;

s = s + (w>>12)%10;
//      printf(" w== %u (w>12)== %u \n", w, (w>12)%10);
//      printf(" s== %d \n",s);

if(s>limite)
    {
// inicializa
        printf(" *** entrando reiniciar_girar_me *** \n");
//      printf(" se paso s= %d \n",s);
s= (w>>12)%10;
        printf(" nuevo inicial s= %d \n",s);
// guarda actuales
        a_o_v= a1;
        b_o_v= a2;
        c_o_v= a3;
        d_o_v= a4;

        a_b_v= b1;
        b_b_v= b2;
        c_b_v= b3;
        d_b_v= b4;
// cambia estado uno por el otro
        a1 = a_b_v;
        a2 = b_b_v;
        a3 = c_b_v;
        a4 = d_b_v;

        b1 = a_o_v;
        b2 = b_o_v;
        b3 = c_o_v;
        b4 = d_o_v;

        printf("a1==> %u \n",a_o_v);
        printf("b1==> %u \n",a_o_v);
    }

return s;
}
```

////////////////////////////////////

```
int vez_dual=1;
```

```
unsigned long girar_me_me(void)
{
    unsigned long y3;
    double yy;

    {
        if(vez_dual==1)
        {
            init_girar_me(ii1,ii2,ii3,ii4, jj1, jj2, jj3, jj4);
            vez_dual =2;

            yy = girar_me();
            printf(" vez 1 yy== %f\n", yy);

                y3 = 4294967296*yy; // conversion a UL
                return y3;
            }
        else
            {
                yy = girar_me();
                printf(" vez 2 yy== %f\n", yy);

                    y3 = 4294967296*yy;

                    reiniciar_girar_me(y3);

                return y3;
            }
    }
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////

// programa de prueba
unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf(" prueba girar_me_me \n");
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
```

```
z = girar_me_me());  
  
printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);  
}  
  
printf("\n      en 10 iteraciones x10 es 2445914736 \n");  
printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);  
  
return (z);  
}
```

//

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	93	339	702	1011	943	823	524	295	160	67	43
(O-E) ² /E	0.0	2.0	1.3	1.2	1.2	2.2	0.0	0.0	0.8	0.0	0.1

Birthday Spacings: Sum(O-E)²/E= 8.935, p= 0.462

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 0.578012

p-value, dist. of gcd's: 0.463816

Gorilla test for 2²⁶ bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 0.076 0.912 0.552 0.457 0.717 0.264 0.348 0.872

Bits 8 to 15---> 0.996 0.291 0.632 0.715 0.124 0.144 0.524 0.205

Bits 16 to 23---> 0.492 0.679 0.850 0.041 0.127 0.324 0.870 0.990

Bits 24 to 31---> 0.530 0.863 0.234 0.230 0.034 0.051 0.823 0.384

KS test for the above 32 p values: 0.192

Press any key to continue

+++++

3.3.2.- resultados pruebas Tufstest a girar_me

Los valores resultantes de las pruebas con Tufstest con 100 muestras independientes aparecen en la tabla siguiente.

	tuftest		gitar me						
	cumpleaños	gcd Euc	lides	gorila					rango
1	0.575	0.34697	0.37272	0.117	5	4	4	2	15
2	0.750	0.22589	0.86965	0.541	3	3	2	5	13
3	0.983	0.22468	0.19517	0.437	1	3	2	5	11
4	0.125	0.39933	0.18815	0.181	2	4	2	2	10
5	0.965	0.75340	0.90685	0.186	1	3	1	2	7
6	0.535	0.60618	0.45370	-7.102	5	4	5	-70	-1
7	0.954	0.39450	0.53717	0.599	1	4	5	5	15
8	0.901	0.28839	0.68425	-4.191	1	3	4	-40	-1
9	0.410	0.62813	0.24529	-5.788	5	4	3	-56	-1
10	0.721	0.35022	0.14920	0.310	3	4	2	4	13
11	0.306	0.41244	0.28672	0.249	4	5	3	3	15
12	0.244	0.43767	0.86098	0.377	3	5	2	4	14
13	0.511	0.73885	0.75391	-5.856	5	3	3	-57	-1
14	0.239	0.38102	0.74198	0.025	3	4	3	1	11
15	0.999	0.39777	0.27537	-5.064	1	4	3	-49	-1
16	0.934	0.17955	0.54951	0.602	1	2	5	4	12
17	0.526	0.25705	0.35044	0.589	5	3	4	5	17
18	0.725	0.67222	0.40029	0.341	3	4	5	4	16
19	0.253	0.05305	0.76382	0.265	3	1	3	3	10
20	0.777	0.82520	0.59313	-6.885	3	2	5	-67	-1
21	0.191	0.17403	0.83621	0.411	2	2	2	5	11
22	0.174	0.74774	0.21114	-4.869	2	3	3	-47	-1
23	0.017	0.27226	0.44764	-5.831	1	3	5	-57	-1
24	0.406	0.06379	0.63227	0.303	5	1	4	4	14
25	0.301	0.86586	0.51640	0.596	4	2	5	5	16
26	0.017	0.56909	0.39493	0.143	1	5	4	2	12
27	0.904	0.61601	0.66048	-4.921	1	4	4	-48	-1
28	0.733	0.65406	0.22544	0.415	3	4	3	5	15
29	0.101	0.23147	0.14405	0.496	2	3	2	5	12
30	0.835	0.33131	0.11252	0.099	2	4	2	1	9
31	0.625	0.41279	0.67924	0.354	4	5	4	4	17
32	0.274	0.77076	0.70410	-4.657	3	3	3	-45	-1
33	0.938	0.60429	0.44692	0.135	1	4	5	2	12
34	0.806	0.43092	0.36096	0.086	2	5	4	1	12
35	0.829	0.14235	0.53378	0.352	2	2	5	4	13
36	0.965	0.59107	0.26449	0.516	1	5	3	5	14
37	0.720	0.41208	0.91548	0.146	3	5	1	2	11
38	0.876	0.35532	0.64040	0.428	2	4	4	5	15
39	0.236	0.80859	0.36533	-4.845	3	2	4	-47	-1
40	0.410	0.60356	0.57560	0.224	5	4	5	3	17
41	0.375	0.62537	0.36572	-4.952	4	4	4	-48	-1

42	0.573	0.79525	0.82735	0.336	5	3	2	4	14
43	0.830	0.62599	0.07216	0.192	2	4	1	2	9
44	0.731	0.30828	0.38864	0.371	3	4	4	4	15
45	0.832	0.80507	0.53857	0.140	2	2	5	2	11
46	0.659	0.59381	0.73778	-5.663	4	5	3	-55	-1
47	0.392	0.53561	0.58318	0.591	4	5	5	5	19
48	0.403	0.77686	0.89455	-6.218	5	3	2	-61	-1
49	0.665	0.81637	0.41944	0.549	4	2	5	5	16
50	0.013	0.27109	0.91416	0.558	1	3	1	5	10
51	0.323	0.58900	0.49931	0.593	4	5	5	5	19
52	0.033	0.44923	0.88766	-5.192	1	5	2	-50	-1
53	0.664	0.77115	0.32043	0.636	4	3	4	4	15
54	0.743	0.58013	0.37241	0.112	3	5	4	2	14
55	0.894	0.19029	0.75996	0.385	2	2	3	4	11
56	0.540	0.40413	0.84862	-4.267	5	5	2	-41	-1
57	0.237	0.76825	0.59490	0.168	3	3	5	2	13
58	0.696	0.59930	0.65370	0.052	4	5	4	1	14
59	0.722	0.84234	0.82580	-6.328	3	2	2	-62	-1
60	0.879	0.53189	0.20633	0.115	2	5	3	2	12
61	0.835	0.77874	0.96041	0.123	2	3	1	2	8
62	0.536	0.25832	0.67919	-4.508	5	3	4	-44	-1
63	0.857	0.25395	0.36810	0.252	2	3	4	3	12
64	0.035	0.16028	0.22338	0.212	1	2	3	3	9
65	0.740	0.21544	0.74551	0.063	3	3	3	1	10
66	0.547	0.62130	0.79476	-5.519	5	4	3	-54	-1
67	0.080	0.42450	0.68263	-5.726	1	5	4	-56	-1
68	0.956	0.34820	0.18568	-4.685	1	4	2	-45	-1
69	0.136	0.24489	0.22841	0.281	2	3	3	3	11
70	0.483	0.84870	0.84638	0.221	5	2	2	3	12
71	0.287	0.17784	0.44758	-4.141	3	2	5	-40	-1
72	0.377	0.18503	0.93212	0.401	4	2	1	5	12
73	0.010	0.20089	0.70010	0.006	1	3	3	1	8
74	0.685	0.61260	0.12965	0.587	4	4	2	5	15
75	0.765	0.61659	0.31381	0.493	3	4	4	5	16
76	0.386	0.30343	0.49672	-4.117	4	4	5	-40	-1
77	0.484	0.91886	0.10145	0.355	5	1	2	4	12
78	0.772	0.92576	0.54554	-6.365	3	1	5	-62	-1
79	0.306	0.79745	0.57286	-4.808	4	3	5	-47	-1
80	0.533	0.72171	0.44892	0.244	5	3	5	3	16
81	0.248	0.48438	0.77677	0.448	3	5	3	5	16
82	0.070	0.24709	0.77090	0.278	1	3	3	3	10
83	0.591	0.55762	0.80554	0.104	5	5	2	2	14
84	0.639	0.81298	0.57284	-4.483	4	2	5	-43	-1
85	0.972	0.25923	0.42242	-7.987	1	3	5	-78	-1

86	0.010	0.09068	0.46838	0.288	1	1	5	3	10
87	0.850	0.54517	0.90977	0.304	2	5	1	4	12
88	0.165	0.72107	0.74604	0.558	2	3	3	5	13
89	0.369	0.22962	0.46515	-4.226	4	3	5	-41	-1
90	0.855	0.76872	0.62701	0.152	2	3	4	2	11
91	0.251	0.91418	0.35234	0.127	3	1	4	2	10
92	0.790	0.27054	0.14559	0.551	3	3	2	5	13
93	0.555	0.73407	0.64186	-4.276	5	3	4	-41	-1
94	0.111	0.90649	0.66158	0.027	2	1	4	1	8
95	0.121	0.62047	0.62304	0.472	2	4	4	5	15
96	0.636	0.22050	0.41168	-4.648	4	3	5	-45	-1
97	0.998	0.53907	0.47191	-8.265	1	5	5	-81	-1
98	0.412	0.50044	0.45254	-4.436	5	5	5	-43	-1
99	0.227	0.44991	0.45995	0.092	3	5	5	1	14
100	0.298	0.60256	0.85748	0.380	3	4	2	4	13
==> final tuftest < ==									

3.4.- dinámico_CR

3.4.1.- código dinámico_CR

El programa en C sigue a continuación.

```
#include <stdio.h>
// dinámico de [1] Gonzalez y otros GNSA33

/* Este archivo contiene un simple main() para implantar dinámico_CR
de dinámico que usa 2 instancias de dinámico que es la version
en entero sin signo de 32 bits de las ecuaciones 16, 17 y 18, en
doble precision que transforman un sistema dinámico en uno simetrico.
```

La ecuaciones basicas de dinámico son:

$$x_{n+1} = [(a_1 + b_1 y_n + c_1 z_n)x_n + d_1 y_n + e_1 z_n] \pmod{1} \quad (16)$$

$$y_{n+1} = [(a_2 + b_2 z_n + c_2 x_n)y_n + d_2 z_n + e_2 x_n] \pmod{1} \quad (17)$$

$$z_{n+1} = [(a_3 + b_3 x_n + c_3 y_n)z_n + d_3 x_n + e_3 y_n] \pmod{1} \quad (18)$$

tomadas de [1] Gonzalez, Moreno y Guerrero, Non-invertible Transformations and Spaciotemporal Randomness. 2005.

Los valores $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, c_1, c_2, c_3, d_1, d_2, d_3, e_1, e_2, e_3$ son constantes reales mayores que 1.

xn, yyn, y zn en dinámico1 y xxn, yyyn, yzzn en dinámico2 son los valores iniciales del algoritmo dinámico_CR.

Se toman 2 instancias distintas dinámico1 y dinámico2. En base a estos dos valores generados se construye como la suma el valor generado.

En una tabla de mezcla se almacenan los valores generados por dinámico, tabla de la cual se extrae al azar el valor entero generado por dinámico_CR.

La organizacion de dinámico_CR es:

```
dinámico_CR
| // inicialización
|---| iniciar_dinámico_CR
| | // calentar dinámico_g1 y dinámico_g2 y llenar Tabla de mezcla
| | |--- dinámico_g1
| | |--- dinámico_g2
| | |--- dinámico
|
| | // generar valores
|---| generar_dinámico_CR
| | // extraer al azar Tabla(i), reemplazar valor
| | |--- dinámico_g1
| | |--- dinámico_g2
| | |--- dinámico
| | |
| | | |--- dinámico1
| | | |--- dinámico_g1
| | | |--- dinámico2
| | | |--- dinámico_g2
| | |
| | // reinicilizacion aleatoria de dinámico_CR
|---| reiniciar_dinámico_CR
```

```
programador R.A. Pastoriza    sep/2007- mayo/2008
*/
////////////////////////////////////
// valores iniciales de dinámico_CR
// valores iniciales de las variables de estado dinámico1
    static double xn= 0.1, yyn= 0.1, zn= 0.1;

// valores iniciales de las variables de estado dinámico2
```

```
static double xxn= 0.1, yyyn= 0.1, zzn= 0.1;
////////////////////////////////////////////////////////////////

// constantes de dinámico1, las constantes originales de [1] Gonzaleza y otros.
double a1 =1.3, b1=3.14159265358979323, c1=2.6 , d1= 1.5, e1= 1.1;
double a2 =4.6, b2=2.1, c2=1.1 , d2= 2.2, e2= 7.1;
double a3 =2.9, b3=5.4, c3=8.7 , d3= 4.5, e3= 1.9;

////////////////////////////////////////////////////////////////
double dinámico_g1(void)
{
double hh;

xn = ((a1 + b1*yyyn + c1*zzn)*xxn + d1*yyyn + e1*zzn);
xn = xn - (int)xn;      // eq 16

yyyn = ((a2 + b2*zzn + c2*xxn)*yyyn + d2*zzn + e2*xxn);
yyyn = yyyn - (int)yyyn;    // eq 17

zzn = ((a3 + b3*xxn + c3*yyyn)*zzn + d3*xxn + e3*yyyn);
zzn = zzn -(int)zzn;      // eq 18

hh = (xn + yyyn + zzn);    // con la suma pasa bien
hh = hh - (int)hh;

return hh;
}
////////////////////////////////////////////////////////////////

unsigned long dinámico1(void)
{ // llevar a UL el doble de dinámico1
unsigned long ww;

double dinámico_g1();

ww = 4294967296*dinámico_g1();

return ww;
}
////////////////////////////////////////////////////////////////

// constantes de dinámico2, distintas de las iniciales de [1]] Gonzalez y otros
```

```
double aa1 =2.11345, bb1=1.141592653, cc1=1.776666 , dd1= 2.5789123, ee1=
4.98712345;
double aa2 =3.6987065, bb2=0.312435, cc2=2.19998765 , dd2= 2.2468, ee2=
5.1234567;
double aa3 =5.909876503, bb3=3.455667788, cc3=1.789789789 , dd3= 3.5654321, ee3=
3.901234567;
```

```
////////////////////////////////////
double dinámico_g2(void)
{
double hh;

xxn = ((aa1 + bb1*yyyn + cc1*zzn)*xxn + dd1*yyyn + ee1*zzn);
xxn = xxn - (int)xxn; // eq 16

yyyn = ((aa2 + bb2*zzn + cc2*xxn)*yyyn + dd2*zzn + ee2*xxn);
yyyn = yyyn - (int)yyyn; // eq 17

zzn = ((aa3 + bb3*xxn + cc3*yyyn)*zzn + dd3*xxn + ee3*yyyn);
zzn = zzn - (int)zzn; // eq 18

hh = (xxn + yyyn + zzn); // con la suma pasa bien
hh = hh - (int)hh;

return hh;
}
////////////////////////////////////
```

```
unsigned long dinámico2(void)
{ // a entero largo sin signo
unsigned long ww;

double dinámico_g2();

ww = 4294967296*dinámico_g2();

return ww;
}
////////////////////////////////////
```

```
unsigned long dinámico(void)
{ // componer resultado
unsigned long w;
```

```
    unsigned long dinámico1();
    unsigned long dinámico2();

    w = (dinámico1() + dinámico2());

return w;
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

    unsigned long Tabla[128];

    void iniciar_dinámico_CR(void)

    { // iniciar dinámico_CR
        double dinámico_g1();
        double dinámico_g2();

    int k= 39;
        int kk1,kk2;
        int i,j;

// llenar tabla de mezcla con 0

        for(i=0;i<=127;i++)
        {
            Tabla[i] = 0;
        }

// calentamiento de dinámico, diferente por cada componente

//          printf(" iniciar calentamiento \n");

        kk1 = 100*(a1+b1+c1+d1+e1)- (int) 100*(a1+b1+c1+d1+e1);
        kk2 = 100*(aa1+bb1+cc1+dd1+ee1)- (int) 100*(aa1+bb1+cc1+dd1+ee1);

        kk1 = kk1&63;
        kk2 = kk2&63;;          // tamaño variable del calentamiento

//          printf(" kk1 == %d kk2 == %d\n",kk1,kk2);
```

```
for(i=1;i<=kk1;i++)
    { // calentamiento dinámico g1
      dinámico_g1();
    }

for(j=1;j<=kk2;j++)
    { // calentamiento dinámico g2
      dinámico_g2();
    }

// llenar la tabla inicial

for(i=0;i<=127;i++)
    {
    Tabla[i] = dinámico();
    }

}

////////////////////////////////////
int kswitch = 1;
unsigned long generar_dinámico_CR(unsigned long z)
{
    int i1;

    double dinámico_g1();
    double dinámico_g2();

// generar valores
    if(kswitch ==1)
    { // alternar calculo del indice
      i1 = (int)128*dinámico_g1(); // indice de extraccion
//      printf(" i1== %d \n", i1);
    }
    else
    {
      i1 = (int)128*dinámico_g2(); // indice de extraccion
//      printf(" i1== %d \n", i1);
      kswitch = 0;
    }

    z = Tabla[i1]; // valor extraido de la Tabla de mezcla
}
```

```
// reemplazar valor extraido

    Tabla[i1] = dinámico();

//    printf(" generar_dinámico_CR z== %f\n",z);

    return z;
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
    int s=0;

void reiniciar_dinámico_CR(unsigned long z)
{
    double x1_o, y1_o, z1_o;
    double x2_o, y2_o, z2_o;

//    int limite=4;
    int limite= 600000;

    s = s + (z)%10;
//    printf(" z== %u (z)%10== %d\n", z, (z)%10);
//    printf(" s== %d\n",s);

    if(s>limite)
        {
// inicializa
//        printf(" *** entrando reiniciar_porfiado_CR *** \n");
//        printf(" se paso s= %d\n",s);
        s= (z)%10;
//        printf(" nuevo inicial s= %d\n",s);

// guarda estado
        x1_o = xn;
                                y1_o = yyn;
                                z1_o = zn;
//        printf("xn original %f zzn original %f\n",xn,zzn);
        x2_o = xxn;
                                y2_o = yyyn;
                                z2_o = zzn;

// cambia estado
```



```
xn = z2_o;
                                yyn = x2_o;
                                zn = y2_o;

                                xxn = z1_o;
                                yyyn = x1_o;
                                zzn = y1_o;
//                                printf("xn cambiado==> %f \n",xn);

                                }

                                }

////////////////////////////////////

int vez_dinámico =1;

unsigned long dinámico_CR()
{
    unsigned long yy;
    unsigned long z,zz;

    void iniciar_dinámico_CR();
//    unsigned long generar_dinámico_CR();

    {
        if(vez_dinámico==1)
        { // inicializacion del generador
//            printf(" entrando iniciar_dinámico %d \n");

            iniciar_dinámico_CR();

            yy = generar_dinámico_CR(z);
//            printf(" entero en generar_dinámico_CR %u \n", yy);

            vez_dinámico =2;

            return yy;
        }
    else
        { // generacion

            yy = generar_dinámico_CR(z);
//            printf(" entero en generar_dinámico_CR %u \n", yy);
```

```
reiniciar_dinámico_CR(z);  
  
//                                printf(" estado s en reiniciar_dinámico_CR ==> %1u  
\n",s);  
  
                                return yy;  
                                }  
                                }  
}
```

//

//

```
// programa de prueba  
    unsigned long main(void)  
{  
    int i;  
    unsigned long z;  
  
    printf(" prueba dinámico_CR \n");  
// void iniciar_dinámico_CR();  
    unsigned long dinámico();  
  
    for(i=1;i<=10;i++)  
    {  
        z = dinámico_CR();  
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);  
    }  
  
    printf("\n en 10 iteraciones x10 es 381488454 \n");  
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);  
  
    return (z);  
}
```

//

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	85	364	750	921	951	805	540	310	178	58	38
(O-E)^2/E	0.5	0.0	0.4	3.2	0.7	0.7	0.7	0.5	5.7	1.0	0.2

 Birthday Spacings: Sum(O-E)^2/E= 13.573, p= 0.807

Euclid's algorithm:
p-value, steps to gcd: 0.501481
p-value, dist. of gcd's: 0.651473

Gorilla test for 2^26 bits, positions 0 to 31:
Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC
Bits 0 to 7---> 0.790 0.684 0.574 0.799 0.620 0.773 0.641 0.310
Bits 8 to 15---> 0.700 0.681 0.389 0.209 0.781 0.518 0.796 0.043
Bits 16 to 23---> 0.095 0.996 0.699 0.792 0.663 0.716 0.230 0.042
Bits 24 to 31---> 0.858 0.417 0.387 0.132 0.338 0.273 0.833 0.005
KS test for the above 32 p values: 0.523
Press any key to continue
+++++

3.4.2.- resultados pruebas Tufstest a dinámico_CR

Los valores resultantes de las pruebas con Tufstest con 65 muestras independientes aparecen en la tabla siguiente.

	tuftest		dinámico_CR	
	cumpleaños	gcd Eucl	ides	gorila
1	0.807000	0.501481	0.651473	0.523000
2	0.709000	0.786553	0.641553	-5.679000
3	0.655000	0.700388	0.850327	0.227000
4	0.125000	0.475103	0.418368	0.230000
5	0.425000	0.694599	0.419675	0.244000
6	0.876000	0.793951	0.512132	0.603000
7	0.327000	0.572095	0.263477	0.358000
8	0.427000	0.723019	0.579260	0.377000
9	0.064000	0.340000	0.591628	-4.321000
10	0.700000	0.915969	0.105014	-5.166000
11	0.932000	0.158693	0.927576	0.362000
12	0.120000	0.470904	0.207167	0.154000
13	0.040000	0.351764	0.825254	0.450000
14	0.731000	0.290112	0.361437	0.541000
15	0.929000	0.415313	0.691268	0.326000
16	0.867000	0.529880	0.394109	0.550000
17	0.324000	0.507726	0.764918	0.510000
18	0.927000	0.778561	0.336293	-4.371000
19	0.728000	0.465074	0.391674	0.252000
20	0.086000	0.405937	0.360636	0.529000
21	0.578000	0.432751	0.539869	0.197000
22	0.888000	0.506409	0.253004	-5.692000
23	0.961000	0.763494	0.600778	0.040000
24	0.093000	0.880844	0.440158	0.588000
25	0.551000	0.232156	0.473594	0.009000
26	0.561000	0.283279	0.941664	-4.771000
27	0.230000	0.280690	0.265374	0.019000
28	0.720000	0.345419	0.684582	-7.441000
29	0.401000	0.303084	0.428740	0.028000
30	0.926000	0.479086	0.163381	0.386000
31	0.549000	0.456697	0.655418	-5.067000
32	0.536000	0.197010	0.722113	0.284000
33	0.598000	0.182404	0.361427	0.063000
34	0.425000	0.290679	0.426575	-4.906000
35	0.648000	0.471319	0.503268	0.368000
36	0.392000	0.778438	0.756014	0.485000
37	0.110000	0.421218	0.199796	-4.253000
38	0.137000	0.535031	0.523318	-4.129000
39	0.834000	0.578366	0.778207	0.163000
40	0.420000	0.818843	0.714933	0.367000

41	0.797000	0.716038	0.875604	0.266000
42	0.515000	0.760204	0.467465	0.342000
43	0.506000	0.412735	0.812864	0.060000
44	0.928000	0.493194	0.887645	-5.595000
45	0.061000	0.236290	0.308246	-4.128000
46	0.863000	0.792231	0.565478	0.129000
47	0.643000	0.241557	0.374696	0.557000
48	0.913000	0.508373	0.718133	0.502000
49	0.605000	0.773758	0.622661	0.182000
50	0.221000	0.340311	0.439808	-4.365000
51	0.358000	0.859637	0.075706	-6.806000
52	0.010000	0.623833	0.559331	-4.148000
53	0.339000	0.655611	0.954573	0.465000
54	0.127000	0.248579	0.501040	0.142000
55	0.506000	0.697068	0.346153	0.423000
56	0.038000	0.242444	0.837507	0.634000
57	0.652000	0.757826	0.649255	0.282000
58	0.670000	0.539440	0.491673	-4.781000
59	0.940000	0.919783	0.551589	0.296000
60	0.117000	0.372672	0.299687	0.211000
61	0.745000	0.367108	0.305826	-5.466000
62	0.740000	0.848274	0.215553	0.019000
63	0.804000	0.085543	0.225115	0.471000
64	0.308000	0.555069	0.255956	0.612000
65	0.564000	0.566335	0.861279	0.035000

3.5.- isaac_CR

3.5.1.- código isaac_CR

El programa en C sigue a continuación.

```
/*  
isaac_CR es una version de isaac(readable.c) que devuelve un numero UL generado en  
cada invocacion.
```

Adicionalmente tiene una reinicializacion por medio de las variables a, b, c , d, e, f, g, h, de mix(a,b,c,d,e,f,g,h) rutina usada en randinit.

randinit es la rutina de [2] Jenkins para inicializar isaac, fija en la version original.

Se incorporaron las rutinas saca_una, que como su nombre lo indica sirve para extraer un numero del vector randrsl[0..255], en orden secuencial 1, 2, ..., 255, 0 hasta agotar el vector y luego invoca nuevamente a isaac para rellenar el vector randrsl.

La inicializacion se hace vía randinit colocando valores externos para mix, como variables globales y luego llamando a isaac para llenar el vector randrsl[0..255].

La organizacion de isaac_Cr es:

```
isaac_CR  
    | // inicializacion  
    |--- randinit  
    |     |--- mix  
    |     |--- isaac  
    |  
    | // generacion  
    |--- saca_uno  
    |     |--- isaac
```

referencia:

<http://burtleburtle.net/bob/rand/isaac.html>
#IBAA
ISAAC and RC4
Robert J. Jenkins Jr., 1993-1996

programador R.A. Pastoriza mayo/2008
*/

```
/*
-----
readable.c: My random number generator, ISAAC.
(c) Bob Jenkins, March 1996, Public Domain
You may use this code in any way you wish, and it is free. No warrantee.
* May 2008 -- made it not depend on standard.h
-----
*/
#include <stdio.h>
#include <stddef.h>

/* a ub4 is an unsigned 4-byte quantity */

typedef unsigned long int ub4;

/* external results */
ub4 randrsl[256], randcnt;

/* internal state */
static ub4 mm[256];
static ub4 aa=0, bb=0, cc=0;

// valores iniciales de isaac_CR
ub4 a,b,c,d,e,f,g,h;
// a=231;b=123;c=123;d=123;e=123;f=123;g=123;h=123;
a=231;b=456;c=678;d=890;e=123;f=432;g=7777;h=2560;

void isaac()
{
    register ub4 i,x,y;

    cc = cc + 1; /* cc just gets incremented once per 256 results */
    bb = bb + cc; /* then combined with bb */

    for (i=0; i<256; ++i)
    {
        x = mm[i];
        switch (i%4)
        {
            case 0: aa = aa^(aa<<13); break;
            case 1: aa = aa^(aa>>6); break;
            case 2: aa = aa^(aa<<2); break;
            case 3: aa = aa^(aa>>16); break;
        }
    }
}
```

```
aa      = mm[(i+128)%256] + aa;
mm[i]   = y = mm[(x>>2)%256] + aa + bb;
randrsl[i] = bb = mm[(y>>10)%256] + x;

/* Note that bits 2..9 are chosen from x but 10..17 are chosen
   from y. The only important thing here is that 2..9 and 10..17
   don't overlap. 2..9 and 10..17 were then chosen for speed in
   the optimized version (rand.c) */
/* See http://burtleburtle.net/bob/rand/isaac.html
   for further explanations and analysis. */
}
}

/* if (flag!=0), then use the contents of randrsl[] to initialize mm[]. */
#define mix(a,b,c,d,e,f,g,h) \
{ \
  a^=b<<11; d+=a; b+=c; \
  b^=c>>2; e+=b; c+=d; \
  c^=d<<8; f+=c; d+=e; \
  d^=e>>16; g+=d; e+=f; \
  e^=f<<10; h+=e; f+=g; \
  f^=g>>4; a+=f; g+=h; \
  g^=h<<8; b+=g; h+=a; \
  h^=a>>9; c+=h; a+=b; \
}

void randinit(flag)
int flag;
{
  int i;
  // ub4 a,b,c,d,e,f,g,h;
  aa=bb=cc=0;
  // a=b=c=d=e=f=g=h=0x9e3779b9; /* the golden ratio */ //2 654 435 769 ???
  // es la inicializacion original
  for (i=0; i<4; ++i) /* scramble it */
  {
    mix(a,b,c,d,e,f,g,h);
  }

  for (i=0; i<256; i+=8) /* fill in mm[] with messy stuff */
  {
    if (flag) /* use all the information in the seed */
    {
```



