

ENSEÑANZA ASISTIDA POR COMPUTADOR

UC	HT	HP	HL	Modalidad	Código	Requisitos	Ult. Actualización
5	4	2		Optativa/ electiva	6242	Lenguajes de Programación	Junio 2004

Fundamentación:

La masificación del uso del computador y su conexión en redes ha colocado en primer plano la utilización de estos medios tecnológicos para la educación. Siendo la enseñanza asistida por computador una actividad interdisciplinaria requiere conocimientos de otras áreas, educación, diseño gráfico, psicología, entre otros, así como del componente de la interacción entre el humano y el computador.

Objetivos:

- Mostrar la evolución en las técnicas y en las herramientas utilizadas en la producción de Soportes Didácticos.
- Familiarizar al estudiante con algunas herramientas utilizadas en el desarrollo de Soportes Didácticos.
- Dar a conocer los principios básicos de la metodología de producción utilizada.
- Identificar los componentes en un proceso de desarrollo de Soportes Didácticos.
- Adquirir las bases necesarias para cumplir una función en el proceso de producción.
- Dar a conocer los principios básicos de la producción de Cursos a Distancia a través de Internet.

Contenidos temáticos.

1. La Enseñanza Asistida por Computador.
 Antecedentes. Conceptos básicos. Tipos de enseñanza asistida por el computador. Contexto de la Disciplina. Dominios de Interés. Problemas. Areas de conocimiento relacionadas. Rol en el proceso de Enseñanza-Aprendizaje. Principales modalidades de uso.
2. Soportes Didácticos.
 Definición. Estructura de un Soporte Didáctico.
3. Contexto de Producción de los Soportes Didácticos.
 Aspectos Pedagógicos. Aspectos Informáticos.
4. Producción de Soportes Didácticos.
 El Método PROSDOS: Etapa de Concepción Pedagógica; Etapa de Estudio de la Posibilidad de Realización; Etapa de Desarrollo; Etapa de Estudio del Producto. Otros Métodos de Producción.
5. Diferentes tipos de Sistemas de enseñanza asistida por computador. Demostraciones.
6. Nuevas Tecnologías.
 Internet como medio para la enseñanza y el aprendizaje. Métodos de Producción de Cursos a Distancia a través de Internet Algunas experiencias de aplicaciones Web enfocadas a la Educación
7. Revisión de herramientas para la integración de elementos multimedia
 Editores de Imágenes. Editores de Animaciones. Editores de Sonido. Editores de Video.
8. Revisión de algunas herramientas para la integración de elementos multimedia.
 Power Point – Director - Visual Basic. Editores de Páginas Web.

Bibliografía

- Barker, Philip. "Electronic Books and Libraries of the future". The Electronic Library, Vol 10, No. 3, Junio 1.992: Págs. 139-149
- Deterline, William. "Introducción a la Enseñanza Programada". Ediciones Troquel, Buenos Aires. 1.969.
- Flores, A. "Guía para evaluar paquetes de Cómputo Educativos". Educación Matemática, Vol. 5, No. 1. Pag. 58 – Pag. 72. Arizona State University. 1.993.
- Gros, Begoña (Coordinadora). "Diseños y Programas Educativos. Pautas pedagógicas para la elaboración de software". Editorial Ariel, S.A. Barcelona. Noviembre 1.996.
- Manzanares, Gabriela. "Prototipo de Soporte Didáctico para el la Enseñanza de la Biogeografía de Islas utilizando Herramientas de Tecnologías Multimedia". U.C.V, Facultad de Ciencias, Escuela de Computación. Octubre 1.996.
- Papert, Seymour. "Computer and Learning". The Computer Age, Press. 1.980.
- Rangel, Ana L. y Sepúlveda Johnny. "Uso de Soportes Didácticos para la enseñanza individualizada en el Pre-escolar". Ponencia presentada en el XXVI Congreso Interamericano de Psicología. Sao Pablo, Brasil. 6-11 de julio de 1.997.
- Sepúlveda, Johnny. Producción de Software Educativo para nivel Preescolar: Propuesta de un Ambiente Generador de Tareas". Trabajo de Ascenso. U.C.V, Facultad de Ciencias, Escuela de Computación. Junio 1.998.
- Vizcarro, Carmen y León José A. "Nuevas Tecnologías para el Aprendizaje". Ediciones Piramide. 1.998.
- Zambrano, Jesús. "Enseñanza Asistida por Computador y Producción de Software Educativo (PROSDOS)". Imprenta Universitaria de la U.C.V. 1.995.

Trabajos Especiales de Grado desarrollados en la Opción de Tecnologías Educativas de la Licenciatura de Computación: