



Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación

UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
FACULTA DE CIENCIAS
ESCUELA DE COMPUTACION

AMBIENTES DE PROGRAMACIÓN

Código: 23G8
Tipo: ELECTIVA
Requisitos: 23G1
Créditos: 5

A.- PROGRAMAS:

- 1.- Un ambiente de programación. Justificación histórica. Conceptos.
- 2.- Los ambientes MENTOR, GYPSY y GANDALF.
- 3.- Los ambientes de programación ADA. El lenguaje ADA y su ambiente. Características generales del ambiente. Desarrollo de los ambientes ADA.
- 4.- Los ambientes ADA de ROLM/DATA GENERAL, KAS, ALS. Un prototipo: ARCTURUS.
- 5.- Un ambiente que integra especificaciones algebraicas: El ambiente SPADA.
- 6.- Una técnica de programación que involucra la manipulación de excepciones. Un prototipo: el ambiente APEX.