```

    a+=randrsl[i ]; b+=randrsl[i+1]; c+=randrsl[i+2]; d+=randrsl[i+3];
    e+=randrsl[i+4]; f+=randrsl[i+5]; g+=randrsl[i+6]; h+=randrsl[i+7];
}
mix(a,b,c,d,e,f,g,h);
mm[i ]=a; mm[i+1]=b; mm[i+2]=c; mm[i+3]=d;
mm[i+4]=e; mm[i+5]=f; mm[i+6]=g; mm[i+7]=h;
}

if (flag)
{
    /* do a second pass to make all of the seed affect all of mm */
    for (i=0; i<256; i+=8)
    {
        a+=mm[i ]; b+=mm[i+1]; c+=mm[i+2]; d+=mm[i+3];
        e+=mm[i+4]; f+=mm[i+5]; g+=mm[i+6]; h+=mm[i+7];
        mix(a,b,c,d,e,f,g,h);
        mm[i ]=a; mm[i+1]=b; mm[i+2]=c; mm[i+3]=d;
        mm[i+4]=e; mm[i+5]=f; mm[i+6]=g; mm[i+7]=h;
    }
}

isaac(); /* fill in the first set of results */
randcnt=256; /* prepare to use the first set of results */

}

////////////////////////////////////
/*
rutina unsigned long saca_uno() por R.A. Pastoriza para extraer un solo valor por vez
de los 256 generados y almacenados en randrsl[] por isaac
*/

int indice = 0;
    unsigned long saca_uno()
    { // extraer un solo valor del vector randrsl[0..255]
        unsigned long z;

        indice = (indice+1)%256;
        if(indice ==0)
            { // calcular nuevos valores de randrsl[] llamando isaac
                printf(" indice == %d \n",indice);
                z = randrsl[0];
                isaac();
            }
        else

```

```
        {
            z = randrsl[indice];
        }

    return (z);
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////

/////////////////////////////////////////////////////////////////
/*
rutina unsigned long isaac_CR() por R.A. Pastoriza para extraer cada vez un solo
valor de los 256 generados y almacenados en randrsl[] por isaac, e inicializar
isaac solo en la primera llamada
*/

    int vez_isaac =1;

    unsigned long isaac_CR()
    { // isaac con inicializacion separada y extraccion uno a uno de los valores de randrsl[]
        unsigned long yy;

        {
            if(vez_isaac==1)
                { // inicializacion del generador
                //          printf(" entrando iniciar_isaac_CR %d \n");

                    randinit(1); // inicializacion con verdad siempre
                    vez_isaac =2;
                    yy = saca_uno();

                    return yy;
                }
            else
                { // generacion

                    yy = saca_uno();
                //          printf(" entero en isaac_CR %u \n", yy);

                    return yy;
                }
        }
    }
}
```

```

////////////////////////////////////
void main()
{
    // isaac de uno por vez
    unsigned long w;
    ub4 i,j;
    aa=bb=cc=(ub4)0;

    for (i=0; i<256; ++i) mm[i]=randrsl[i]=(ub4)0; // en cero
    printf(" prueba isaac_CR \n");

    for (i=1; i<=10; ++i)
    {
        w = isaac_CR();
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, w);
    }

    printf("\n en 10 iteraciones x10 es 2805424826 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,w);
}

////////////////////////////////////

```

3.5.2.- resultados de Tufstest a isaac_CR

Los resultados numericos aparecen a continuación.

	tufstest		isaac CR						rango	
	cumpleaños	gcd	Euclides	gorila						
1	0.571	0.881	0.386	0.012	5	2	4	1	12	
2	0.418	0.361	0.256	0.228	5	4	3	3	15	
3	0.022	0.442	0.781	0.234	1	5	3	3	12	
4	0.563	0.864	0.223	0.128	5	2	3	2	12	
5	0.966	0.634	0.533	0.451	1	4	5	5	15	
6	0.496	0.226	0.49	0.405	5	3	5	5	18	
7	0.426	0.381	0.566	-4.45	5	4	5	-43	-1	
8	0.904	0.627	0.688	-5.08	1	4	4	-49	-1	
9	0.964	0.502	0.843	0.203	1	5	2	3	11	

10	0.516	0.277	0.616	-5.01	5	3	4	-49	-1
11	0.701	0.127	0.279	0.195	3	2	3	2	10
12	0.623	0.606	0.531	-4.99	4	4	5	-48	-1
13	0.99	0.289	0.222	0.157	1	3	3	2	9
14	0.249	0.93	0.412	0.177	3	1	5	2	11
15	0.031	0.219	0.228	0.527	1	3	3	5	12
16	0.174	0.033	0.694	-5.08	2	1	4	-49	-1
17	0.513	0.735	0.596	0.169	5	3	5	2	15
18	0.242	0.673	0.278	0.493	3	4	3	5	15
19	0.869	0.623	0.089	0.639	2	4	1	4	11
20	0.498	0.713	0.474	-5.33	5	3	5	-52	-1
21	0.242	0.162	0.33	-5.36	3	2	4	-52	-1
22	0.644	0.681	0.156	0.117	4	4	2	2	12
23	0.668	0.826	0.146	-5.59	4	2	2	-54	-1
24	0.127	0.201	0.448	0.291	2	3	5	3	13
25	0.78	0.767	0.254	0.04	3	3	3	1	10
26	0.927	0.628	0.801	-4.29	1	4	2	-41	-1
27	0.733	0.753	0.184	0.426	3	3	2	5	13
28	0.808	0.188	0.506	-4.56	2	2	5	-44	-1
29	0.214	0.357	0.616	0.581	3	4	4	5	16
30	0.646	0.286	0.397	0.17	4	3	4	2	13
31	0.817	0.961	0.733	0.509	2	1	3	5	11
32	0.293	0.376	0.581	0.402	3	4	5	5	17
33	0.609	0.767	0.279	-4.94	4	3	3	-48	-1
34	0.06	0.531	0.075	0	1	5	1	1	-1
35	0.027	0.681	0.562	-5.36	1	4	5	-52	-1
36	0.453	0.279	0.231	0.329	5	3	3	4	15
37	0.735	0.491	0.645	0.169	3	5	4	2	14
38	0.721	0.761	0.195	-5.22	3	3	2	-51	-1
39	0.256	0.245	0.25	0.333	3	3	3	4	13
40	0.462	0.272	0.905	-5.18	5	3	1	-50	-1
41	0.972	0.192	0.616	0.506	1	2	4	5	12
42	0.276	0.758	0.302	-5.26	3	3	4	-51	-1
43	0.997	0.289	0.419	0.331	1	3	5	4	-1
44	0.865	0.541	0.673	0.069	2	5	4	1	12
45	0.182	0.463	0.708	0.627	2	5	3	4	14
46	0.395	0.079	0.704	0.35	4	1	3	4	12
47	0.252	0.608	0.41	0.343	3	4	5	4	16
48	0.935	0.481	0.754	0.462	1	5	3	5	14
49	0.755	0.342	0.321	0.256	3	4	4	3	14
50	0.177	0.145	0.655	-6.55	2	2	4	-64	-1
51	0.179	0.543	0.073	0.466	2	5	1	5	13
52	0.411	0.537	0.821	-6.38	5	5	2	-62	-1
53	0.491	0.825	0.576	0.288	5	2	5	3	15

54	0.219	0.463	0.302	0.637	3	5	4	4	16
55	0.415	0.197	0.652	0.17	5	2	4	2	13
56	0.92	0.792	0.978	0.149	1	3	1	2	7
57	0.18	0.504	0.063	0.435	2	5	1	5	13
58	0.993	0.655	0.287	-6.07	1	4	3	-59	-1
59	0.272	0.572	0.85	0.348	3	5	2	4	14
60	0.831	0.681	0.185	-4.57	2	4	2	-44	-1
61	0.665	0.959	0.657	0.62	4	1	4	4	13
62	0.013	0.511	0.224	0.346	1	5	3	4	13
63	0.321	0.453	0.826	0.158	4	5	2	2	13
64	0.287	0.831	0.599	0.138	3	2	5	2	12
65	0.347	0.134	0.574	0.414	4	2	5	5	16
66	0.713	0.549	0.423	0.64	3	5	5	4	17
67	0.45	0.189	0.389	-5.65	5	2	4	-55	-1
68	0.925	0.507	0.783	-6.11	1	5	3	-60	-1
69	0.01	0.684	0.446	0.139	1	4	5	2	12
70	0.129	0.374	0.404	0.606	2	4	5	4	15
71	0.929	0.609	0.45	0	1	4	5	1	-1
72	0.099	0.43	0.345	0.204	1	5	4	3	13
73	0.076	0.768	0.91	-5.51	1	3	1	-54	-1
74	0.939	0.249	0.493	0.035	1	3	5	1	10
75	0.797	0.396	0.723	0.37	3	4	3	4	14
76	0.057	0.822	0.678	-5.03	1	2	4	-49	-1
77	0.586	0.532	0.745	0.135	5	5	3	2	15
78	0.743	0.251	0.341	-6.33	3	3	4	-62	-1
79	0.281	0.663	0.898	0.052	3	4	2	1	10
80	0.203	0.576	0.891	-4.49	3	5	2	-43	-1
====> final tuftest <====									

3.6. reticulado_CR

3.6.1.- código reticulado_CR

El programa en C sigue a continuación.

```

//#include <stdio.h>
// reticulado de [1] Gonzalez y otros GNSA33

/* Este archivo contiene un simple main() para implantar reticulado_CR
de reticulado que usa 2 instancias de reticulao19 que es la version
en entero sin signo de 32 bits de la ecuacion 19, en
doble precision que implanta un reticulado acoplado..

```

La ecuación 19 es:

$$x_{n+1}(i) = [(a+bx_n(i-1)+cx(i+1))x_n(i) + dx_n(i-1) + fx_n(i+1) + 0.1] \pmod{1}$$

tomadas de [1] Gonzalez, Moreno y Guerrero, Non-invertible Transformations and Spaciotemporal Randomness. 2005.

Los valores a, b, c, d, f, son constantes reales mayores que 1.
 $x_0(-2)$, $x_0(-1)$, $x_0(0)$, $x_0(1)$, $x_0(2)$ son los valores iniciales del metodo.
 $izq(x_0(-2))$ y $der(x_0(2))$ son 2 congruenciales lineales módulo 1, que se necesitan para calcular y que no estan especificados en el metodo original.

El valor devuelto z como generado es $(z = x_n(-1) + x_0(0) + x_0(1) \pmod{1})$ ya que el término original $x_0(0)$ no passa Tufstest.

Se toman 2 instancias distintas reticulado1 y reticulado2, que difieren en las constantes y en las condiciones de borde izquierda y derecha En base a estos dos valores generados se construyen 2 enteros sin signo, luego la suma de estos, módulo $2^{**}32$ proporciona el valor UL generado.

Se emplea una tabla de mezcla para almacenar los valores desde donde se los extrae al azar.

También tiene una rutina de reinicialización que, al azar, intercambia los valores de los estados de las instancias reticulado1 y reticulado2.

programador R.A. Pastoriza sep/2007- mayo/2008
*/

```
#include <stdio.h>
```

```
////////////////////////////////////
```

```
  // valores iniciales de reticulado_g1
```

```
  double alfa=1.51, beta= 1.71, gama= 1.61, izq= 1.41, der= 1.91;
```

```
  // valores iniciales de reticulado_g2
```

```
  double alfa2=10.15, beta2= 11.25, gama2= 18.37, izq2= 23.54, der2= 14.78;
```

```
////////////////////////////////////
```

```
  // constantes de reticulado_g1
```

```
  double aa =2.13, bb=1.45, cc=1.13 , dd= 1.25,ff= 1.15;
```

```
////////////////////////////////////  
  
double reticulado_g1(void)  
{  
    double hh;  
// eq 19  
  
    izq = 2.364632331999018e-1 * izq + 0.287445029243826e-4; // otro GCL como borde  
    izq = izq - (int)izq; // la condicion de borde izquierda xn(-2)  
  
    der = 1.6081379726529121e-1 * der + 0.445029243987863e-4; // otro GCL como borde  
    der = der - (int)der; // la condicion de borde derecha xn(2)  
  
    alfa = ((aa + bb*izq + cc*beta)*alfa + dd*izq + ff*beta + 0.1);  
    alfa = alfa - (int)alfa; // xn(-1)  
  
    beta = ((aa + bb*alfa + cc*gama)*beta + dd*alfa + ff*gama + 0.1);  
    beta = beta - (int)beta; // xn(0)  
  
    gama = ((aa + bb*beta + cc*der)*gama + dd*beta + ff*der + 0.1);  
    gama = gama - (int)gama; // xn(1)  
  
    hh = (alfa + beta + gama); // modificacion del original uno solo no pasa  
    hh = hh - (int)hh;  
  
//    printf("# en ret11 == %lf\n", hh);  
    return hh;  
}  
////////////////////////////////////  
  
unsigned long reticulado1(void)  
{  
    unsigned long ww;  
  
    double reticulado_g1();  
  
    ww = 4294967295*reticulado_g1(); // 2**32 - 1  
  
    return ww;  
}  
  
////////////////////////////////////  
  
// constantes de reticulado_g2
```

```
double aaa =1.5, bbb=1.98, ccc=2.45 , ddd= 1.93,fff= 1.77;

////////////////////////////////////

double reticulado_g2(void)
    { // otros valores en constantes e iniciales
    double hh;
// eq 19

    izq2 = 0.39131846278905868e-3 * izq2 + 0.287445029243826e-3; // otro GCL como
borde
    izq2 = izq2 - (int)izq2;    // la condicion de borde izquierda xn(-2)

    der2 = 1.6081379726529121e-3 * der2 + 0.123454502924382686e-3; // otro GCL como
borde
    der2 = der2 - (int)der2;    // la condicion de borde derecha xn(2)

    alfa2 = ((aaa + bbb*izq2 + ccc*beta2)*alfa2 + ddd*izq2 + fff*beta2 + 0.1);
    alfa2 = alfa2 -(int)alfa2;    // xn(-1)

    beta2 = ((aaa + bbb*alfa2 + ccc*gama2)*beta2 + ddd*alfa2 + fff*gama2 + 0.1);
    beta2 = beta2 -(int)beta2;    // xn(0)

    gama2 = ((aaa + bbb*beta2 + ccc*der2)*gama2 + ddd*beta2 + fff*der2 + 0.1);
    gama2 = gama2 - (int)gama2;    // xn(1)

    hh = (alfa2 + beta2 +gama2); // modificacion del original uno solo no pasa
    hh = hh -(int)hh;

//          printf(" # en ret12 == %lf \n\n", hh);
    return hh;
    }
////////////////////////////////////

unsigned long reticulado2(void)
{
    unsigned long ww;

    double reticulado_g2();

    ww = 4294967295*reticulado_g2(); // 2**32 - 1

    return ww;
}
```



```
    }  
  
////////////////////////////////////  
  
////////////////////////////////////  
  
unsigned long reticulado(void)  
    { // componer resultado  
    unsigned long w;  
  
        unsigned long reticulado1();  
        unsigned long reticulado2();  
  
        w = (reticulado1() + reticulado2())%4294967296; // 2**32  
//    printf(" w== %u \n",w);  
    return w;  
    }  
  
////////////////////////////////////  
  
int minimo(int a, int b)  
    {  
        int m;  
        m = a;  
        if(b<a) m= b;  
        return m;  
    }  
  
////////////////////////////////////  
  
    unsigned long Tabla[128];  
  
    void iniciar_reticulado_CR(void)  
        { // iniciar reticulado_CR  
            double reticulado_g1();  
            double reticulado_g2() ;  
  
            unsigned long reticulado();  
  
    int k= 17;  
        int kk1,kk2;  
        int i,j;
```

```
// inicializar tabla de mezcla con 0

    for(i=0;i<=127;i++)
    {
        Tabla[i] = 0;
    }

// calentamiento de reticulado, diferente por cada componente

//          printf(" iniciar calentamiento \n");

    kk1 = (int) 100*(alfa + beta + gama +izq +der); // tamaño variable del
calentamiento
    kk2 = (int) 100*(alfa2 + beta2 + gama2 +izq2 +der2);

    kk1 = kk1&63;
    kk1 = minimo(kk1,k);
    if(kk1==0) kk1 = 2;

    kk2 = kk2&63;
kk2 = minimo(kk2,k);
    if(kk2==0) kk2 = 2;

    for(i=1;i<=kk1;i++)
        { // calentamiento dinámico g1
            reticulado_g1();
        }

    for(j=1;j<=kk2;j++)
        { // calentamiento dinámico g2
            reticulado_g2();
        }

// llenar la tabla inicial

    for(i=0;i<=127;i++)
    {
        Tabla[i] = reticulado();
    }

}
```

```
////////////////////////////////////
int kswitch = 1;
unsigned long generar_reticulado_CR(unsigned long z)
{
    int i1;

    double reticulado_g1();
    double reticulado_g2();

    unsigned long reticulado();

// generar valores
    if(kswitch ==1)
    {// alternar calculo del indice
        i1 = (int)128*reticulado_g1(); // indice de extraccion
//          printf(" i1== %d \n", i1);
        kswitch = 0;
    }
    else
    {
        i1 = (int)128*reticulado_g2(); // indice de extraccion
//          printf(" i1== %d \n", i1);
        kswitch = 1;
    }

    z = Tabla[i1]; // valor extraido de la Tabla de mezcla

// reemplazar valor extraido

    Tabla[i1] = reticulado();

//          printf(" generar_reticulado_CR z== %f \n",z);

    return z;
}

////////////////////////////////////

////////////////////////////////////
int s=0;

void reiniciar_reticulado_CR(unsigned long z)
{
    double x1_o, x2_o, x3_o, x4_o, x5_o;
```

```
double y1_o, y2_o, y3_o, y4_o, y5_o;

//      int limite=4;
//      int limite= 600000;

//      s = s + (z)%10;
//      printf(" z== %u (z)%10== %d \n", z, (z)%10);
//      printf(" s== %d \n",s);

//      if(s>limite)
//      {
// inicializa
//      printf(" *** entrando reiniciar_reticulado_CR *** \n");
//      printf(" se paso s= %d \n",s);
//      s= (z)%10;
//      printf(" nuevo inicial s= %d \n",s);

// guarda estado reticualdo1
//      x1_o = izq ;
//      x2_o = der;
//      x3_o = alfa;
//      x4_o = beta;
//      x5_o = gama;

// guarda estado reticulado2
//      y1_o = izq2 ;
//      y2_o = der2;
//      y3_o = alfa2;
//      y4_o = beta2;
//      y5_o = gama2;

// intercambia estados
// reticulado1
//      izq = y1_o;
//      der = y2_o;
//      alfa = y3_o;
//      beta = y4_o;
//      gama = y5_o;

// reticulado2
//      izq2 = x1_o;
//      der2 = x2_o;
//      alfa2 = x3_o;
//      beta2 = x4_o;
//      gama2 = x5_o;
```

```
//          printf("izq original %lf izq cambiada %lf
\n",x1_o,izq);
        }
    }

////////////////////////////////////

    int vez_reticulado =1;

    unsigned long reticulado_CR()
    {
        unsigned long yy;
        unsigned long z,zz;

        void iniciar_reticulado_CR();

        {
            if(vez_reticulado==1)
                {// inicializacion del generador
//          printf(" entrando iniciar_reticulado_CR %d \n", vez_reticulado);

                iniciar_reticulado_CR();

                yy = generar_reticulado_CR(z);
//          printf(" entero en generar_reticulado_CR %u \n", yy);

                vez_reticulado =0;

                return yy;
            }
        else
            {// generacion

                yy = generar_reticulado_CR(z);
//          printf(" entero en generar_reticulado_CR %u \n", yy);

                reiniciar_reticulado_CR(z);

//          printf(" estado s en reiniciar_reticulado_CR ==>  %1u
\n",s);
```

```
        return yy;
    }
}

////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////

// programa de prueba
unsigned long main(void)
{
    int i;
    unsigned long z;

    printf("    prueba reticulado_CR \n");

    unsigned long reticulado_CR();

    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        z = reticulado_CR();
        printf("iter i-> %d numero en main ==> %u \n\n",i, z);
    }

    printf("\n    en 10 iteraciones x10 es 3112424930 \n");
    printf("iter = %d el numero en main es ==> %u \n",i-1,z);

    return (z);
}
```

//

Resultados Tufstest

+++++

Birthday spacings test: 4096 birthdays, 2³² days in year

Table of Expected vs. Observed counts:

Duplicates	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	>=10
Expected	91.6	366.3	732.6	976.8	976.8	781.5	521.0	297.7	148.9	66.2	40.7
Observed	76	381	770	990	984	738	504	305	149	68	35
(O-E) ² /E	2.6	0.6	1.9	0.2	0.1	2.4	0.6	0.2	0.0	0.1	0.8

Birthday Spacings: $\text{Sum}(O-E)^2/E = 9.365, p = 0.502$

Euclid's algorithm:

p-value, steps to gcd: 0.506762

p-value, dist. of gcd's: 0.178193

Gorilla test for 2^{26} bits, positions 0 to 31:

Note: lengthy test---for example, ~20 minutes for 850MHz PC

Bits 0 to 7---> 0.292 0.389 0.621 0.785 0.013 0.736 0.876 0.373

Bits 8 to 15---> 0.949 0.034 0.933 0.794 0.378 0.684 0.144 0.331

Bits 16 to 23---> 0.155 0.277 0.488 0.639 0.706 0.711 0.688 0.478

Bits 24 to 31---> 0.743 0.180 0.510 0.796 0.045 0.903 0.162 0.400

KS test for the above 32 p values: 0.043

Press any key to continue

+++++

3.6.2.- resultados de pruebas Tuftest a reticulado_CR

	tuftest		reticulado CR						
	cumpleaños	gcd Euc	lides	gorila					
1	0.502	0.506762	0.178193	0.043	5	5	2	1	13
2	0.965	0.637602	0.737995	0.185	1	4	3	2	10
3	0.330	0.844408	0.504934	0.051	4	2	5	1	12
4	0.246	0.290433	0.360392	0.507	3	3	4	5	15
5	0.551	0.886353	0.212708	0.551	5	2	3	5	15
6	0.900	0.609765	0.701701	0.390	1	4	3	4	12
7	0.834	0.335296	0.604291	-4.703	2	4	4	-46	-1
8	0.051	0.461799	0.148487	-4.555	1	5	2	-44	-1
9	0.112	0.307397	0.582312	0.455	2	4	5	5	16
10	0.178	0.904735	0.376559	0.019	2	1	4	1	8
11	0.129	0.562240	0.099791	0.598	2	5	1	5	13
12	0.571	0.715505	0.601316	0.112	5	3	4	2	14
13	0.491	0.215582	0.493971	0.092	5	3	5	1	14
14	0.835	0.421315	0.382886	0.484	2	5	4	5	16
15	0.536	0.150093	0.291613	-5.107	5	2	3	-50	-1
16	0.770	0.224051	0.668800	0.021	3	3	4	1	11
17	0.582	0.737053	0.675033	0.206	5	3	4	3	15
18	0.150	0.546450	0.280684	0.491	2	5	3	5	15
19	0.971	0.206513	0.181722	-4.239	1	3	2	-41	-1
20	0.836	0.257180	0.572423	0.085	2	3	5	1	11
21	0.963	0.610048	0.497829	0.365	1	4	5	4	14
22	0.726	0.467849	0.419868	-4.644	3	5	5	-45	-1

23	0.795	0.449416	0.542561	0.526	3	5	5	5	18
24	0.656	0.491648	0.291977	0.260	4	5	3	3	15
25	0.615	0.919753	0.892253	0.255	4	1	2	3	10
26	0.421	0.399013	0.249738	0.003	5	4	3	1	-1
27	0.765	0.464172	0.653152	-5.276	3	5	4	-51	-1
28	0.709	0.246637	0.432666	0.179	3	3	5	2	13
29	0.674	0.776317	0.166483	0.623	4	3	2	4	13
30	0.420	0.508698	0.228472	0.102	5	5	3	2	15
31	0.860	0.794533	0.305448	-5.858	2	3	4	-57	-1
32	0.833	0.665493	0.865791	0.088	2	4	2	1	9
33	0.985	0.276867	0.190117	0.052	1	3	2	1	7
34	0.072	0.182321	0.761818	0.209	1	2	3	3	9
35	0.104	0.363783	0.440229	0.273	2	4	5	3	14
36	0.527	0.930760	0.703350	0.482	5	1	3	5	14
37	0.162	0.711995	0.038687	0.494	2	3	1	5	11
38	0.646	0.228396	0.632678	-4.534	4	3	4	-44	-1
39	0.855	0.738210	0.665838	-4.874	2	3	4	-47	-1
40	0.124	0.341587	0.041837	0.392	2	4	1	4	11
41	0.739	0.011061	0.197897	0.354	3	1	2	4	10
42	0.191	0.262672	0.501199	0.185	2	3	5	2	12
43	0.397	0.517884	0.362466	-4.441	4	5	4	-43	-1
44	0.221	0.597653	0.841461	-4.391	3	5	2	-42	-1
45	0.294	0.738265	0.782117	-4.386	3	3	3	-42	-1
46	0.357	0.610404	0.754589	-6.067	4	4	3	-59	-1
47	0.756	0.272076	0.638558	0.074	3	3	4	1	11
48	0.576	0.516949	0.476100	0.197	5	5	5	2	17
49	0.959	0.573646	0.445041	-4.940	1	5	5	-48	-1
50	0.958	0.562756	0.051128	-5.417	1	5	1	-53	-1
51	0.330	0.580679	0.179133	0.059	4	5	2	1	12
52	0.474	0.571147	0.449453	0.163	5	5	5	2	17
53	0.124	0.274569	0.664787	0.218	2	3	4	3	12
54	0.899	0.739590	0.293696	0.345	2	3	3	4	12
55	0.168	0.155782	0.440205	0.126	2	2	5	2	11
56	0.710	0.212754	0.661818	0.333	3	3	4	4	14
57	0.447	0.635695	0.648560	-5.556	5	4	4	-54	-1
58	0.931	0.195307	0.127948	0.274	1	2	2	3	8
59	0.993	0.129946	0.315641	0.481	1	2	4	5	-1
60	0.153	0.717253	0.855731	-4.832	2	3	2	-47	-1
61	0.384	0.729929	0.806580	0.408	4	3	2	5	14
62	0.143	0.314556	0.277416	-7.189	2	4	3	-70	-1
63	0.146	0.945521	0.596268	-5.259	2	1	5	-51	-1
64	0.731	0.676885	0.128729	0.222	3	4	2	3	12
65	0.447	0.801305	0.463203	0.255	5	2	5	3	15
66	0.673	0.625608	0.666855	0.425	4	4	4	5	17

67	0.479	0.321088	0.458193	0.528	5	4	5	5	19
68	0.138	0.360479	0.303445	-5.471	2	4	4	-53	-1
69	0.503	0.789525	0.104134	-5.273	5	3	2	-51	-1
70	0.492	0.800149	0.202413	0.088	5	2	3	1	11
71	0.191	0.375677	0.637372	-5.468	2	4	4	-53	-1
72	0.485	0.178604	0.036278	-4.169	5	2	1	-40	-1
73	0.500	0.493571	0.695408	-5.216	6	5	4	-51	-1
74	0.113	0.652604	0.465430	-4.924	2	4	5	-48	-1
75	0.912	0.332758	0.715346	-5.154	1	4	3	-50	-1
76	0.874	0.281718	0.647423	0.468	2	3	4	5	14
77	0.871	0.960193	0.694481	-4.233	2	1	4	-41	-1
78	0.555	0.366577	0.417708	-5.435	5	4	5	-53	-1
79	0.001	0.269206	0.706010	-4.727	1	3	3	-46	-1
80	0.845	0.581896	0.558534	0.008	2	5	5	1	-1
81	0.034	0.252129	0.659104	0.158	1	3	4	2	10
82	0.107	0.628044	0.776349	-5.887	2	4	3	-57	-1
83	0.045	0.252640	0.614784	-5.626	1	3	4	-55	-1
84	0.542	0.531617	0.337102	0.238	5	5	4	3	17
85	0.680	0.367271	0.622705	0.091	4	4	4	1	13
86	0.094	0.323543	0.484944	0.023	1	4	5	1	11
87	0.684	0.508838	0.483164	0.439	4	5	5	5	19
88	0.670	0.301338	0.310121	-5.583	4	4	4	-54	-1
89	0.332	0.803350	0.887097	0.555	4	2	2	5	13
90	0.265	0.982595	0.120390	0.394	3	1	2	4	10
91	0.631	0.299572	0.632335	-5.350	4	3	4	-52	-1
92	0.460	0.840485	0.772800	0.060	5	2	3	1	11
93	0.152	0.151566	0.772586	-6.068	2	2	3	-59	-1
94	0.763	0.426006	0.587148	0.570	3	5	5	5	18
95	0.046	0.380050	0.377991	-5.286	1	4	4	-51	-1
96	0.379	0.249204	0.647471	0.447	4	3	4	5	16
97	0.579	0.432490	0.252126	0.161	5	5	3	2	15
98	0.058	0.580795	0.822639	0.015	1	5	2	1	9
99	0.896	0.631004	0.693676	0.066	2	4	4	1	11
100	0.209	0.175083	0.650003	-5.088	3	2	4	-49	-1
101	0.396	0.548237	0.224342	0.253	4	5	3	3	15
102	0.076	0.186866	0.205684	0.581	1	2	3	5	11
103	0.821	0.802744	0.798918	-4.253	2	2	3	-41	-1
104	0.696	0.403112	0.563739	0.077	4	5	5	1	15
105	0.876	0.674163	0.493347	0.282	2	4	5	3	14
106	0.994	0.983756	0.450043	-6.080	1	1	5	-59	-1
107	0.553	0.898790	0.293420	0.045	5	2	3	1	11
108	0.221	0.508515	0.830541	0.584	3	5	2	5	15
109	0.788	0.216960	0.757768	0.437	3	3	3	5	14
110	0.068	0.147000	0.439547	0.594	1	2	5	5	13

111	0.348	0.733565	0.320469	-5.226	4	3	4	-51	-1
112	0.430	0.392482	0.375445	0.431	5	4	4	5	18
				-4					
				/*					
				doubl e AA= 151.47 51; mejore s					
				doubl e BB= 173.47 89;					
113	0.586	0.220225	0.459334	.250	5	3	5	-41	-1
114	0.907	0.062068	0.615625	0.145	1	1	4	2	8
115	0.739	0.344505	0.220214	-6.275	3	4	3	-61	-1
116	0.480	0.747763	0.760605	0.189	5	3	3	2	13
117	0.999	0.752863	0.171930	0.011	1	3	2	1	-1
118	0.180	0.582261	0.458385	-4.567	2	5	5	-44	-1
119	0.687	0.094583	0.151284	-7.031	4	1	2	-69	-1
120	0.963	0.174200	0.830382	0.581	1	2	2	5	10
121	0.987	0.555093	0.209387	0.417	1	5	3	5	14
122	0.938	0.858060	0.419764	0.420	1	2	5	5	13
123	0.172	0.332842	0.508988	0.255	2	4	5	3	14
124	0.204	0.498420	0.362734	-5.643	3	5	4	-55	-1
125	0.881	0.864496	0.323948	-4.841	2	2	4	-47	-1
126	0.351	0.472284	0.470426	0.360	4	5	5	4	18
127	0.970	0.346304	0.760300	-4.660	1	4	3	-45	-1
	==> final	tuftest <	===						

3.7. FF_CR

3.6.1.- código FF_CR

El programa en C sigue a continuación.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/*
FF_CR es la version en enteros grandes criptograficamente segura de FF.
FF en doble precision esta inspirado en porfiado4.
FF_CR_66 tiene una tabla de mezcla incluida
```

El esquema de calculo de FF_CR es;

```
FF_CR
|  inicializar
|  ---init_FF_CR  inicializa FF_CR
|
|  |  --- FF  calcula nuevo valor en doble precision
|
|  ---FF_UL_CR      calcula valor en entero grande
|
|  |  --- FF  calcula nuevo valor en doble precision
|
|  generar
|  ---FF_UL_CR      calcula valor en entero grande
|
|  |  --- FF  calcula nuevo valor en doble precision
|
|  --- reiniciar_FF_CR  reinicializa estado del generador
```

```
programador: R.A. Pastoriza junio 2008
            UCV. Ciencias. Computacion. CIOMMA.
```

```
*/
/*////////////////////////////////////*/
```

```
/* valores iniciales FF */
    static double xx=1.54321, yy=2.56789;
```

```
    static double FFx=5.0, FFy=5.5;
```

```
/*////////////////////////////////////*/
```

```
/* unsigned long calls = 0; */ /* cuenta llamadas a FF() */
```

```
/*
```

FF es un generador derivado de porfiado4. Se realizan las operaciones en doble precision.

La transformacion no lineal base es;

$$x = AA/(x + (1.0/(Fy+1.0) + 1.75432198))$$
$$y = AA/(y + (1.0/(Fx+1.0) + 3.14159265))$$

donde AA y BB son constantes reales.

Su esquema de calculo es el siguiente:

- 1.- Tomar las mantisas de x y y en doble precision
- 2.- Llevar esas mantisas a enteros grandes n1 y n2 (32bits)
- 3.- Hacer una rotación circular de los enteros n1 y n2
- 4.- Llevar esos enteros rotados a doble precision
- 5.- Calcular x y y con la transformación no lineal
- 6.- Calcular Fx y Fy descartando las 3 primeras posiciones decimales de x y y
- 7.- Devolver Fx

```
*/
```

```
long unsigned int M = 4294967295UL; /* 2**32 -1 */
```

```
double FF(void) /* generacion de valores aleatorios doble precision */
```

```
{
```

```
    /* AA y BB constantes metodo */
```

```
/*    double AA= 151.4751; mejores  
    double BB= 173.4789; */
```

```
    double AA= 113.897531;
```

```
    double BB= 145.347987;
```

```
    double w;
```

```
    unsigned long int n1,n2;
```

```
    int kh;
```

```
/*    printf(" entrando en FF xx== %lf yy== %lf\n",xx,yy); */
```

```
/*    printf(" FFX== %20.16e FFY== %20.16e\n", FFX,FFY); */
```

```
/*    calls = calls +1; */
```

```
xx = xx -(int)xx; /* mantisa de xx */
yy = yy -(int)yy;
/* printf(" entrando FF() xx== %20.16e FFx== %20.16e \n",xx,FFx); */
n1 = (unsigned long int)((unsigned long int)M * (double)xx); /* xx --> entero */
n2 = (unsigned long int)((unsigned long int)M * (double) yy);
kh = 11; /* constante rotacion circular n1 */

/* printf(" antes girar n1 == %u kh == %i\n",n1,kh); */
n1 = ((n1>>kh) ^ ((n1<<(32-kh)))); /* rotacion circular de n1 */
/* printf(" despues girar n1 == %u \n",n1); */

kh = kh+ 4; /* constante rotacion circular n2 */
/* printf(" antes girar n2 == %u kh == %i\n",n2,kh); */
n2 = ((n2>>kh) ^ ((n2<<(32-kh)))); /* rotacion circular de n2 */
/* printf(" despues girar n2 == %u \n",n2); */

xx = n1*2.3283064365386962e-10; /* conversion a double (1/2**32) */
/* 2.3283064365386962e-10 con 16 digitos */
yy = n2*2.3283064365386962e-10;
/* printf(" volviendo a enteros xx== %20.18e yy== %20.18e \n",xx,yy); */

xx = AA/((double)xx + 1.0/((double)FFy + 1.0) + 1.75432198); /* nueva
transformacion no lineal */
yy = BB/((double)yy + 1.0/((double)FFx + 1.0) + 3.14159265);
/* printf(" en FF_CR_55 luego cuenta xx== %20.16e yy== %20.16e
\n",xx,yy); */

FFx = (1000*xx) - (int)(1000*xx); /* FFx doble descartando 3 posiciones de xx */
FFy = (1000*yy) - (int)(1000*yy);
/* printf(" FFx== %20.16e FFy== %20.16e \n", FFx,FFy); */

w = FFx;

/* printf(" saliendo en FF w== %20.16e \n\n",w); */
/* printf(" llamadas== %u \n", calls); */
return w;
}
/* ////////////////////////////////////// */
/* ////////////////////////////////////// */
unsigned long int Tabla[128];

void init_FF_CR(double yy3,double yy4) /* inicializacion del generador entero */
```

```
{
double w;

int i, k;
/*      printf(" en init_FF_CR entrando yy3== %lf yy4== %lf\n",yy3,yy4); */
(xx=yy3,yy=yy4);
/*      printf(" en init_FF_CR reasignando xx== %lf yy== %lf\n",xx,yy); */

k = (int)(10*(xx+yy)); /* cuantas veces calcular FF() en calentamiento */

/* printf(" en init_FF_CR veces k==>> %d\n",k); */
if(k >= 6) k =6;
for(i=0; i<= k; i++) /* inicializacion variable */
{
    w = FF();
/* printf("i== %d xx== %lf yy== %lf w==>> %lf\n\n",i,xx,yy,w); */
}
/*      printf(" en init_FF_CR saliendo xx== %lf yy== %lf w== %lf\n",xx,yy,w); */

for(i=0; i<=127;i++)
{ /* inicializar tabla de mezcla */
    w = FF();
    Tabla[i] = (unsigned long int)((unsigned long int)M * (double)w);
}
return;
}

/* ////////////////////////////////////// */

unsigned long int s=0;

void reiniciar_FF_CR(unsigned long z) /* reinicializacion del generador entero
*/
{
double x1_o, x2_o;

/*      unsigned long int limite=4; /* /* limite para reinicializar solo pruebas */
unsigned long int limite= 600000;

s = s + (z)%10;
/*      printf(" z== %u (z)%10== %d\n", z, (z)%10); */
/*      printf(" s== %d\n",s); */
```

```
        if(s>limite)
            {
/* inicializa */
/*          printf(" *** entrando reiniciar_rotar_bits *** \n"); */
/*          printf(" se paso s= %d \n",s); */
          s=(z)%10;

/*          printf(" nuevo inicial s= %d \n",s); */

/*          printf("x1== %lf, x4== %lf,x==%lf,y==
%lf\n",x1,x4,x,y); */
/* guarda estado */
          x1_o = xx;
/*          printf(" x1_o== %lf \n", x1_o); */
/*          x2_o = yy;
          printf(" x2_o== %lf \n", x2_o); */

/*          printf("xx original== %lf yy original== %lf
\n",x1_o,x2_o); */

/* cambia estado */

          xx = x2_o;
          yy = x1_o;
/*          printf("xx cambiado==> %lf yy cambiado==> %lf
\n",xx,yy); */

            }
    }

/* ////////////////////////////////////// */

unsigned long int FF_UL_CR(void) /* generacion de enteros aleatorios */
{
    unsigned long int entra,sale;
    int indice;
    double uu;
/*          printf(" en FF_UL_CR entrando xx== %lf FFx== %lf FFy== %lf
\n\n",xx,FFx,FFy); */

    uu = FF();
    entra =(unsigned long int)((unsigned long int)M * (double)uu);
    indice = (int)(128*(double)FFy);
```

```
    sale = Tabla[indice];
    Tabla[indice] = entra;

/*      printf(" en FF_UL_CR saliendo sale_UL== %u entra== %u indice== %d \n\n",
sale,entra,indice); */
    return sale;
}

/* ////////////////////////////////////// */

/* ////////////////////////////////////// */

    int vez = 1;
    unsigned long int FF_CR(void) /* generador aleatorio criptograficamente resistente */
    {
        unsigned long int u;

        if(vez==1) /* inicializar FF_CR */
        {
            init_FF_CR(xx,yy);
            u = FF_UL_CR();
/*      printf(" vez== %d en FF_CR u== %u \n",vez, u); */
            vez = 2;
        }
        else
        { /* generar FF_CR */
            u = FF_UL_CR();
/*      printf(" vez == %d en FF_CR u== %u \n",vez, u); */
            reiniciar_FF_CR(u);
        }
        return u;
    }

/* ////////////////////////////////////// */

/* programa de prueba */

    int main()
    {
        int i;
        int nn;

        unsigned long n;
```



```

unsigned long FF_CR();

printf("      prueba FF_CR_55 Dev-C++4.9.9.2 \n\n");
for(i=1;i<=10;i++)
{
n = FF_CR();
nn = n;
printf("iter i-> %d numero entero grande en main ==> %u \n\n",i, n);
/* printf("iter i-> %d numero entero en main ==> %d \n\n",i, nn); */

}

printf("      en 10 iteraciones x10 es      3238666448      \n");
printf("iter = %d el numero entero en main es ==> %u \n",i-1,n);
system("PAUSE");

return 0;
}

/* ////////////////////////////////////// */

```

3.7. 2.- resultados de pruebas Tuftest a FF_CR

	tuftest		FF_CR 66						
	cumpleaños	gcd Euc	lides	gorila					
1	0.608	0.319527	0.740167	0.449	4	4	3	5	16
2	0.372	0.300275	0.836640	0.092	4	4	2	1	11
3	0.947	0.536465	0.338817	0.366	1	5	4	4	14
4	0.207	0.862012	0.547368	0.594	3	2	5	5	15
5	0.865	0.110987	0.078871	0.742	2	2	1	3	8
6	0.029	0.637986	0.846898	0.289	1	4	2	3	10
7	0.785	0.530051	0.583231	0.982	3	5	5	1	14
8	0.546	0.748641	0.436818	0.516	5	3	5	5	18
9	0.123	0.830484	0.603292	0.356	2	2	4	4	12
10	0.089	0.369210	0.483824	0.275	1	4	5	3	13
11	0.340	0.420819	0.408261	0.200	4	5	5	3	17

12	0.308	0.521480	0.732125	0.217	4	5	3	3	15
13	0.686	0.782790	0.445981	0.404	4	3	5	5	17
14	0.203	0.158574	0.058105	0.927	3	2	1	1	7
15	0.925	0.736649	0.427038	0.264	1	3	5	3	12
16	0.069	0.518101	0.500516	0.091	1	5	5	1	12
17	0.819	0.702200	0.574201	0.105	2	3	5	2	12
18	0.114	0.449768	0.555443	0.745	2	5	5	3	15
19	0.942	0.284154	0.726406	0.251	1	3	3	3	10
20	0.809	0.578472	0.274582	0.289	2	5	3	3	13
21	0.355	0.924204	0.387329	0.741	4	1	4	3	12
22	0.587	0.261137	0.353396	0.260	5	3	4	3	15
23	0.926	0.198780	0.742681	0.895	1	2	3	2	8
24	0.007	0.201984	0.015067	0.078	1	3	1	1	-1
25	0.531	0.195788	0.753777	0.936	5	2	3	1	11
26	0.049	0.124459	0.481795	0.860	1	2	5	2	10
27	0.942	0.301183	0.983958	0.033	1	4	1	1	7
28	0.551	0.152684	0.601989	0.002	5	2	4	1	-1
29	0.370	0.757097	0.480193	0.496	4	3	5	5	17
30	0.445	0.873145	0.378055	0.982	5	2	4	1	12
31	0.892	0.824179	0.818240	0.417	2	2	2	5	11
32	0.292	0.218535	0.204879	0.221	3	3	3	3	12
33	0.109	0.333303	0.627513	0.403	2	4	4	5	15
34	0.802	0.456294	0.430214	0.547	2	5	5	5	17
35	0.854	0.355986	0.320798	0.496	2	4	4	5	15
36	0.853	0.785357	0.426520	0.396	2	3	5	4	14
37	0.991	0.470645	0.305529	0.864	1	5	4	2	-1
38	0.534	0.915497	0.637287	0.449	5	1	4	5	15
39	0.848	0.225158	0.770154	0.367	2	3	3	4	12
40	0.351	0.393533	0.976304	0.942	4	4	1	1	10
41	0.919	0.685630	0.956991	0.378	1	4	1	4	10
42	0.111	0.557971	0.356605	0.382	2	5	4	4	15
43	0.896	0.569961	0.323722	0.255	2	5	4	3	14
44	0.370	0.273663	0.439718	0.691	4	3	5	4	16
45	0.401	0.687733	0.749935	0.706	5	4	3	3	15
46	0.161	0.590349	0.367627	0.790	2	5	4	3	14
47	0.969	0.271292	0.545794	0.018	1	3	5	1	10
48	0.363	0.212379	0.548198	0.482	4	3	5	5	17
49	0.412	0.304934	0.541652	0.555	5	4	5	5	19
50	0.548	0.176996	0.443538	0.442	5	2	5	5	17
51	0.630	0.272158	0.827429	0.087	4	3	2	1	10
52	0.148	0.657999	0.595900	0.867	2	4	5	2	13
53	0.363	0.807162	0.526719	0.303	4	2	5	4	15
54	0.328	0.524701	0.434369	0.651	4	5	5	4	18
55	0.623	0.524798	0.759011	0.763	4	5	3	3	15

56	1.000	0.532692	0.677239	0.511	0	5	4	5	-1
57	0.515	0.464522	0.404975	0.597	5	5	5	5	20
58	0.840	0.566370	0.547063	0.410	2	5	5	5	17
59	0.391	0.223158	0.478113	0.840	4	3	5	2	14
60	0.560	0.419875	0.394228	0.160	5	5	4	2	16
61	0.952	0.698935	0.362369	0.666	1	4	4	4	13
62	0.024	0.421890	0.523256	0.827	1	5	5	2	13
63	0.822	0.875467	0.450077	0.330	2	2	5	4	13
64	0.130	0.333340	0.523270	0.044	2	4	5	1	12
65	0.545	0.386641	0.149727	0.771	5	4	2	3	14
66	0.795	0.378154	0.339409	0.931	3	4	4	1	12
67	0.306	0.309021	0.327104	0.049	4	4	4	1	13
68	0.432	0.796567	0.923622	0.958	5	3	1	1	10
69	0.548	0.729160	0.326323	0.730	5	3	4	3	15
70	0.919	0.676702	0.845733	0.799	1	4	2	3	10
71	0.731	0.446151	0.565192	0.469	3	5	5	5	18
72	0.600	0.857456	0.536708	0.279	4	2	5	3	14
73	0.402	0.404092	0.164264	0.734	5	5	2	3	15
74	0.644	0.534814	0.771979	0.033	4	5	3	1	13
75	0.624	0.189889	0.336870	0.851	4	2	4	2	12
76	0.245	0.820563	0.378314	0.969	3	2	4	1	10
77	0.490	0.821692	0.549171	0.272	5	2	5	3	15
78	0.921	0.583694	0.893743	0.880	1	5	2	2	10
79	0.280	0.952888	0.810686	0.562	3	1	2	5	11
80	0.263	0.434511	0.174180	0.102	3	5	2	2	12
81	0.603	0.366292	0.630508	0.195	4	4	4	2	14
82	0.292	0.802139	0.227630	0.282	3	2	3	3	11
83	0.255	0.965725	0.721741	0.098	3	1	3	1	8
84	0.349	0.296367	0.594027	0.253	4	3	5	3	15
85	0.010	0.722206	0.507453	0.248	1	3	5	3	12
86	0.876	0.344469	0.337087	0.930	2	4	4	1	11
87	0.087	0.564958	0.651273	0.697	1	5	4	4	14
88	0.023	0.432682	0.893509	0.247	1	5	2	3	11
89	0.798	0.850869	0.599588	0.371	3	2	5	4	14
90	0.551	0.542743	0.854390	0.456	5	5	2	5	17
91	0.743	0.386456	0.273376	0.766	3	4	3	3	13
92	0.870	0.580082	0.562660	0.115	2	5	5	2	14
93	0.439	0.948720	0.210588	0.207	5	1	3	3	12
94	0.276	0.125789	0.618151	0.506	3	2	4	5	14
95	0.669	0.763418	0.839908	0.464	4	3	2	5	14
96	0.689	0.528420	0.903029	0.664	4	5	1	4	14
97	0.700	0.704109	0.268164	0.128	3	3	3	2	11
98	0.075	0.673992	0.418701	0.135	1	4	5	2	12
99	0.193	0.584235	0.151289	0.480	2	5	2	5	14

100	0.064	0.421007	0.324078	0.398	1	5	4	4	14
101	0.173	0.514648	0.301427	0.245	2	5	4	3	14
102	0.698	0.605551	0.415843	0.975	4	4	5	1	14
103	0.694	0.536050	0.790326	0.731	4	5	3	3	15
104	0.394	0.123289	0.317613	0.615	4	2	4	4	14
105	0.945	0.877709	0.296066	0.043	1	2	3	1	7
106	0.577	0.468648	0.303547	0.168	5	5	4	2	16
107	0.151	0.752718	0.383326	0.017	2	3	4	1	10